

Luc HIRCHWALD

**La course
de vitesse
à Sans**

Atout

À Sans Atout, le déclarant engage, contre le flanc, une course de vitesse.

Malheureusement ce pauvre déclarant ne part pas à égalité dans ce duel terrible.

En effet, la défense bénéficie d'un privilège énorme : **l'entame**, qui lui permet de partir avec un coup d'avance dans la course à l'affranchissement.

C'est pourquoi, pour rattraper son retard, le déclarant doit faire un plan de jeu soigné qui prend en compte tous les éléments à sa disposition.

Voici une « Check-list » indispensable pour mener à bien un contrat à Sans Atout.

1. Combien ai-je de levées de tête* ?
2. Combien de levées me faut-il affranchir ?
3. De combien de temps est-ce que je dispose ?
4. Dans quelles couleurs vais-je trouver les levées manquantes ?

Levée de tête* : Une levée de tête est une levée que le déclarant fait sans devoir rendre la main.

NB : Le problème du temps est capital dans la course à l'affranchissement.

Voici comment le calculer :

A. Quand vous avez pris l'entame, combien de fois arrêtez-vous encore la couleur «entamée» par l'adversaire ?

0, 1, 2 fois ? *À vous de répondre...*

B. Combien de fois faut-il lâcher la main pour affranchir votre (ou vos) couleurs?

À vous de répondre...

La règle :

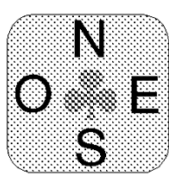
La réponse à la question du Grand A doit être supérieure ou égale à celle du grand B.

Si vous n'avez pas le temps d'affranchir, alors essayez d'autres méthodes :

- Impasses,
- Contretemps ...
- Erreurs adverses ! plus aléatoires ...

Mais qui n'essaye rien n'a rien.

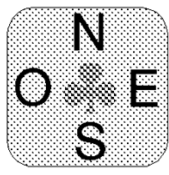
1

♠	V108	♠	R975
♥	DV974	♥	10652
♦	R62	♦	A3
♣	95	♣	864
			
♠	A43		
♥	R8		
♦	DV987		
♣	DV2		
♠	D62		
♥	A3		
♦	1054		
♣	AR1073		

Contrat : 3 SA par Sud
Entame : Dame de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	-	2 ♦	-
1SA	-	3SA	Fin

2

♠	R952	♠	DV73
♥	V76	♥	A985
♦	1096	♦	DV
♣	732	♣	854
			
♠	64		
♥	R104		
♦	R8752		
♣	A106		
♠	A108		
♥	D32		
♦	A43		
♣	RDV9		

Contrat : 3 SA par Sud
Entame : 2 de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	3SA	Fin

Scénario 1

Le mauvais

Vous tentez d'affranchir les ♦, ce qui est à 0% :

L'adversaire ferait
3 ♥ + 2 ♦

puisqu'il vous faut lâcher 2 fois la main, alors que vous ne disposez plus que d'une seule tenue à ♥.

Scénario 2

Le bon

Après avoir pris du Roi de ♥ :

Vous jouez ♠ vers la Dame, espérant le Roi en Est.

C'est du 50 % net ...
TVA comprise !

Analyse de l'entame :

Une bonne nouvelle : Les ♠ sont 4 - 4, grâce à l'entame révélatrice de 2 de ♠.

Scénario 1

Le mauvais

Vous donnez un **coup à blanc à ♦**, et vous perdrez inexorablement

3 ♠ + 1 ♥ + 1 ♦

Scénario 2

Le bon

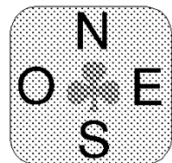
Vous jouez :
- **petit ♥ vers le 10**.
C'est-à-dire que vous faites une impasse au Valet, ce qui représente **50 % de chance** (la réussite d'une impasse)

3

♠	DV862	♠	A1095
♥	876	♥	532
♦	92	♦	A64
♣	R96	♣	1042

♠	73
♥	R1094
♦	753
♣	ADV5

♠	R4
♥	ADV
♦	RDV108
♣	873



Contrat : 3 SA par Sud
Entame : 6 de ♠

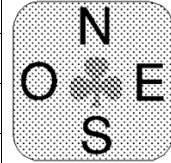
Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	-	2 ♣	-
2 ♦	-	3SA	Fin

4

♠	103	♠	ADV98
♥	5432	♥	986
♦	DV10	♦	86
♣	R1092	♣	A53

♠	654
♥	AD10
♦	AR975
♣	84

♠	R72
♥	RV7
♦	432
♣	DV76



Contrat : 1 SA par Sud
Entame : 10 de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	1 ♠
1SA	Fin		

Scénario 1

Le mauvais

Vous jouez ♦, ce qui semble tentant et sécurisant ... mais perdant. Pourquoi ?

Car vous ne tenez plus les ♠ et vous ne devez plus céder la main.

En procédant de la sorte, l'adversaire fera

4 ♠ + 1 ♦

Scénario 2

Le bon

Il faut que :

- les ♣ soient 3 - 3 (36 % de chances) avec en sus
- le Roi placé, ce qui nous amène à 18 % de chances

C'est mieux que 0%, n'est-ce pas mesdames ... grandes amatrices de soldes ?

Scénario 1

Le mauvais

Vous jouez ♦ et l'adversaire fera

4 ♠ + 1 ♦ + 2 ♣

Scénario 2

Le bon

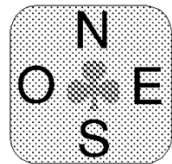
- **Monter 2 fois au mort pour jouer 2 fois ♣ vers Dame - Valet.**
- Votre espérance de gain ?
- **75 %** avec les honneurs partagés à ♣ ou As - Roi placés devant Dame - Valet.

5

♠	AV64
♥	D102
♦	R105
♣	864

♠	108732	♠	R9
♥	V5	♥	98643
♦	742	♦	A6
♣	753	♣	RDV9

♠	D5
♥	AR7
♦	DV983
♣	A102



Contrat : 3 SA par Sud
Entame : 8 de ♠

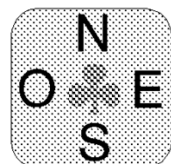
Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	3SA	Fin

6

♠	54
♥	ARV2
♦	ADV
♣	V1095

♠	DV1083	♠	9762
♥	1076	♥	D543
♦	985	♦	642
♣	R2	♣	A6

♠	AR
♥	98
♦	R1073
♣	D8743



Contrat : 3SA par Sud
Entame : Dame de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	-	1 ♥	-
1SA	-	3SA	Fin

Scénario 2

Le « peut mieux faire »

Vous jouez ♥ pour le Valet.
Ça fait 50 % de chances.

Scénario 1

Le cauchemar

Par **réflexe**, vous appelez le **sempiternel petit du mort**.

Ouest prend du Roi de ♠, contre-attaque ♣ et quelque temps plus tard vous chuterez en ayant concédé :

1 ♠ + 3 ♣ + 1 ♦

Scénario 2

Le bon

1. Vous prenez votre temps et analysez la carte d'entame. Vous constatez que ce n'est pas une 4^{ème} meilleure.
2. Devant la foule en délire, **vous mettez l'As de ♠** (vous savez qu'Est a le Roi et craignez une retour à ♣)
3. Vous affranchirez aisément vos ♦ et réaliserez au moins :

1 ♠ + 1 ♣ + 4 ♦ + 3 ♥

Scénario 1

Le mauvais

Encore une fois, vous ne résistez pas à la tentation et vous attaquez les ♣ ... L'adversaire aura 2 ♠ + 3 ♣.

Tant pis pour vous ! Vous n'avez pas respecté la loi fondamentale, à savoir : Vous n'arrêtez plus qu'1 fois les ♠ après l'entame et qu'il fallait lâcher 2 fois la main pour affranchir les ♣.

Scénario 3

Le « nec plus ultra »

Avez-vous remarqué vos 2 véritables bijoux : **9 - 8 de ♥** ? Vous jouez le 9 de ♥, laissé filer.

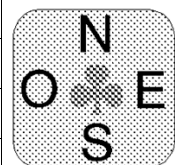
1. On prend de la Dame à droite ; c'est gagné.
2. On prend du 10 ?

En main au Roi de ♠, vous ferez l'impasse à la Dame de ♥.

Vous venez de passer à 75 % de chances (honneurs partagés).

7

♠	A72		
♥	982		
♦	D9853		
♣	A10		
♠	10853	♠	V94
♥	653	♥	RV1074
♦	76	♦	AR
♣	V985	♣	762
♠	RD6		
♥	AD		
♦	V1042		
♣	RD43		

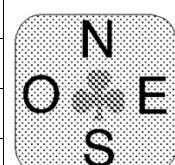


Contrat : 3 SA par Sud
Entame : 3 de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥
1SA	-	3SA	Fin

8

♠	6		
♥	RDV2		
♦	DV8		
♣	A8652		
♠	V10753	♠	R982
♥	98	♥	10543
♦	A53	♦	R6
♣	V93	♣	R107
♠	AD4		
♥	A76		
♦	109742		
♣	D4		



Contrat : 3 SA par Sud
Entame : 5 de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	-	2 ♣	-
2SA	-	3SA	Fin

Scénario 1

Le mauvais

En main à ♥, vous attaquez les ♦ et chutez lamentablement en perdant 3 ♥ + 2 ♦.

Rappelez-vous, il ne vous reste qu'1 arrêt ♥ après l'entame et il faut lâcher 2 fois la main pour affranchir les ♦...

Donc, ne vous étonnez pas de votre chute !

Scénario 2

Le bon

Il faut jouer ♣ pour le 10 (50 % de chances).

Oui, je sais :

- Est a ouvert.
- Mais il y a néanmoins la place pour qu'Ouest ait un point (de trop !)

De toutes façons, c'est votre seule chance !

Scénario 1

Le mauvais

Vous jouez ♦ et perdez rapidement

3 ♠ + 2 ♦

Pourquoi est-ce mauvais ?

Vous n'arrêtez plus qu'1 fois les ♠ et il faut lâcher 2 fois la main à ♦.

Avec le temps, va, tout s'en va !

Scénario 2

Le bon

Par faute de temps, vous allez opter pour une solution fragile mais existante, à savoir : Les ♣

- Partagées 3 - 3 (36 %) et
- Le Roi placé, soit 18 % de chances.

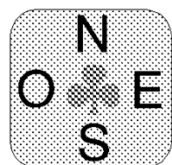
Il faut donc prendre l'entame, puis :

- Monter au mort à ♥.
- Jouer ♣ vers la Dame et
- ... Prier !

9

♠	R1043
♥	A4
♦	V107
♣	RD73

♠	972	♠	865
♥	DV1093	♥	8762
♦	R54	♦	A3
♣	A6	♣	10954



♠	ADV
♥	R5
♦	D9862
♣	V82

Contrat : 3SA par Sud
Entame : Dame de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	1 ♥	1 ♠	-
1SA	-	3SA	Fin

Scénario 2

Le « peut mieux faire »

Vous espérez les ♣ 3 - 3,
soit 36 % de chances.

Scénario 1

Le mauvais

Comme d'hab, vous jouez ♦, et l'adversaire fera rapidement

3 ♥ + 2 ♦

Pourquoi ce nouvel échec ?

- Une seule tenue à ♥ après l'entame.
- Il faut lâcher 2 fois la main à ♦.

Scénario 3

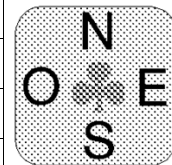
Le nec plus ultra

1. On prend du Roi de ♥.
2. On joue ♣ pour le Roi, qui fait la levée.
3. On rentre en main par l'As de ♠.
4. On joue **petit ♣ et non le Valet**, ce qui nous fait une chance supplémentaire de trouver **l'As 2nd en Ouest**.
Ces petites chances en plus font les champions !

10

♠	A62
♥	V93
♦	73
♣	AR862

♠	R10954	♠	D7
♥	R82	♥	765
♦	V984	♦	10652
♣	9	♣	D1075



♠	V83
♥	AD104
♦	ARD
♣	V43

Contrat : 3 SA par Sud
Entame : 10 de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	3SA	Fin

Tout va se jouer à la 1^{ère} carte

1. Analyse de l'entame :

Ouest ne peut avoir R D 10 9, il aurait entamé le Roi.

2. Hypothèse de crainte à poser.

Craignons qu'Ouest ait 5 cartes à ♠.

3. Actions :

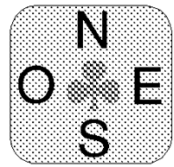
- (a) Mettre **l'As de ♠**.
- (b) Présenter le Valet de ♥.
- (c) Ouest en main au Roi de ♥ peut jouer ♠ pour la Dame d'Est qui n'en a plus.

Si vous n'aviez pas mis l'As de ♠, Est en aurait rejoué docilement après la Dame et vous auriez chuté.

11

♠	V
♥	D854
♦	A98532
♣	R5

♠	109853
♥	R62
♦	RD10
♣	V7



♠	R762
♥	V109
♦	V7
♣	10964

♠	AD4
♥	A73
♦	64
♣	AD832

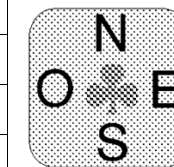
Contrat : 3 SA par Sud
Entame : 10 de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2 ♣	-
2 ♦	-	3 ♦	-
3SA	Fin		

12

♠	7632
♥	RD6
♦	D5
♣	RV93

♠	95
♥	9874
♦	109874
♣	62



♠	RV1084
♥	A52
♦	A3
♣	854

♠	AD
♥	V103
♦	RV62
♣	AD107

Contrat : 3 SA par Sud
Entame : 9 de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
1SA	-	3SA	Fin

Rappel :

- N'oubliez pas qu'Ouest a ouvert.
- Il a donc les 2 As rouges.
- Il va falloir en tenir compte.

Scénario 1

Le mauvais

Jouer 2 fois ♦ à blanc.

L'adversaire fera
3 ♠ + 2 ♦

Vous connaissez désormais la rengaine sur l'analyse de votre erreur.

Scénario 2 Le bon ... timing

(A) Vous jouez 3 tours de ♣, s'ils sont bien partagés : 9 levées.

Si ça ne marche pas :

(B) Vous jouez ♥ vers la Dame, en espérant le Roi de ♥ placé et les ♥ 3 - 3 (comme dans le cas présent) 9 levées aussi.

Vous venez de réaliser un **cumul des chances**, ce qu'on appelle à la Française des jeux, une double chance : Une au grattage... Une au tirage !

Scénario 1

Le mauvais

En main à ♠, vous jouez ♥ vers Roi-Dame.

Est prend, affranchit ses ♠ et attend avec l'As de ♦ : 1 de chute.

Scénario 2

Le mauvais bis

En main à ♠, vous jouez ♦.

Est prend, affranchit ses ♠ et attend avec l'As de ♥ : 1 de chute.

Scénario 3 Le bon

(1) En main à ♠, vous montez au mort à ♣.

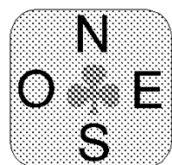
(2) Vous jouez le 5 de ♦ du mort.
- Par définition, Est ne plonge pas de l'As, sinon il vous libère 3 levées.
- Vous mettez le Valet de ♦ qui tient.

(3) Vous jouez maintenant ♥ et affranchissez 2 levées.

(4) Vous venez de réaliser un **contretemps** en « volant » une levée à ♦ avant de passer à l'affranchissement de 2 levées à ♥.

13

♠	D6
♥	V65
♦	ARV10
♣	V975
♠	V10753
♥	42
♦	9752
♣	A8
♠	A982
♥	D1073
♦	84
♣	643
♠	R4
♥	AR98
♦	D63
♣	RD102

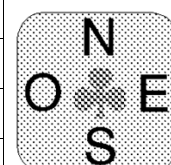


Contrat : 3 SA par Sud
Entame : 5 de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	3SA	Fin

14

♠	AD3
♥	DV1083
♦	RV10
♣	64
♠	8762
♥	754
♦	74
♣	A975
♠	R94
♥	A62
♦	653
♣	R1083
♠	V105
♥	R9
♦	AD982
♣	DV2



Contrat : 3 SA par Sud
Entame : 8 de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	-	1♥	-
1SA	-	2♣*	-
2♦**	-	3SA	Fin

2♣* : Roudi
2♦** : 2 cartes à ♥, mini

Scénario 1

Le mauvais

Ne voyant aucune solution, vous jouez défaitiste et attaquez les ♣.

L'adversaire encaisse :
4 ♠ + 1 ♣

Hard luck,
But bad luck !

Scénario 2

Le bon

Vous vous plongez dans un abîme de réflexion. Vous, le «Einstein du Bridge» trouvez la solution :

Il faut **D-10 de ♥ en Est** pour faire les 4 levées de ♥ dont vous avez besoin.

Exécution : En main à ♠ vous jouez :

1. Petit ♦ pour le 10.
2. Valet de ♥ couvert de la Dame pour votre Roi.
3. ♦ pour le Valet et ♥ pour le 8
4. ♦ et ♦
5. ♥ pour le 9.

Et voilà votre contrat fait !

Scénario 1

Le mauvais

- Vous mettez un petit ♠ du mort, l'adversaire prend du Roi.

- Il contre-attaque ♣ et vous faites votre honneur au 3^{ème} tour de la couleur.

- Vous jouez ♥ et Est, triomphal fait

1 ♠ + 1 ♥ + 3 ♣

J'en ai marre,
archi-marre !

Scénario 2

Le bon

1. Vous prenez le temps et vous constatez que :
- Merci la règle des 11- le 8 de ♠ est une « Fausse entame » et donc le

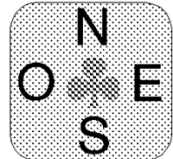
- **Roi de ♠ est en Est.**

2. Tant que vous n'avez pas fait sauter l'As de ♥, vous craignez la contre-attaque ♣.

3. Alors, triomphal, **vous mettez l'As de ♠ à la 1^{ère} levée.**

Plus rien ne peut vous arriver.
Vérifiez.

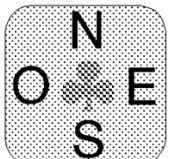
15

♠	RD5		
♥	96		
♦	643		
♣	RV842		
♠	10984	♠	AV3
♥	V105	♥	D8732
♦	10972	♦	AD8
♣	107	♣	95
			
♠	762		
♥	AR4		
♦	RV5		
♣	AD63		

Contrat : 3 SA par Sud
Entame : Valet de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥
1SA	-	3SA	Fin

16

♠	DV83		
♥	A4		
♦	RD6		
♣	D943		
♠	A64	♠	10972
♥	RV1093	♥	62
♦	A10	♦	98743
♣	1072	♣	V5
			
♠	R5		
♥	D875		
♦	V52		
♣	AR86		

Contrat : 3 SA par Sud
Entame : Valet de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	X	-
3SA	Fin		

Scénario 1

Le mauvais

- Vous prenez à ♥.
- Vous jouez ♠ vers R D
- Sud prend
- Il affranchit ses ♥ et attend avec son As de ♦ pour encaisser la chute :
3 ♥ + 2 As.

Scénario 2

Le bon

- Est a ouvert et il lui reste tous les points.** (Ouest ayant montré son unique point à l'entame).
- De cette simple constatation jaillit la lumière, Alléluia !
1. **Il prend à ♥.**
 2. **Il joue ♣ pour le Valet.**
 3. **Il joue ♦** et quelle que soit l'attitude d'Est, il fera **tôt ou tard 2 levées de ♦** qui compléteront les 5 ♣ + 2 ♥

Scénario 1

Le mauvais

- En main à la Dame de ♥, Sud joue ♦ vers R D
- Ouest plonge de l'As de ♦ et rejoue ♥.
- Plus tard, celui-ci plongera de l'As de ♠ et encaissera
3 ♥ + les 2 As

Scénario 2

Le bon

- Sud en main à la Dame de ♥, compte ses levées de tête (6) et ne voit pas comment s'en sortir quand soudain un éclair lui vient :
- **Il joue petit ♠ vers le Valet** qui fait la levée. (En effet, Ouest ne peut pas mettre son As pour libérer 3 levées.
 - Il change son fusil d'épaule et affranchit 2 levées de ♦ aisément. Maintenant le compte est bon.
- Il a **réalisé un contretemps** en jouant d'abord ♠ puis ♦.