

Faire un usage optimal des communications.

Il arrive, bien souvent, que la couleur d'atout, longue et riche en intermédiaire, fournisse les remontées propres à affranchir et à encaisser des extra-gagnantes. Il faut alors différer le retrait des atouts adverses et veiller à effectuer les déblocages nécessaires à une bonne communication.

Exemple :

	♠ : D4 ♥ : X93 ♦ : A83 ♣ : 87643	
♠ : RV62 ♥ : 54 ♦ : VX97 ♣ : R95	N S O S	♠ : X9853 ♥ : 7 ♦ : 642 ♣ : ADVX
	♠ : A7 ♥ : ARDV862 ♦ : RD5 ♣ : 2	

Sud joue 6♥ sur l'entame du Valet de Carreau.

Il se propose d'affranchir un Trèfle du mort par la coupe pour ensuite défausser sa perdante Pique. Il prend l'entame en main et joue immédiatement Trèfle. Est prend et joue Pique. A ce stade, Sud vérifie qu'il a le nombre de remontées requis. Il doit couper 3 Trèfles ; il lui faut donc 4 remontées. Le compte est bon à condition de manier les atouts avec soin.

As de Pique, 6 de Cœur pour le 10 et Trèfle coupé de l'As, 8 de Cœur pour le 9 de Trèfle coupé du Roi, le 2 de Cœur pour le 3 et Trèfle coupé, Carreau pour l'As et Trèfle maître.

Le coup à blanc peut palier, par ailleurs, l'absence d'une communication.

Exemple :

	♠ : A9764 ♥ : R83 ♦ : 852 ♣ : D5	
♠ : X2 ♥ : VX94 ♦ : RV97 ♣ : 763	N S O S	♠ : RDV8 ♥ : 762 ♦ : X643 ♣ : 42
	♠ : 53 ♥ : AD5 ♦ : AD ♣ : ARVX98	

Sud joue 6♣ sur l'entame du Valet de Cœur.

Plutôt que de s'en remettre à l'impasse Carreau, Sud doit chercher à établir un Pique du mort

Il a 2 Piques à couper (si la couleur est 4/2) et dis pose de 3 remontées.

Mais il lui faut ouvrir la coupe à Pique. Or, s'il joue As de Pique et Pique, il aura sacrifié une remontée au mort sans avoir pu engager sa première coupe. Dès lors, une remontée manquera à l'appel.

Après avoir pris l'entame en main, Sud doit donc donner un coup à blanc à Pique, prendre le retour Carreau d'Est de l'As, encaisser l'As d'atout puis jouer As de Pique et Pique coupé (la remontée située dans la couleur d'affranchissement doit permettre une coupe immédiate). Sud poursuit par Dame de Trèfle et Pique coupé. Il lui reste à purger les atouts et à aller chercher grâce au Roi de Cœur, le Pique affranchi.

Enfin voici 4 commandements du bon déclarant qui veut affranchir pour défausser.

- 1- Repérage
- 2- Partage
- 3- Fléchage
- 4- Minutage

Ces 4 quatre symboles doivent être en permanence présents à votre esprit tout au long de votre plan d'affranchissement de la couleur secondaire.

Exercice 1 :

	♠ : A8754 ♥ : R32 ♦ : D73 ♣ : 96		Sud donneur. E/O vulnérables Entame : 5 de Cœur Main de base sud Perdantes : 2 (1♠+ 1♣)			
			SUD	OUEST	NORD	EST
♠ : DX ♥ : 85 ♦ : V864 ♣ : RV873	N S	O S	♠ : RV63 ♥ : 76 ♦ : X95 ♣ : DX42	2♣ 2♥ 4♣ 6♥		2♦ 3♥ 4♠
	♠ : 92 ♥ : ADVX94 ♦ : AR2 ♣ : A5					

- 1- Repérage : la longue à Pique de Nord (dans la main courte).
- 2- Partage : il y a 7 Pique en NS, donc 6 en E/O. Le partage le plus probable 4/2.
- 3- Fléchage : Affranchir le 5eme Pique du mort pour défausser 1 Trèfle. Puisqu'on peut jouer 2 fois Pique soi-même, il faudra 3 remontées en dehors des Piques (2 fois pour couper, 1 fois pour encaisser)
- 4- Minutage : il n'y a que 2 remontées : le Roi de Cœur et la Dame de Carreau.
Solution : un coup à blanc à Pique à la 2^{ème} levée.

Exemple 2

	♠ : RV2 ♥ : 86432 ♦ : A5 ♣ : 854		Sud donneur. E/O vulnérables Entame : Dame de Trèfle Main de base Sud Perdantes : 4 (1♥ + 1♦ + 2♣)			
			SUD	OUEST	NORD	EST
♠ : 754 ♥ : R7 ♦ : RV63 ♣ : DVX9	N S	O S	♠ : 9 ♥ : DV95 ♦ : DX974 ♣ : R63	1♠ 2SA		2♠ 4♠
	♠ : ADX863 ♥ : AX ♦ : 82 ♣ : A72					

- 1- Repérage : la longue à Cœur de Nord (dans la main courte)
- 2- Partage : il y a 7 Cœurs en N/S, donc 6 en E/O. Le partage le plus probable : 4/2
- 3- Fléchage : affranchir le 5^{ème} Cœur du mort pour défausser 1 Trèfle. Puisqu'on peut jouer 2 fois Cœur soi-même, il faudra 3 remontées en dehors des Cœurs (2 fois pour couper, 1 fois pour encaisser).
- 4- Minutage : il y a bien les 3 remontées : Roi et Valet d'atout et l'As de Carreau. Sud prend l'entame, joue As de Cœur et Cœur, prend le retour, affranchit les cœurs par la coupe et encaisse le 5^{ème} Cœur en défaussant 1 Trèfle perdant.

Exercice 3 :

	♠ : 863 ♥ : RD3 ♦ : A6 ♣ : A8743		Nord donneur. Tous vulnérables Entame : Roi de Carreau Main de base sud Perdantes : 4 (2♠ + 1♦ + 1♣)			
			SUD	OUEST	NORD	EST
♠ : DX54 ♥ : 962 ♦ : RDX9 ♣ : D9	N S	O S	♠ : RV7 ♥ : 7 ♦ : 87432 ♣ : RVX5	1♥ 2♣ 4♥		1♣ 1SA 2♠
	♠ : A92 ♥ : AVX854 ♦ : V5 ♣ : 62					

- 1- repérage : la longue à Trèfle de Nord (dans la main courte)
- 2- partage : il y a 7 Trèfles en N/S, donc 6 en E/O. le partage le plus probable 4/2.
- 3- Fléchage : affranchir le 5^{ème} Trèfle du mort pour défausser 1 Pique. Puisqu'on peut jouer 2 fois Trèfle soi-même, il faudra 3 remontées en dehors des Trèfles (2 fois pour couper, 1 fois pour encaisser)
- 4- Minutage : il n'y a que 2 remontées : le Roi et la Dame de Cœur.
 Solution : un coup à blanc à Trèfle à la 2^{ème} levée. Plus tard, Sud jouera As de Trèfle et Trèfle coupé maître. As de Cœur et Cœur pour le Roi et Trèfle coupé maître. La Dame de Cœur servira de remontée pour encaisser le Trèfle affranchi.

Exercice 4 :

	♠ : AR2 ♥ : VX ♦ : D8642 ♣ : AX3		Nord donneur. N/S vulnérables Entame : Dame de Pique Main de base sud Perdantes : 4 (1♠ + 1♦ + 2♣)			
			SUD	OUEST	NORD	EST
♠ : DVX ♥ : 742 ♦ : RX95 ♣ : R82	N S	O S	♠ : 9854 ♥ : 63 ♦ : AV7 ♣ : DV64	1♥ 2♣ 4♥		1♦ 1SA 2SA
	♠ : 763 ♥ : ARD985 ♦ : 3 ♣ : 975					

- 1- Repérage : la longue à Carreau (dans la main courte)
- 2- Partage : il y a 6 Carreau en N/S, donc 7 en E/O. le partage le plus probable : 4/3
- 3- Fléchage : affranchir le 5^{ème} Carreau du mort pour défausser 1 Trèfle. Il faudra couper 3 fois pour affranchir, il faut donc 4 remontées.
- 4- Minutage : il y a bien les 4 remontées nécessaires : Valet et 10 de Cœur, le Roi de Pique et l'As de Carreau. Sud prend l'entame et joue Carreau. Prend le retour Pique et joue Carreau coupé, remonte au 10 de Cœur, Carreau coupé

maitre, remonte au Valet de Cœur et coupe maitre d'un 4^{ème} Carreau. Il remonte à l'As de Trèfle

Exemple 5 :

	♠ : VX ♥ : 98542 ♦ : R83 ♣ : AR9		Sud donneur. Tous vulnérables Entame : Roi de Carreau Main de base sud Perdantes : 4 (2♠ + 1♦ + 1♣)			
			SUD	OUEST	NORD	EST
♠ : 932 ♥ : RVX3 ♦ : DVX2 ♣ : V7	N S O	♠ : 7 ♥ : AD7 ♦ : 765 ♣ : DX8542	2♣ 4♠ 6♠		2♦ 5♣	
	♠ : ARD8654 ♥ : 6 ♦ : A94 ♣ : 63					

- 1- Repérage : la longue à Cœur de Nord (la main courte).
- 2- Partage : Il y a 6 Cœur en N/S, donc 7 en E/O. Le partage le plus probable 4/3.
- 3- Fléchage : Affranchir le 5^{ème} Cœur du mort pour défausser 1 Carreau. Puis qu'on peut jouer 1 fois Cœur soi-même, il faudra couper 3 fois donc avoir 4 remontées.
- 4- Minutage : Sud a bien 4 remontées : Valet et 10 de Pique, As et Roi de Trèfle et Roi de Carreau. C'est Byzance. Sud peut donc en utiliser une comme tour de débarras à l'atout.

Exemple 6 :

	♠ : RV9 ♥ : 832 ♦ : 87542 ♣ : A3		Sud donneur. Tous vulnérables Entame : 3 de Pique Main de base sud Perdantes : 4 (2♥ + 1♦ + 1♣)			
			SUD	OUEST	NORD	EST
♠ : 753 ♥ : DX74 ♦ : RX ♣ : R876	N S O	♠ : 2 ♥ : RV9 ♦ : V963 ♣ : DX942	1♠ 4♠		2♠	
	♠ : ADX864 ♥ : A65 ♦ : AD ♣ : V5					

- 1- Repérage : La longue à Carreau de Nord (dans la main courte)
- 2- Partage : il y a 7 Carreaux en N/S, donc 6 en E/O.
Le partage le plus probable : 4/2.
- 3- Fléchage : Affranchir le 5^{ème} Carreau du mort pour défausser 1 Trèfle offre plus de chance de réussite que l'impasse. Pour cela Sud a besoin de 3 remontées.
- 4- Minutage : Il y a bien les 3 remontées nécessaires : 2 à l'atout (après l'entame) et l'As de Trèfle. Sud joue As et Dame de Carreau puis affranchit par la coupe et encaisse.

Exemple 7 :

	♠ : D7 ♥ : R85 ♦ : R92 ♣ : A8762		Sud donneur. Tous vulnérables Entame : Dame de Cœur. Main de base Sud Perdantes : 2 (1♥ + 1♣)			
			SUD	OUEST	NORD	EST
♠ : 52 ♥ : DVX9 ♦ : V74 ♣ : DX53	N S O S	♠ : 643 ♥ : 643 ♦ : DX65 ♣ : RV4	2♣ 2♠ 3♠ 4♥ 5♣		2♦ 3♣ 4♦ 4SA 6♠	
	♠ : ARVX98 ♥ : A72 ♦ : A83 ♣ : 9					

- 1- Repérage : la longue à Trèfle de Nord (dans la main courte).
- 2- Partage : il y a 6 cartes à Trèfle en N/S, donc 7 en E/O. le partage le plus probable : 4/3
- 3- Fléchage : affranchir le 5^{ème} Trèfle du mort pour défausser 1 Carreau. Puisqu'on peut jouer 2 fois Trèfle, il faudra 3 remontées annexes.
- 4- Minutage : les 3 remontées sont au rendez vous : Dame de Pique et les 2 Rois rouges. Sud joue As de Trèfle et Trèfle coupé. Remonte et affranchit le 5^{ème} Trèfle.

Exemple 8 :

	♠ : 74 ♥ : R95 ♦ : AR632 ♣ : X74		Sud donneur. Pers vulnérables Entame : 6 de Pique Main de base Sud Perdantes : 2 (2♣)			
			SUD	OUEST	NORD	EST
♠ : 962 ♥ : D873 ♦ : 97 ♣ : RV95	N S O S	♠ : 83 ♥ : V642 ♦ : DVX4 ♣ : 862	2♣ 2♠ 4♣ 4SA 6♠		2♦ 3♦ 4♠ 5♦	
	♠ : ARDVX5 ♥ : AX ♦ : 85 ♣ : AD3					

- 1- Repérage : la longue à Carreau de Nord (dans la main courte).
- 2- Partage : il y a 7 cartes a Carreau en N/S, donc 6 en E/O. le partage le plus probable 4/2.

- 3- Fléchage : affranchir le 5^{ème} Carreau du mort pour défausser 1Trèfle. Puisqu'on peut jouer 3 fois Carreau soi-même, il faudra 2 remontées en dehors des Carreaux.
- 4- Minutage : il manque une remontée. Le déclarant donne un coup à blanc à Carreau après avoir purgé les atouts (pas d'atout permettant de communiquer).

Exemple 9 :

	♠ : D8 ♥ : AR5 ♦ : X8643 ♣ : A82		Nord donneur. Tous vulnérables Entame : 3 de Pique Main de base Sud Perdantes : 4 (1♥+1♦+2♣)			
			SUD	OUEST	NORD	EST
♠ : 763 ♥ : D93 ♦ : R52 ♣ : RX53	N S O S	♠ : 42 ♥ : VX74 ♦ : AV97 ♣ : V76	1♠ 4♠		1♦ 1SA	
	♠ : ARVX95 ♥ : 862 ♦ : D ♣ : D94					

- 1- Repérage : La longue à Carreau de Nord (dans la main courte).
- 2- Partage : Il y a 6 cartes à Carreau en N/S, donc 6 en E/O. le partage le plus probable 4/3.
- 3- Fléchage : Affranchir le 5^{ème} Carreau du mort pour défausser 1Trèfle ou 1 Cœur. Puisqu'on peut jouer 1 fois Carreau soi-même, il faudra 4 remontées (3 fois pour couper, 1 fois pour encaisser).
- 4- Minutage : Les 4 remontées sont bien là : 1 à Pique (la Dame), As et Roi de Cœur et l'As de Carreau.

Exemple 10 :

	♠ : X8 ♥ : 532 ♦ : R98643 ♣ : A8		Sud donneur. Pers vulnérables Entame : 6 de Pique Main de base Sud Perdantes : 2 (2♥)			
			SUD	OUEST	NORD	EST
♠ : 753 ♥ : D74 ♦ : V5 ♣ : RDX64	N S O S	♠ : 2 ♥ : RVX8 ♦ : DX7 ♣ : 97532	2♦ 3♠ 5♠		3♣ 4♦ 6♠	
	♠ : ARDV964 ♥ : A96 ♦ : A2 ♣ : V					

- 1- Repérage : La longue à Carreau de Nord (dans la main courte).
- 2- Partage : Il y a 8 cartes à Carreau en N/S, donc 5 en E/O. le partage le plus probable 3/2.
- 3- Fléchage : Affranchir un Carreau du mort pour défausser 1 Cœur. On peut jouer 3 fois Carreau soi-même, il faut 1 remontée pour encaisser.

- 4- Minutage : Vous jouez As et Roi de Carreau coupé maitre, monte au mort au 8 de Pique et joue Carreau maitre en défaussant un Cœur. L'adversaire coupe, mais le 10 de Pique assurera la communication manquante.

Exemple 11:

	♠ : 73 ♥ : 762 ♦ : AR732 ♣ : AV2		Sud donneur. Pers vulnérables Entame : Roi de Pique Main de base Sud Perdantes : 5 (2♠+1♥+2♣)			
			SUD	OUEST	NORD	EST
♠ : RDVX4 ♥ : D3 ♦ : 85 ♣ : R984	N S O S	♠ : 965 ♥ : VX9 ♦ : DX96 ♣ : D76	1♥ 2♥	1♠	2♦ 4♥	
	♠ : A82 ♥ : AR854 ♦ : V4 ♣ : X53					

- 1- Repérage : La longue à Carreau de Nord (dans la main courte) + la courte à Pique.
- 2- Partage : Il y a 7 cartes à Carreau en N/S, donc 6 en E/O. le partage le plus probable 4/2.
- 3- Fléchage : Affranchir le 5^{ème} Carreau du mort pour défausser 1 Trèfle. Puisqu'on peut jouer 3 fois Carreau soi-même, il faudra couper 1 fois donc avoir 2 remontées.
- 4- Minutage : Sud devra utiliser la coupe à Pique comme remontée. Il laisse passer l'entame. Prend le retour Pique, tire As et Roi d'atout, As et Roi de Carreau et Carreau coupé, Pique coupé, Carreau coupé, Trèfle pour l'As et Carreau maitre sans se préoccuper de l'atout maitre restant.

Exemple 12 :

	♠ : 765 ♥ : X2 ♦ : D32 ♣ : AR652		Sud donneur. Pers vulnérables Entame : Valet de ♣ Main de base Sud Perdantes : 4 (2♠+1♥)			
			SUD	OUEST	NORD	EST
♠ : R94 ♥ : R9763 ♦ : V ♣ : VX98	N S O S	♠ : DV83 ♥ : AV854 ♦ : 76 ♣ : D4	1♦ 3♦		1SA 5♦	
	♠ : AX2 ♥ : D ♦ : ARX9854 ♣ : 73					

- 1- Repérage : La longue à Trèfle de Nord (dans la main courte).
- 2- Partage : Il y a 7 cartes à Trèfle en N/S, donc 6 en E/O. le partage le plus probable 4/2.
- 3- Fléchage : Affranchir le 5^{ème} Trèfle du mort pour défausser 1 Pique. Pour cela Sud a besoin de 2 remontées en dehors des Trèfles.
- 4- Minutage : Il n'y a qu'une remontée : la Dame d'atout. En conséquence, Sud doit laisser passer l'entame (c'est comme s'il donnait un coup à blanc). Plus tard, il affranchira et encaissera ses Trèfles.

Exemple 13 :

	♠ : V32 ♥ : RDV ♦ : AVX9 ♣ : 875		Sud donneur. Tous vulnérables Entame : Roi de ♣ Main de base Sud Perdantes : 4 (2♠+2♣)			
			SUD	OUEST	NORD	EST
♠ : DX98 ♥ : 5 ♦ : R843 ♣ : RDVX	N S O S	♠ : R76 ♥ : 432 ♦ : D752 ♣ : 932	1♥ 2♥		2♦ 4♥	
	♠ : A54 ♥ : AX9876 ♦ : 6 ♣ : A64					

- 1- Repérage : La longue à Carreau de Nord (dans la main courte).
- 2- Partage : Ici il faut espérer les 2 honneurs manquants en Est ou un de chaque coté.
- 3- Fléchage : Affranchir 1 Carreau du mort pour défausser 1 Pique. Pour cela, il faut prévoir 3 remontées pour faire tomber Roi et Dame de Carreau et pour encaisser le Carreau affranchi.
- 4- Minutage : Sud a les 3 remontées à Cœur. Il prend l'entame, joue le 6 de Carreau pour l'As et le Valet de Carreau. Si Est met petit, Sud défausse un Trèfle. Quand il reprend la main, Sud renouvelle l'opération en présentant le 10 de Carreau. Si Est couvre, Sud coupe et le 9 est affranchi, sinon Sud défausse un Pique.

Exemple 14 :

	♠ : R865 ♥ : RV6 ♦ : R7 ♣ : V762		Sud donneur. N/S vulnérables Entame : Dame de ♦ Main de base Sud Perdantes : 2 (1♠+1♥)			
			SUD	OUEST	NORD	EST
♠ : DX9 ♥ : 754 ♦ : DVX3 ♣ : D94	N S O S	♠ : ♥ : DX98 ♦ : 98654 ♣ : X853	2♣ 2♠ 4SA 5SA 6♠		2♦ 3♠ 5♣ 6♦	
	♠ : AV7432 ♥ : A32 ♦ : A2 ♣ : AR					

- 1- Repérage : La longue à Trèfle de Nord (dans la main courte).
- 2- Partage : Il y a 6 cartes à Trèfle en N/S, donc 7 en E/O. le partage le plus probable 4/2.
- 3- Fléchage : Sud peut espérer la Dame de Trèfle 3^{ème}. Il va jouer As et Roi de Trèfle, remonter au mort et jouer Trèfle coupé. Si la Dame apparaît plus besoin de l'impasse Cœur.

- 4- Minutage : Sud a besoin de 2 remontées. Il en a plus que de raison. Prend l'entame, As de Pique, As et Roi de Trèfle, Pique pour le Roi et Trèfle coupé. Pas d'impasse Cœur.

Exemple 15 :

	♠ : 83 ♥ : V32 ♦ : A54 ♣ : AD874		Sud donneur. Tous vulnérables Entame : Dame de ♠ Main de base Sud Perdantes : 2 (1♦+1♣)			
			SUD	OUEST	NORD	EST
♠ : DVX7 ♥ : 5 ♦ : D732 ♣ : V953	N S O S	♠ : 96542 ♥ : 986 ♦ : X98 ♣ : RX	2♣ 2♠ 4SA 5SA 6♠		2♦ 3♠ 5♣ 6♦	
	♠ : AR ♥ : ARDX74 ♦ : RV6 ♣ : 62					

- 1- Repérage : La longue à Trèfle de Nord (dans la main courte).
- 2- Partage : Il y a 6 cartes à Trèfle en E/O. Les partages 4-2 ou 3-3 environ (78% de chance à eux) 2 dispensent le déclarant de l'impasse Carreau (50 % de chance seulement).
- 3- Fléchage : Affranchir 1 Trèfle du mort pour défausser 1 Carreau. Il faut prévoir 2 remontées en dehors des Trèfles pour affranchir et encaisser.
- 4- Minutage : Sud prend l'entame, As et Roi de Cœur et Trèfle pour la Dame. Sud prend le retour Carreau du Roi et affranchissement des Trèfles.

Exemple 16 :

	♠ : A8632 ♥ : 432 ♦ : AV ♣ : 753		Sud donneur. N/S vulnérables Entame : Dame de ♣ Main de base Sud Perdantes : 1 (1♣)			
			SUD	OUEST	NORD	EST
♠ : 54 ♥ : 765 ♦ : D965 ♣ : DVX8	N S O S	♠ : DVX9 ♥ : 9 ♦ : X7432 ♣ : 964	2♦ 7♥		3SA	
	♠ : R7 ♥ : ARDVX8 ♦ : R8 ♣ : AR2					

- 1- Repérage : La longue à Pique de Nord (dans la main courte).
- 2- Partage : Il y a 7 cartes à Pique en N/S, donc 6 en E/O. le partage le plus probable 4/2.
- 3- Fléchage : Sud peut jouer 3 fois Pique, mais aura besoin de 2 remontées : une pour couper et une pour encaisser le 5^{ème} Pique.
- 4- Minutage : Sud n'a qu'une remontée : l'As de Carreau, pour se fabriquer la 2^{ème}, il va utiliser une technique spectaculaire : l'impasse

d'OSLO. Sud Prend l'entame, joue Roi et As de Pique et Pique coupé.
Carreau pour le Valet....
P.S : OUEST pouvait battre en intercalant sa Dame de Carreau.