

# Défenses après une intervention sur le Stayman ou le Texas

Vous avez ouvert de 1SA, votre partenaire fait un Stayman ou un Texas et l'adversaire intervient. On va étudier les modifications des réponses ainsi que les contres punitifs et d'appel. **Les développements sont identiques sur l'ouverture de 2SA.**

## I. Intervention après un Stayman

### 1. Introduction

Après un Stayman, le camp de l'ouvreur est le camp en attaque. Il possède au minimum 15H+8H= 23H. L'objectif va être de faire jouer le joueur qui a fait un Stayman, dans la mesure du possible, afin qu'il reçoive l'entame. Essentiellement pour un contrat en majeure, car à SA ce n'est plus possible.

De plus, l'assurance d'avoir plus de points d'honneur que l'adversaire permet de contrer punitif un adversaire qui interviendrait et tomberait mal !

Prenons l'exemple suivant :

	♠ AD32 ♥ 8753 ♦ V62 ♣ R2										
♠ 109 ♥ D1096 ♦ 843 ♣ 10865	<table border="1" style="background-color: #008000; color: white; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 854 ♥ V4 ♦ A75 ♣ ADV43
	N										
O		E									
	S										
	♠ RV76 ♥ AR2 ♦ RD109 ♣ 97										

Dans une séquence classique :

S	O	N	E
1SA	passe	2♣	X
2♠	passe	4♠	

Si le contrat est joué de la main de Sud, il ne peut jamais gagner. En revanche, il gagne facilement de la main de Nord, car l'on peut défausser un Trèfle sur le Carreau affranchi.

**L'objectif va donc être de jouer de la main du joueur qui a fait un Stayman.**

## 2. Après un contre du Stayman

En contrant le Stayman, l'adversaire demande l'entame Trèfle. L'objectif va donc être de faire jouer le partenaire de l'ouvreur de 1SA afin de protéger un éventuel honneur à Trèfle.

1SA    passe 2♣    X

- ✓ **XX**: montre le désir de jouer ce contrat. L'ouvreur possède **cinq belles cartes à Trèfle**.

Par exemple :

Sud	S	O	N	E
♠ AV10	1SA	passe	2♣	X
♥ 95	XX			
♦ AD2				
♣ RV984				

Le camp Nord-Sud est majoritaire en points (au moins 23H), il suffit juste de réaliser huit levées à l'atout Trèfle.

- ✓ 2♦: montre au moins cinq cartes à Carreau.
- ✓ 2♥: montre **quatre cartes à Pique**. Afin que le contrat soit joué de la main du partenaire s'il est fitté.
- ✓ 2♠: montre **quatre cartes à Cœur**.
- ✓ 3♣: les deux majeures
- ✓ Passe dans tous les autres cas

### a. Après la réponse de 2SA ou 3♣

Afin de faire jouer le répondant de 1SA, il n'y a pas de transfert.

1SA            passe 2♣    X  
 2SA/3♣        passe 3♥ : 8/9 HLD avec quatre Cœurs  
                   3♠ : 8/9 HLD avec quatre Piques  
                   4♥ : Pour jouer la manche à Cœur  
                   4♠ : Pour jouer la manche à Pique

Remarque : si vous souhaitez jouer un chelem (assez rare), vous commencez par faire un cuebid à Trèfle et vous annoncez le fit après.

### b. Après un passe de l'ouvreur

De nouveau, l'objectif est de faire jouer le partenaire de l'ouvreur de 1SA. Le chassé-croisé n'existe plus. Le répondant doit maintenant annoncer sa majeure 5<sup>ème</sup> avec un bicolore majeur 5-4.

1SA            passe 2♣    X  
 Passe        passe XX : Forcing Manche, demande de renseignements  
                   2♥ : 8/9 HL avec cinq Cœurs et un singleton  
                   2♠ : 8/9 HL avec cinq Piques et un singleton  
                   2SA : Naturel avec 8/9H et un arrêt trèfle  
                   3♣ : Forcing manche, demande d'arrêt trèfle  
                   3♥ : **Avec 5 Cœurs et 4 Piques** FM  
                   3♠ : **Avec 5 Piques et 4 Cœurs** FM

### 3. Après une intervention à 2♦

Le principe est identique à l'intervention par contre.

1SA passe 2♣ 2♦

Passe : pas de majeure

X : punitif

2♥ : j'ai quatre Piques

2♠ : j'ai quatre Cœurs

3♣ : Naturel avec six cartes à Trèfle

3♦ : Les deux majeures

Par exemple :

Sud ♠ RD5 ♥ AR95 ♦ 872 ♣ R104	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
	1SA	passe	2♣	2♦
	2♠			

Sud ♠ A1042 ♥ RD87 ♦ R2 ♣ A97	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
	1SA	passe	2♣	2♦
	3♦			

✓ Après un passe de l'ouvreur

1SA passe 2♣ 2♦

Passe passe X

2♥/2♠

2SA

3♥

3♠

3SA

D'appel pour retrouver un contrat à SA ou à Trèfle

5 cartes non forcing 8/9HL – Misère dorée

Naturel 8/9H

5 Cœurs + 4 Piques

5 Piques + 4 Cœurs

Naturel

Par exemple :

Nord ♠ RD86 ♥ RV953 ♦ 2 ♣ V104	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
	1SA	passe	2♣	2♦
	Passe	Passe	3♥	

### 4. Après une intervention à 2♥ ou 2♠

Ces interventions sont dangereuses et elles peuvent mal tomber. Pour cela, on définit le contre comme punitif avec quatre belles cartes dans la couleur d'intervention et l'assurance d'avoir au moins 23H dans la ligne.

Par exemple : Contre punitif

Sud	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
♠ AV6	1SA	pas	2♣	2♥
♥ R1083	X			
♦ R2				
♣ AV84				

Avec l'assurance d'au moins 23H, le déclarant ne devrait pas gagner.

En revanche, si vous possédez l'autre majeure, vous l'annoncez.

Sud	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
♠ A63	1SA	pas	2♣	2♠
♥ RD82	3♥			
♦ R3				
♣ RV84				

Votre partenaire possède vraisemblablement les Cœurs, sinon vous jouerez 3SA.

## II. Intervention après un Texas

La situation est différente car on peut faire un Texas avec une main faible et notre camp n'est pas sûr d'être majoritaire en points. L'objectif sera quand même de faire jouer le répondant.

### 1. L'adversaire contre le Texas

1SA	pas	2♦	X
pas	:		pas de fit cœur
XX :			3 cartes à cœur, pas envie de recevoir l'entame
2♥ :			3 cartes à cœur et arrêt carreau
3♦ :			4 cartes à cœur, pas envie de recevoir l'entame
3♥ :			4 cartes à cœur et arrêt carreau

Par exemple :

Sud	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
♠ AD86	1SA	pas	2♦	X
♥ R108	XX			
♦ 82				
♣ AD84				

3 cartes à cœur sans envie de recevoir l'entame carreau

- ✓ Après un passe de l'ouvreur
- L'annonce d'une nouvelle couleur est forcing
- Le surcontre montre une main de 8H et + sans enchère naturelle

1SA	pas	2♦	X
pas	pas	2♥	:
XX	:		Au moins 8H avec seulement cinq cœurs
2SA	:		Naturel avec 8H et l'arrêt carreau
3♣	:		Naturel forcing manche (4+ Trèfle)
3♦	:		Cue-bid demande d'arrêt
3SA	:		Naturel avec arrêt Carreau
4♦	:		Splinter avec 6 cartes à Cœur et singleton Carreau
4♥	:		Six Cœurs

Par exemple :

Nord ♠ 86 ♥ R10763 ♦ 2 ♣ AV432	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
	1SA	pas	2♦	X
	Passe	Passe	3♣	

Vous annoncez naturellement votre 2<sup>ème</sup> couleur pour jouer la meilleure manche.

Nord ♠ 86 ♥ R10763 ♦ AR82 ♣ 32	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
	1SA	pas	2♦	X
	Passe	Passe	3SA	

## 2. L'adversaire intervient sur le Texas

Comme le Texas peut être faible, il va falloir des mains très fittées ou des mains punitives pour se manifester.

1SA	pas 2♦	2♠
X		Punitif avec au moins cinq levées en main (très rare !)
Passe		Pas un beau fit cœur ni contre punitif à pique
3♣/3♦		Naturel six cartes
3♥		Trois belles cartes à cœur ou quatre cartes à cœur

Par exemple :

Sud ♠ AV106 ♥ A8 ♦ AV2 ♣ D984	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
	1SA	pas	2♦	2♠
	X			

Sud ♠ A6 ♥ AV8 ♦ RD872 ♣ D98	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
	1SA	pas	2♦	2♠
	3♥			

- ✓ Après un passe de l'ouvreur
- L'annonce d'une nouvelle couleur est naturelle et forcing
- Le surcontre est d'appel à partir de 7/8H et + sans enchère naturelle

1SA	pas 2♦	2♠
pas	pas X	Au moins 8H avec seulement cinq cœurs
2SA		Naturel avec 8/9H et l'arrêt pique
3♣		Naturel forcing
3♦		Naturel forcing
3♥		Moins de 7H avec six cartes à cœur - compétitif

Par exemple :

Nord ♠ 86 ♥ R109763 ♦ 872 ♣ 84	S	O	N	E
	1SA	passee	2♦	2♠
	Passe	Passe	3♥	

Nord ♠ 86 ♥ AV854 ♦ RD72 ♣ 98	S	O	N	E
	1SA	passee	2♦	2♠
	Passe	Passe	3♦	

Forcing de manche avec cinq cœurs et au moins quatre carreaux.

## Exercices

### Donne 1 : Personne Vulnérable

Sud ♠ D872 ♥ RV3 ♦ ARV7 ♣ D2	S	O	N	E
	1SA	passe	2♣	X
	?			

### Donne 2 : Tous Vulnérables

Nord ♠ R42 ♥ D7 ♦ RD874 ♣ AV3	S	O	N	E
	1SA	passe	2♣	X
	?			

### Donne 3 : EO Vulnérable

Sud ♠ DV75 ♥ A876 ♦ AR4 ♣ D5	S	O	N	E
	1SA	passe	2♣	X
	?			

### Donne 4 : NS Vulnérable

Sud ♠ AV102 ♥ D2 ♦ AR62 ♣ R52	S	O	N	E
	1SA	passe	2♣	2♠
	?			

### Donne 5 : NS Vulnérable

Sud ♠ 104 ♥ AD53 ♦ AR2 ♣ R845	S	O	N	E
	1SA	passe	2♣	2♠
	?			

### Donne 6 : Personne Vulnérable

Sud ♠ A2 ♥ D108 ♦ D83 ♣ ARV73	S	O	N	E
	1SA	passe	2♣	2♠
	Passe	Passe	3♦	passe
	?			

### Donne 7 : Tous Vulnérables

Sud ♠ R2 ♥ AV32 ♦ 876 ♣ AR82	S	O	N	E
	1SA	passe	2♦	X
	?			

Donne 8 : Personne Vulnérable

Sud	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
♠ AV103	1SA	passee	2♦	X
♥ R83	?			
♦ A4				
♣ RV42				

Donne 9 : Tous Vulnérables

Sud	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
♠ AV73	1SA	passee	2♦	X
♥ A5	Passe	Passe	XX	Passe
♦ 982	?			
♣ AD87				

Donne 10 : Personne Vulnérable

Sud	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
♠ AD4	1SA	passee	2♦	2♠
♥ A4	Passe	Passe	X	Passe
♦ AD54	?			
♣ V872				

Donne 11 : NS Vulnérable

Sud	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
♠ R107	1SA	passee	2♣	X
♥ AR2	Passe	Passe	3♠	passee
♦ AD76	?			
♣ 972				

Donne 12 : Personne Vulnérable

Nord	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
♠ D32	1SA	passee	2♦	2♠
♥ V87	passee	passee	3♥	Passe
♦ AD87	Passe			
♣ AD4				

Donne 13 : NS Vulnérable

Sud	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
♠ AD7	1SA	passee	2♣	X
♥ R82	Passe	3♣	3♥	passee
♦ AV76	?			
♣ D72				

Donne 14 : NS Vulnérable

Sud	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
♠ 754			1SA	passee
♥ RDV32	2♦	X	3♦	passee
♦ 104	?			
♣ 852				