

I. Qu'est ce que l'enchère déclic ?

Définition

L'enchère déclic signifie :

JE PENSE AU CHELEM

1

♠	R D 10 7 4
♥	5
♦	V 6 4
♣	A D V 2

Sud	Nord
1SA	2♥
3♠(1)	4♣(2)
4♥(3)	4♠(4)

Nord	
Sud	
♠	A V 8 3
♥	A R D 3
♦	8 2
♣	R 6 3

3♠(1) : 4 atouts, maximum
 4♣(2) : **Enchère déclic** avec le contrôle ♣.
 4♥(3) : L'ouvreur, en bon soldat, nomme son premier contrôle.
 4♠(4) : Pas de contrôle ♦ arrêtons-nous là !

II. Comment reconnaît-on l'enchère déclic

L'enchère déclic est faite à un palier qui oblige le camp à jouer au moins la manche dans le fit principal

2

♠	V 10 2
♥	A R 7 3
♦	10 8 6 4
♣	7 2

Nord	
Sud	

♠	A R D 8 4
♥	D 9 4
♦	5
♣	A R D 5

Sud	Nord
1♠	2♠
2SA(1)	3♥(2)
4♣(3)	4♥(4)
6♠(5)	

2SA(1) : Enchère d'essai pour la manche
 3♥(2) : Force à ♥ (As ou Roi).
 4♣(3) : **Enchère déclic**
 4♥(4) : 2^{ème} contrôle à ♥ donc As-Roi
 6♠(5) : Conclusion

Dans le cas présent, 4♣ est l' **Enchère déclic** parce qu'elle **dépasse le palier de 3♠**.

III. A quoi sert l'enchère dé clic

Elle demande la poursuite du dialogue

1. Elle demande au partenaire de juger de la valeur de ses cartes dans l'éventualité d'un chelem.
2. Elle lui demande de « décliner » ses contrôles, en cas d'acceptation

3

♠	R V 2
♥	9 3
♦	A 7
♣	A D 7 5 4 3

Sud	Nord
1♠	2♣
2♥	3♠(1)
4♠(2)	

Nord	
Sud	
♠	A 8 6 4 3
♥	R D V 5
♦	D 6 3
♣	2

3♠(1) : **Enchère dé clic** 17 DH et plus
 4♠(2) : Refus de la proposition car 3 mauvaises nouvelles :

1. Une main minimum
2. Des atouts maigrichons
3. Un singleton dans la couleur du partenaire.

4

♠	A D 9
♥	9 3
♦	A 7
♣	A R 9 7 6 2

Nord
Sud

♠	R 10 7 6 4
♥	A D 8 4
♦	D V
♣	V 5

Sud	Nord
1♠	2♣
2♥	3♠(1)
4♠(2)	5♦(3)
5♥(4)	6♠(5)

3♠(1) : **Enchère décliné** 17 DH et plus
 4♠(2) : Jugement négatif de la valeur des cartes
 5♦(3) : Contrôle ♦ , avez-vous un contrôle ♥ ? (2^{ème} sollicitation)
 5♥(4) : Le contrôle ♥ doit impérativement être nommé
 6♠(5) : Conclusion

5

♠	D 9 4
♥	R 9 5 3
♦	V 2
♣	R 8 6 3

Nord
Sud

♠	A R V 7
♥	A D V 7 6 2
♦	
♣	D V 4

Sud	Nord
1♥	3♥(1)
3♠(2)	4♣(3)
4♦(4)	4♥(5)
6♥(6)	

3♥(1) : 4 atouts, 11-12 DH
 3♠(1) : **Enchère décliné**
 4♣(3) : Nord a une vilaine main, mais en bon soldat, décline son 1^{er} contrôle
 4♦(4) : Contrôle
 4♥(5) : Rien de plus à dire
 6♥(6) : Conclusion

6

♠	A 9 6 4 2
♥	V 9 7 2
♦	5
♣	V 9 8

Sud	Nord
1♦	1♠
2SA	3♥(1)
4♣(2)	4♥(3)

Nord
Sud

♠	D 5
♥	R D 10 4
♦	A V 8 3
♣	A R 5

3♥(1) : 5 ♠ + 4 ♥ avec un jeu d'une force suffisante pour jouer la manche

4♣(2) : **Enchère déclic** anticipée agréant le fit ♥ (avec 3 cartes à ♠, sans 4 cartes à ♥, il aurait dit 3♠) au cas où il aurait une main forte

4♥(5) : Non merci...en fermant son jeu !

IV. Enchère déclic et capitanat

Lorsqu'un des deux équipiers a « zoné » sa main (1SA, 2SA, jump...), son partenaire **prend le capitanat**. En utilisant l'enchère déclic, il enclenche la procédure pour aboutir au chelem.

7

♠	R D 10 6 2
♥	A 7 4
♦	V 6 5
♣	R 3

Nord	
♠	A 9 7 4
♥	R 6 2
♦	4
♣	A D V 6 5

Sud	Nord
1♣	1♠
3♠(1)	4♣(2)
4♦(3)	4SA(4)
5♥(5)	6♠(6)

3♠(1) : 17 - 19 HLD
 4♣(2) : **Enchère déclic**, contrôle ♣;
PRISE DE CAPITANAT
 4♦(3) : Sud obéit en bon homme de troupe, il nomme son contrôle ♦
 4SA(4) : Blackwood
 5♥(5) : 2 clés
 6♠(6) : Conclusion

8

♠	R D 10 6 3
♥	V 9 6 3
♦	7
♣	A R 5

Nord	
♠	A 5
♥	R D 10 7 2
♦	A 5
♣	V 10 9 3

Sud	Nord
1♥	1♠
2♣	2♦(1)
2SA(2)	3♥(3)
3♠(4)	4♣(5)
4♦(6)	4♥(7)
4SA(8)	5♦(9)
6♥(10)	

2♦(1) : 4^{ème} couleur forcing, Nord compte 17 HLD, le chelem est possible. Après 1♥ - 1♠, un saut à 3 est non forcing
 2SA(2) : 12-14 Une tenue ♦, sans 3 cartes à ♠.
 3♥(3) : Précision du fit en situation forcing **Enchère déclic** et **prise de capitaneat par le répondant**.
 3♠(4) : Contrôle 4♣(5) : Contrôle 4♦(6) : Contrôle
 4♥(7) : Nord en a assez fait avec un seul As et ses atouts médiocres
 4SA(8) : Blackwood, **prise de capitaneat par l'ouvreur**
 5♦(9) : 1 clé
 6♥(10) : Sud a de beaux atouts, une main maximale, il conclut.