

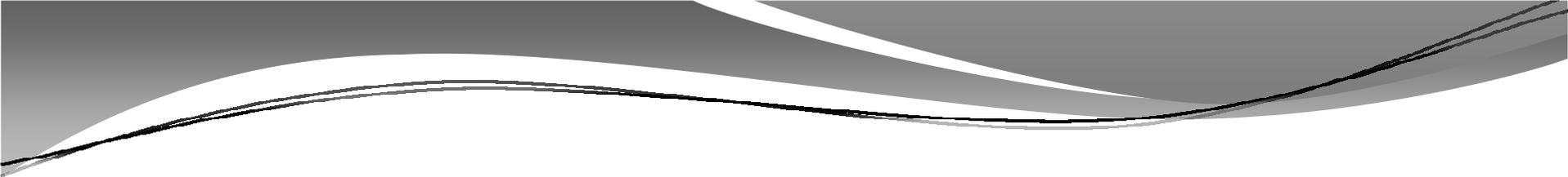


Les interventions bicolores

Après une ouverture adverse au palier de 1

Définition et mode d'emploi

- Deux couleurs au moins 5-5
- Des honneurs dans les couleurs promises
- Des couleurs liées riches en intermédiaires
(les 10 et les 9 sont les bienvenus)



I – Intervention du numéro 2

Systeme français : Michael CUE-BIDS précisés

- Sur une ouverture mineure
 - ✓ $2K = 5P + 5C$
 - ✓ 2SA = Les deux moins chères (jamais la couleur d'ouverture)
- Sur une ouverture majeure
 - ✓ CUE BID = L'autre majeure et les trèfles.
 - ✓ 2SA = Les deux mineures.
 - ✓ 3T = L'autre majeure et les carreaux.

I – Intervention du numéro 2

Est	Sud
1♣	?

A) Que faut-il à l'intervenant ?

1	♠	D V 10 9 8
	♥	D V 10 7 5
	♦	6 2
	♣	6

Réponse : 2 ♦

Le SMIC vert contre rouge

2	♠	A R V 9 8
	♥	V 8 5 4 2
	♦	A 4
	♣	7

Réponse : 1 ♠

Les cœurs sont anémiques

3	♠	A R V 9 8
	♥	D V 10 8 2
	♦	7 2
	♣	8

Réponse : 2 ♦

Quelle que soit la vulnérabilité

Est	Sud
1♣	?

4	♠	A
	♥	A R 10 8 6 4
	♦	R V 10 8 5
	♣	8

Réponse : 1 ♥

Jamais 6 cartes en majeure
(l'inverse est possible)
pour dire 2 SA

5	♠	R 9 7 5 2
	♥	R 8 6 5 4
	♦	A R
	♣	3

Réponse : 1 ♠

- Deux couleurs rachitiques
- Des points dans les courtes

6	♠	A 10 8 4
	♥	A V 10 8 4
	♦	A 9 3
	♣	6

Réponse : 1 ♥

Pas d'exception pour un
bicolore

Est	Sud
1♣	?

7	♠	A R V 10 7 3
	♥	A D V 10 7
	♦	8
	♣	4

8	♠	8 4
	♥	7
	♦	A R V 9 4
	♣	A V 10 7 5

9	♠	R D 10 8 6
	♥	7
	♦	A V 6 4 2
	♣	8 2

Réponse : 2 ♦

Pas de limite supérieure. Sur la réponse décourageante (probable) du partenaire. On nommera la manche à ♠ tout seul

Réponse : 1 ♦

Il n'existe pas de bicolore avec la couleur d'ouverture (même les trèfles)

Réponse : 1 ♠

Avec ce bicolore banal, nommez les piques. On avisera après

B) L'attitude du répondant

- **Réponse sans saut** : préférence ou fit avec 0-1 **carte utile**.
- **Réponse avec simple saut** : fit + 2 **cartes utiles**.
- **CUE-BID** : 3 cartes **utiles** (et plus), manque acquise, prospection de chelem.
- **Réponse au niveau de la manche** : prolongation du barrage avec 4 et souvent 5 atouts.
- **2 SA** : propositionnel.
- **3 SA** : pour les jouer.

Qu'est-ce qu'une carte utile ?

- L'as, Roi ou Dame des couleurs promises
- Les As des couleurs courtes

Est	Sud	Ouest	Nord
1 ♦	2 ♦	-	?

1	♠	7 3
	♥	8 4
	♦	D 9 5 4 2
	♣	R 8 5 3

Réponse : 2 ♥
En fermant son jeu !

2	♠	R 6 4
	♥	7
	♦	10 8 4 3
	♣	D 9 6 5 2

Réponse : 2 ♠
Un fit certes mais une seule carte utile

3	♠	D 6
	♥	A 8 5 2
	♦	9 7 5 2
	♣	10 3

Réponse : 3 ♥
- Deux cartes utiles
- Un fit neuvième.
La vie est belle !

Est	Sud	Ouest	Nord
1 ♦	2 ♦	-	?

4	♠	A 9 7 5 2
	♥	10 8 6 4
	♦	3
	♣	9 5 2

Réponse : 4 ♠
 Attaque-défense. Vous auriez bien répondu 4 ♠ sur l'ouverture du partenaire.

5	♠	R 6
	♥	10 9
	♦	D V 9 5
	♣	D V 9 3

Réponse : 2 SA
 Proposition pour jouer 3SA avec de solides arrêts mineurs.

6	♠	D 9
	♥	V 10
	♦	R D 10 7
	♣	D V 10 8 3

Réponse : 3 SA
 Un bon pari avec des compléments en majeure et des arrêts en mineure

7	♠	R 7
	♥	A 9 5 2
	♦	8 2
	♣	A 10 8 3 2

Est	Sud	Ouest	Nord
1 ♦	2 ♦	-	?

Réponse : 3 ♦
 Manche acquise, mais le chelem est peut-être au rendez-vous.

C) L'attitude de l'intervenant dans la suite des enchères.

1 – Le partenaire fait une réponse minimale.

Est	Sud	Ouest	Nord
1 ♦	2 ♦	-	2 ♥
-	?		

1	♠	R D V 10 5
	♥	A V 10 7 5
	♦	8 4
	♣	7

Réponse : Passe
Rien de plus à dire.

2	♠	R D V 10 7 5
	♥	R D V 10 7
	♦	8
	♣	4

Réponse : 2 ♠
Une sixième carte et un jeu superbe : le partenaire nommera la manche avec une carte utile (un As forcément).

1 – Le n°3 soutient, le partenaire passe.

Est	Sud	Ouest	Nord
1 ♦	2 ♦	3 ♦	-
	?		

1	♠	R D V 10 7 5
	♥	A D V 10 6
	♦	8
	♣	2

Réponse : 3 ♠

Une seule carte utile et deux cartes à pique (ou trois cartes à cœur) suffira au partenaire pour déclarer la manche

2	♠	A D 10 7 5
	♥	A D V 10 4
	♦	4
	♣	A 5

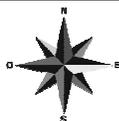
Réponse : Contre

Une seule carte utile mais un fit obligatoirement 3^{ème} (et plus) suffira au partenaire pour atteindre la manche.

D) Quelques séquences.

1

♠	A 8 6 2
♥	R 9
♦	10 7 6 4
♣	A R 5



♠	R D 9 7 4
♥	A D 10 6 2
♦	5
♣	10 4

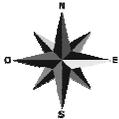
Est	Sud	Ouest	Nord
1 ♦	2 ♦	-	3 ♦
-	3 ♥	-	4 ♣
-	4 ♦	-	4SA
-	5 ♦	-	6 ♠

3 ♥ = Minimum

4 ♦ = Contrôle qui est la clé du coup.

2

♠	A 7 4
♥	R 5
♦	10 9 6 3
♣	V 8 5 2



♠	R D V 9 6
♥	D V 10 8 4
♦	7
♣	9 3

Est	Sud	Ouest	Nord
1 ♦	2 ♦	-	3 ♠
-	Passé		

2 ♦ = Bicolore minimum.

3 ♠ = Deux cartes utiles.

Et en plus, ça marche !

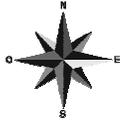
9 levées a la bataille (sauf accident).

3

♠	A 9 7 5 2
♥	9 8 5 4
♦	4
♣	8 5 2

Est	Sud	Ouest	Nord
1 ♦	2 ♦	-	4 ♠

♠	6 4
♥	V 6
♦	D 8 6 3
♣	VR 10 9 6 4

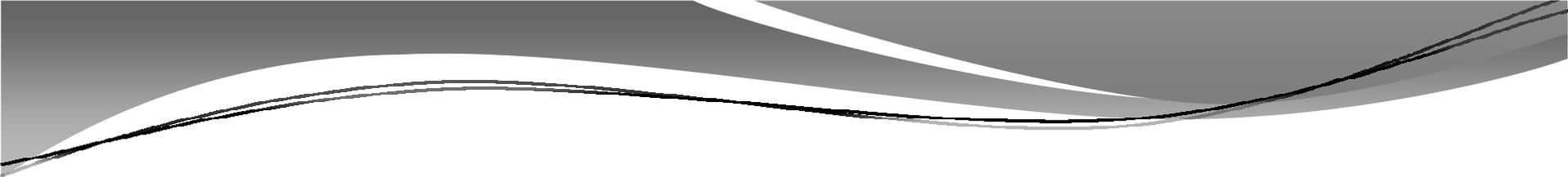


♠	8
♥	A 3
♦	A R 10 9 7 5
♣	A D 7 3

♠	R D V 10 3
♥	R D 10 7 2
♦	V 2
♣	V

Le camp N-S gagne 4 Piques

Le camp E-O gagne 6 Trèfles !
A eux de les découvrir...



II – Intervention du numéro 4

Après la nomination de deux couleurs par l'adversaire, le numéro 4 peut indiquer une bicolore dans les deux couleurs restantes :

- **CUE-BID de la couleur d'ouverture** : 5-5 constructif.
- **2 SA** : 6-5 destructif.
- **Contre** : bicolore inverse 4/4 montrant l'ouverture et des points dans les couleurs promises.

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♣	-	1 ♥
?			

1	♠	A D 10 6 4
	♥	4
	♦	A V 10 8 4
	♣	7 2
2	♠	A 8
	♥	7 3
	♦	8 6 4
	♣	R D V 10 8 4
3	♠	D V 9 7 5 3
	♥	-
	♦	D V 10 7 6 4
	♣	8

Réponse : 2 ♣
L'enchère type.

Réponse : Passe
On ne peut pas nommer les trèfles naturellement dans cette situation.

Réponse : 2 SA
Pour une proposition de défense vert comme rouge.

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♣	-	1 ♥
?			

4	♠	A R 8 4
	♥	7 2
	♦	R D 10 8 5
	♣	D 5

5	♠	V 9 5 4
	♥	A D
	♦	D 8 6 4 2
	♣	A 5

6	♠	A D 10 6 4
	♥	R 4
	♦	R V 9 2
	♣	8 5

Réponse : Contre

On peut avoir 5 cartes dans la mineure, jamais dans la majeure.

Réponse : Passe

Tous les points sont dans les couleurs courtes.

Réponse : 1 ♠

L'exemple inverse du n°4.

Attention, un faux ami: Le Cue-bid de la couleur du répondant

Ouest	Nord	Est	Sud
1 ♣	-	1 ♥	?

♠	A 4
♥	R D V 9 8 4
♦	R 8 2
♣	7 3

Réponse : 2 ♥

Naturel :

- 6 belles cartes.

- Valeur d'ouverture.