

Perdante

sur

perdante

Luc HIRCHWALD

1

♠	A105
♥	RD53
♦	A64
♣	1053

♠	87		♠	9
♥	A1076		♥	V9842
♦	DV10		♦	9732
♣	D976		♣	842

♠	RDV6432
♥	
♦	R85
♣	ARV

Contrat : 6 ♠ par Sud
Entame : Dame de ♦

Sud	Ouest	Nord	Est
2 ♣	-	2 ♦	-
2 ♠	-	3 ♠	-
4 ♣	-	4 ♦	-
4SA	-	5 ♥	-
6 ♠			

Voici le bon timing :

1. Dame de ♦ prise du Roi.
2. ♠ pour le 10.
3. Présentez le Roi de ♥.

2

♠	7432
♥	AD109
♦	A6
♣	R53

♠	85		♠	6
♥	R8642		♥	753
♦	10987		♦	R5432
♣	V7		♣	D1098

♠	ARDV109
♥	V
♦	DV
♣	A642

Contrat : 6 ♠ par Sud
Entame : 10 de ♦

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	-	3SA	-
4 ♣	-	4 ♦	-
4SA	-	5 ♥	-
6 ♠			

3SA = 4 atouts + 13-15 HLD

Le coup est à 100% :

1. Prenez de l'As de ♦.
2. Jouez 2 tours d'atout.
3. **Valet de ♥ pris de l'As.**
4. Présentez la Dame de ♥.

Cas 1 Est met l'As

1. On coupe, (technique de l'**EXPASSE**).
2. Sud joue ♠ pour l'As.
3. Dame de ♥ et défausse d'un ♦.
4. On joue ♣ pour le Valet.

Si l'impasse réussit, 13 levées.

Cas 2 Est met petit ♥

1. On défausse un ♦ perdant (technique de PERDANTE sur PERDANTE).
2. Ouest prend de l'As de ♥ et rejoue ♦ pour l'As.
3. As de ♠.
4. Dame de ♥ pour défausser le Valet de ♣.

12 levées à 100%

Scénario 1

Est met le Roi de ♥

1. Vous coupez.
2. Vous montez au mort grâce au Roi de ♣.
3. Défausse d'1 ♦ et d'1 ♣ sur les 2 extra-gagnantes ♥.
4. Il ne vous restera qu'1 ♣ perdant.

Scénario 2

Est met petit ♥

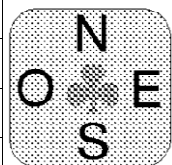
1. Vous **défaussez en priorité votre 2^{ème} ♦** (perdante sur perdante).
2. Ouest prend du Roi de ♥.
3. Il rejoue ♦ coupé.
4. Vous montez au Roi de ♣, vous défaussez vos 2 ♣ perdants sur les ♥ maîtres.

3

♠	AR	♠	2
♥	D10	♥	9864
♦	DV1098	♦	A7653
♣	R863	♣	V109

♠	DV863
♥	AR752
♦	
♣	752

♠	109754
♥	V3
♦	R42
♣	AD4



Ne pas couper avec une chicane au mort

Contrat : 4 ♠ par Sud
Entame : Dame de ♦

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	2 ♣*	-
3 ♠	-	4 ♠	

2 ♣* = Landy
Appel aux majeures

Tout se joue à la 1ère levée :

1. Vous défaussez une 1^{ère} perdante à ♣. Est prend de l'As de ♦.
2. Retour du Valet de ♣ pris de l'As.
3. Jouez le Roi de ♦ pour défausser le dernier ♣ du mort.

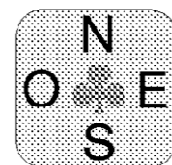
Ultérieurement vous ne concéderez que 2 atouts et l'As de ♦, arrivant à affranchir les ♥ par la coupe.

Lutter contre un raccourcissement de vos atouts

4

♠	D9	♠	107653
♥	RV5	♥	43
♦	765	♦	108
♣	AV1086	♣	9732

♠	R8	♠	AV42
♥	9762	♥	AD108
♦	ARDV93	♦	42
♣	4	♣	RD5



Contrat : 4 ♥ par Sud
Entame : As de ♦

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	2 ♦*	X	-
2 ♥	-	3 ♦	-
3 ♠	-	4 ♥	

2 ♦* = Naturel

Début du coup :

1. 2 As-Roi de ♦.
3. Dame de ♦ coupée du 3 de ♥ par Est. Continuez !

Contrat à 7 atouts - Attention « Fragile » :

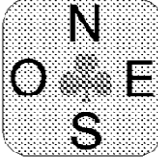
- Pour gagner votre contrat à 7 atouts, il faut vous rappeler qu'ils sont répartis, le plus souvent, 4-2 (48 % des cas) que 3-3 (36 % des cas).
- Vous devez lutter contre le raccourcissement.

La solution :

1. Vous défaussez un petit ♠ !
2. Est rejoue ♠, plongez de l'As.
3. 4 tours d'atout en défaussant la Dame de ♠.
4. Vous tablez avec vos 5 ♣ maîtres !

Refuser de surcouper ou couper maître pour éviter une promotion d'atout

5

♠	AR1097
♥	D75
♦	752
♣	32
	
♠	D432
♥	96
♦	AR3
♣	AR75

♠	5	♠	V86
♥	104	♥	ARV832
♦	D10964	♦	V8
♣	D10864	♣	V9

Contrat : 4 ♠ par Sud
Entame : 10 de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♥	X
3♠	-	4♠	

Début du coup :

- 10 de ♥ pris par le Valet.
 - As de ♥, tout le monde fournit.
 - Roi de ♥.
- Continuez !

3 options possibles :

Scénario 1

Vous coupez du 2 de ♠, Ouest surcoupe du 5 de ♠.
Vous perdrez encore un ♦.

Scénario 2

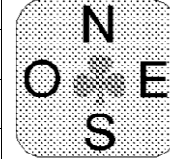
Vous coupez de la Dame de ♠.
Vous perdrez encore un atout et un ♦.

Scénario 3

Le bon

Défaussez le 3 de ♦ qui était inéluctablement perdant.
Plus rien ne peut vous arriver !

6

♠	9653
♥	86
♦	A75
♣	A863
	
♠	ARD104
♥	V53
♦	R42
♣	R9

♠	8
♥	ARD974
♦	D103
♣	D74

♠	V72
♥	102
♦	V986
♣	V1052

Le transfert de coupe

Contrat : 4 ♠ par Sud
Entame : As de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	2♥	3♠	-
4♠			

Début du coup :

2. Ouest joue As-Roi de ♥ sur lesquels Est fournit le 10 et le 2.
 3. Ouest insiste avec la Dame de ♥.
- Continuez !

Scénario 1

Vous coupez du 3 de ♠, pas concentré, vous n'avez pas pris la peine de regarder les cartes fournies par Est.
La chute sera avérée dans peu de temps.

Scénario 2

Vous coupez du 9 de ♠. Poursuivi par la poisse, vous pestez contre les données générées par ordinateur...
En effet, Est surcoupe du Valet et le ♦ ne disparaîtra pas.

Scénario 3

Le bon

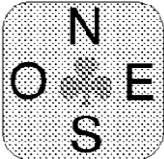
Défaussez le 5 de ♦, perdante sur perdante nommée pompeusement « **Transfert de coupe** ». Plus tard vous couperez un ♦ du côté devenu court.

7

♠	A104
♥	D7
♦	A86432
♣	43

Éviter l'adversaire dangereux

Contrat : 4 ♠ par Sud
Entame : As de ♥

♠	6		♠	3
♥	AR982		♥	V10653
♦	D7		♦	RV10
♣	A8762		♣	DV109

Sud	Ouest	Nord	Est
4 ♠			

♠	RDV98752
♥	4
♦	95
♣	R5

Début du coup :

Après l'As de ♥, Ouest insiste avec le Roi de ♥. Continuez !

Scénario 1

Le mauvais

1. Vous coupez le 2^{ème} tour de ♥.
2. Un tour d'atout
3. ♦ à blanc
4. Le méchant Est rejoue Dame de ♣

Résultat :
Une de chute, quelle noirceur !

Scénario 2

Le bon

1. Vous ne jouez pas « mécaniquement », et défaussez le 5 de ♦ sur le Roi de ♥.
2. Retour atout pris du 7
- 3.4. As de ♦ et ♦ coupé
5. ♠ pour le 10
6. ♦ coupé, ça y est, ils sont affranchis.
7. Atout pour l'As et vous faites même 11 levées.

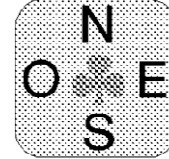
Ouest aurait dû tirer l'As de ♣ pour limiter Sud à 10 levées.

8

♠	R743
♥	V105
♦	AV
♣	V943

« Le coup du ciseau »

Contrat : 5 ♥ X par Sud
Entame : As de ♣

♠	AV1098		♠	D652
♥	A42		♥	6
♦	D954		♦	R10762
♣	A		♣	872

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♠	-	2 ♠
3 ♥	X*	4 ♥	4 ♠
5 ♥	X		

♠	
♥	RD9873
♦	83
♣	RD1065

X* = Le contre dans cette situation est une enchère d'essai, faute d'espace.

Début du coup : Après l'As de ♣, Ouest rejoue ♦. Continuez !

Analyse de la situation : Ouest a l'As de ♣ sec.

Scénario 1

Le mauvais

1. Vous prenez de l'As de ♦.
2. Vous jouez atout, Ouest prend de l'As.
3. Il joue ♦ pour le Roi d'Est.
4. ♣ coupé

Résultat : 2 de chute, 500 pour l'adversaire.

Scénario 2

Le bon

1. Vous prenez de l'As de ♦.
2. **Vous jouez le Roi de ♠** (en espérant l'As chez l'ouvreur) et vous défaussez votre 2^{ème} ♦. Ainsi, vous coupez les communications Est-Ouest, ce qui s'appelle

Résultat : Le « coup du ciseau »
200 pour l'adversaire, moins coûteux que 500 !

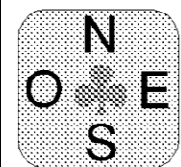
9

♠	V543
♥	D
♦	A75
♣	DV1093

Préserver une rentrée à l'atout

Contrat : 5 ♦ par Sud
Entame : As de ♥

♠	R108
♥	AR1086
♦	963
♣	86



♠	D76
♥	97542
♦	2
♣	7542

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	1 ♥	1 ♠	4 ♥
X*	-	5 ♣	-
5 ♦			

X* = 3 cartes à ♠ dans une main de zone 2 au moins.

♠	A92
♥	V3
♦	RDV1084
♣	AR

Début du coup : As-Roi de ♥ . Continuez !

Pour bien résoudre le problème, il suffit de penser que les atouts (lorsque vous en détenez 9 dans votre camp) sont le plus souvent répartis 3-1 (50 %) que 2-2 (40 %).

La solution :

- Vous défaussez un petit ♠ du mort pour que celui ci ne soit pas raccourci.
- Sur le retour d'Ouest, quel qu'il soit :
 - Vous tirez Roi-Dame de ♦ (constatant les atouts 3-1)
 - Vous débloquez As-Roi de ♣
 - Vous rejoignez le mort par l'As de ♦ et défaussez vos ♠ perdants sur les ♣ maîtres.

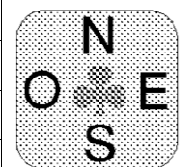
10

Éviter un blocage dans une couleur

Contrat : 6 ♠ par Sud
Entame : Valet de ♥

♠	87
♥	V10987
♦	D52
♣	V104

♠	R104
♥	AD
♦	874
♣	ARD32



♠	532
♥	R6542
♦	R1093
♣	5

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	-	2 ♣	
3 ♣	-	3 ♠	-
4 ♦	-	4SA	-
5 ♠	-	6 ♠	-

Début du coup :

1. Vous prenez de l'As,
2. 3 tours d'atout, ils sont 3-2
3. 2 tours de ♣, vous découvrez V104 en Ouest

Continuez !

Avez-vous remarqué que les ♣ bloquaient ?

La solution :

Simple comme bonjour !

Vous jouez la Dame de ♥ sur laquelle vous défaussez un ♣ encombrant.

Résultat :

Vous réaliserez bien : 5 ♠ + 5 ♣ + 2 As rouges.

11

♠	75
♥	AV863
♦	1042
♣	AD3

Procéder à une remise en main

Contrat : 4 ♥ par Sud
Entame : Dame de ♠

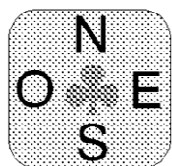
Réalisez 11 levées

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♦	-
3♥	-	4♥	

Début du coup :

La Dame de ♠ est prise par l'As d'Est, qui rejoue le 2 pour votre Roi. Continuez !

♠	DV98	♠	A642
♥	105	♥	72
♦	R63	♦	V987
♣	V942	♣	1086



♠	R103
♥	RD94
♦	AD5
♣	R75

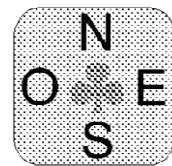
12

♠	87
♥	R109
♦	ARD2
♣	AD102

Procéder à une remise en main

Contrat : 6SA par Sud
Entame : Valet de ♦

♠	R1052	♠	V943
♥	V	♥	876542
♦	V1098	♦	76
♣	8753	♣	6



♠	AD6
♥	AD3
♦	543
♣	RV94

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	6SA	

Scénario 1

Le mauvais

- Vous éliminez les atouts.
- Vous jouez ♦ pour la Dame, l'impasse loupe.

Résultat :

Et voilà seulement 10 levées !

Scénario 2

Le bon

Admirez le « chasseur de tops » :

- 2 tours d'atout.
- 3 tours de ♣ en finissant en main.
- **Vous rejouez le 10 de ♠ pour le Valet connu en Ouest, en défaussant 1 ♦.**
- Ouest a le choix de sa propre mort pour offrir la 11ème levée :
 - Jouer ♦ pour entrer dans la fourchette As-Dame.
 - Coupe et défausse. On jette un ♦ du mort.

Scénario 1

Le mauvais

- Sans trop y croire, Sud teste les ♦ (Aïe ! Ils sont 4-2).
- Il se résout à faire l'impasse ♠ qui rate. (J'en étais sûr !)

Résultat :

Le pauvre Sud, désabusé, chute.

Scénario 2

Le bon

Le déclarant essaie de compter la distribution (surtout celle d'Ouest).

- 4 tours de ♣. (Tiens, Ouest a fourni à chaque fois).
- 2 coups de ♥. (Ouest défausse 1 ♠).

Le reste est un jeu d'enfant !

- Il tire 3 tours de ♦ (Est défausse au 3^{ème}).
- Il rejoue le 2 de ♦, défausse 1 ♠.
- Ouest, en main, est obligé de rentrer dans la fourchette.