

# Le mort dans tous ses états

- ***Jouer dans un fit 4-4***
- ***Le coup à blanc***
- ***Plan de coupe***
- ***Remise en main à SA***
- ***Les impasses***
- ***Défausses urgentes***

## 1 - JOUER DANS UN FIT 4-4

Contrat : 4 ♥ par Sud

Entame : Dame de ♦

S	O	N	E
1 SA		2♣	-
2♥	-	4♥	-

Les atouts sont 3/2

Compte des perdantes : main de base **Sud**

- 1 perdante à ♠ inéluctable.
- 2 perdantes à ♦.
- 1 ou 2 à l'atout.

La solution :

Couper 2 ♦.

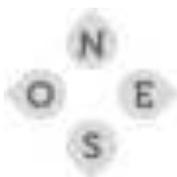
Le bon déroulement du coup :

- 1) Prendre du Roi de ♦.
- 2) Jouer un **petit ♥ vers la Dame (sans tirer l'As)**, pris du Roi en Ouest.
- 3) Retour ♦ pris de l'As.
- 4) ♥ **pour l'As** (un coup de débarras d'atout).
- 5) ♣ pour l'As.
- 6) ♦ coupé.
- 7) ♠ pour l'As.
- 8) ♦ coupé.

Ainsi vous n'aurez concédé qu'1 ♠ et 2 atouts

♠	862
♥	A752
♦	R4
♣	R862

♠	V94
♥	RV10
♦	DV1098
♣	104



♠	D1075
♥	98
♦	63
♣	DV975

♠	AR3
♥	D643
♦	A752
♣	A3

## 2 - LE COUP À BLANC

Contrat : 4 ♠ par Sud

Entame : Dame de ♣

S	O	N	E
1♠	-	2♠	-
3♥*	-	4♠	

3♥\* = Enchère d'essai naturelle

Le point de la situation :

**Combien de perdantes ?**

1 ♦, 1 ou 2 à ♥, 1 à l'atout (si atouts 3/2).

**Peut-on lutter contre les atouts 4/1 ?**

Non, alors ils sont 3/2.

**Peut-on se battre contre les ♥ 4/2 ?**

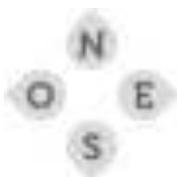
(Cas le plus probable) OUI. **Comment ?**

La solution :

- 1) Prendre du Roi de ♣.
- 2) **Un coup à blanc à ♥, c'est le moment capital.**
- 3) Retour ♣ pris de l'As.
- 4) 5) As et Roi de ♠, (il reste un atout maître à l'adversaire).
- 6) 7) As et Roi de ♥.
- 8) On coupe le dernier ♥ avec l'atout du mort.

♠	752
♥	653
♦	AV52
♣	A43

♠	V103
♥	D1098
♦	D108
♣	DV10



♠	D9
♥	V7
♦	R973
♣	98752

♠	AR864
♥	AR42
♦	64
♣	R6

### 3 - PLAN DE COUPE

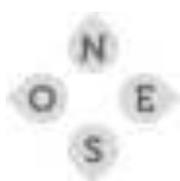
Contrat : 6 ♠ par Sud  
Entame : Dame de ♥

S	O	N	E
1 ♠	-	3 ♠*	-
4 ♣	-	4 ♥	-
4SA	-	5 ♥	-
6 ♠			

3 ♠\* = 4 atouts + 11-12 DH

♠	A943
♥	A7543
♦	V5
♣	62

♠	6
♥	DV1096
♦	1094
♣	R1084



♠	875
♥	R2
♦	D876
♣	D975

#### Le point de la situation :

**BIEN POSER LE PROBLÈME, C'EST LE RÉSOUDRE**

- Il faut couper 1 ♣ et 2 ♦ du mort
- Il ne faut donc, donner aucun coup d'atout.

#### Le déroulement du coup :

- 1) Prendre de l'As de ♥ du mort.
- 2) ♣ pour le valet pris du Roi.
- 3) Retour ♥ (par exemple), coupé du 2.
- 4) 5) Tirer l'As de ♣ et couper le dernier ♣ du 3 de ♠ (peu de chance de surcoupe).
- 5) 6) 7) As, Roi de ♦ et ♦ coupé.
- 8) ♥ coupé d'un gros atout.
- 9) Le dernier ♦ coupé de l'As ... et tout est maître !

### 4 - REMISE EN MAIN À SA

♠	AD85
♥	RD43
♦	107
♣	964

Contrat : 3 SA par Sud  
Entame : 7 de ♣

S	O	N	E
1SA	-	2 ♣	-
2♦	-	3SA	

♠	74
♥	95
♦	R965
♣	RD872



♠	V1062
♥	V1082
♦	V43
♣	V3

♠	R93
♥	A76
♦	AD82
♣	A105

#### Le début du coup : (je vous aide)

- 1- Vous laissez passer le Valet d'Est.
- 2- Vous prenez le 2<sup>ème</sup> tour de l'As de ♣. (Il est vraisemblable qu'Est ait 5 cartes à ♣, car au bruit de la séquence, il n'a pas entamé une majeure).

Continuez

#### Scénario 1 Pas mal...mais peut mieux faire

- 1) Vous testez les ♠ 3-3 (loupé !)
- 2) Vous testez les ♥ 3-3 (loupé !)
- 3) Vous faites enfin l'impasse à ♦ et vous chutez en pestant contre les donnes distribuées par l'ordinateur; tout en ayant l'impression d'avoir pris un bon plan de jeu.

#### Scénario 2 Le « Must »

- 1) Vous testez les ♠ 3-3 (loupé !)
- 2) Vous testez les ♥ 3-3 (loupé !)
- 3) Vous rejouez ♣ pour Ouest (il encaisse ses 3 ♣ maîtres) mais il est obligé de rejouer ♦ dans votre fourchette As-Dame. C'est jouissif, non ?

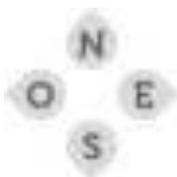
## 5 - LES IMPASSES

Contrat : 6 ♥ par Sud  
Entame : Valet de ♣

S	O	N	E
1♥	-	2♦	-
2♥	-	3♥*	-
4♣*	-	4 SA	-
5♥*	-	6♥*	-

♠	ARV
♥	D10864
♦	AD10
♣	D5

♠	D1085
♥	2
♦	875
♣	V10976



♠	9743
♥	A
♦	9632
♣	R842

♠	62
♥	RV9753
♦	RV4
♣	A3

3♥\* = Ambition de chelem

4♣\* = Malgré une main minimum, acceptez la proposition en nommant votre 1<sup>er</sup> contrôle au nom de votre complément à ♦ et de votre 6<sup>ème</sup> ♥.

5♥\* = 2 clés

La première levée : Entame Valet de ♣

La Dame du mort, le Roi (hélas) et l'As .

IL FAUT DÉCLENCHER LE « PLAN ORSEC »

La solution :

- Vous n'avez pas le temps de faire tomber l'As d'atout comme usuellement.
- Il faut donc jouer ♠ pour le Valet (en tremblant). Quand vous constatez que l'impasse gagne, tirez 2 autres coups de ♠ afin de défausser votre ♣ perdant.
- Le reste est un jeu d'enfant.

## 6 - DEFAUSSE URGENTE

Contrat : 4 ♠ par Sud  
Entame : Valet de ♦

S	O	N	E
1♠	-	2♣	-
2♥	-	4♠	

♠	1073
♥	105
♦	D3
♣	ARD643

♠	D9
♥	A92
♦	V10975
♣	1098



♠	RV5
♥	8643
♦	R642
♣	V2

♠	A8642
♥	RDV7
♦	A8
♣	75

Le début du coup :

Entame Valet de ♦ :

La Dame, le Roi d'Est (hélas) et l'As .

Le point de la situation :

**Combien de perdantes ?**

1 ♦ , 1 ♥ , 2 à l'atout (si atouts 3/2).

Ne vous désespérez pas et tentez votre chance !

La solution :

- 1) 2) As - Roi de ♣ (tout le monde fournit)
- 3) **Dame de ♣ coupée du 5 de ♠ par Est, et vous, vous défaussez votre ♦ perdant.**
- 4) Est continue ♦, que vous coupez.
- 5) 6) As de ♠ et ♠ : Le miracle s'est produit; les atouts sont devenus 2-2.

Vous ne perdez donc que 2 atouts et l'As de ♥.

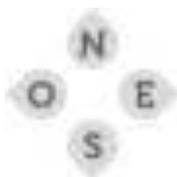
## 7 - LE COUP À BLANC

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : Dame de ♠

S	O	N	E
2 SA	-	3 SA	

♠	865
♥	54
♦	AD752
♣	863

♠	DV1097
♥	62
♦	R108
♣	R104



♠	3
♥	DV1098
♦	V96
♣	V975

♠	AR42
♥	AR73
♦	43
♣	AD2

Le point de la situation :

**Combien de levées ?**

Situation pas brillante, seulement 6 levées sûres.

**Où trouver les levées manquantes ?**

A ♦ bien sûr.

**Quelles conditions sont nécessaires ?**

- Les ♦ 3-3 (36% des cas), avec le Roi en Ouest (1 fois sur 2). Donc nos chances de réussite sont de 18 % (mieux que 0% !)
- Finir au mort avec la couleur affranchie.

Exécution :

1. Prendre de l'As de ♠.
2. ♦ à blanc, la clé du coup.
3. Retour ♠ pris du Roi.
4. ♦ pour la Dame (en tremblant !).
5. As de ♦.

Miracle : 9 levées à la sortie !

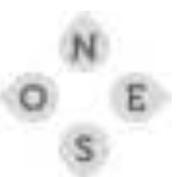
## 8 - REMISE EN MAIN À SA

Contrat : 3 SA par Sud  
Entame : 4 de ♠

S	O	N	E
			1 ♠
X	-	2 ♥	-
2 ♠	-	3 ♦	-
3SA			

♠	53
♥	V1093
♦	V1052
♣	D42

♠	42
♥	875
♦	9743
♣	9865



♠	RDV109
♥	R62
♦	86
♣	R107

♠	A876
♥	AD4
♦	ARD
♣	AV3

Le point de la situation :

La séquence d'enchère révèle que les 2 Rois (♥ et ♣) sont bien placés, mais vous ne pouvez pas atteindre le mort.

**Alors que faire ?**

Appliquez le proverbe corse, à savoir :

**FAIRE FAIRE LE TRAVAIL PAR LES AUTRES !**

Exécution :

- 1) Prendre au 2nd tour de ♠.
- 2) Débloquer A-R-D de ♦.
- 3) Redonner la main à Est en jouant ♠. Attention aux défausses : - 1 ♣ et 2 ♥ au mort  
- 1 ♣ en Sud.
- 4) Est, après avoir encaissé ses ♠, Est obligé de rejouer sous un de ses Rois et vous pouvez donc atteindre le mort ... et emballer l'affaire !

## 9 - DÉFAUSSE URGENTE

Contrat : 4♥ par Sud  
Entame : Dame de ♦

S	O	N	E
2♣*	-	2♦	-
2♥	-	4♥	-

2♣\* = On pourrait presque penser à une ouverture de 2♦ forcing manche.

♠	V65
♥	532
♦	R76
♣	D862

♠	R984
♥	9
♦	DV104
♣	10743



♠	10732
♥	R84
♦	985
♣	RV9

♠	AD
♥	ADV1076
♦	A32
♣	A5

### L'analyse de la situation :

Beaucoup de choix pour réussir ce contrat :

1- OU on prend de l'As de ♦ et on joue As de ♣ et ♣ vers la Dame (Roi placé en Ouest) **50%**

2- OU on prend du Roi de ♦ et on joue ♠ vers la fourchette A-D **50%**.

3- OU on prend du Roi de ♦ et on joue ♥ vers A-D; de plus il faut le Roi 2<sup>nd</sup> placé. **Moins de 50%**.

La solution : Pour gagner à 100% ou presque, il faut

- Prendre de l'As de ♦.
- Jouer As-Dame de ♠ : le Valet de ♠ affranchi assure la 10<sup>ème</sup> levée (défausse d'un ♦)
- On pourrait désormais faire même une surlevée si le Roi de ♥ est sec ou 2<sup>nd</sup> en Est.

## 10 - JOUER DANS UN FIT 4-4

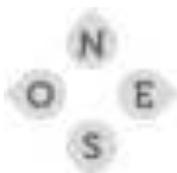
♠	V
♥	RD76
♦	AV3
♣	AD754

Contrat : 4♥ par Sud  
Entame : 2 de ♣

N-S Vulnérables

S	O	N	E
	3♠	X	-
4♥			

♠	RD108762
♥	52
♦	R107
♣	2



♠	9
♥	943
♦	D95
♣	RV10986

♠	A543
♥	AV108
♦	8642
♣	3

### L'analyse de la situation :

**De combien de levées disposez-vous en dehors des atouts ?**

Seulement 3 As

**Quel plan de jeu adopter ?**

De la double coupe et faire 7 levées d'atout.

**Quels risques encourez-vous ?** Ils sont doubles.

- Se faire surcouper à ♠ par le 9 d'atout d'Est  
OU
- Se faire surcouper à ♣ par le 9 d'atout d'Ouest, après l'entame hautement suspecte (un singleton) de l'ouvreur.

### La solution :

(1)- (2)- As de ♣ et ♣ coupé du 10.

(4)- ♣ coupé du Valet.

(7)- ♣ coupé de l'As.

(9)- ♠ coupé du 8 : - Si vous êtes surcouper, vos 7 et 6 feront 2 levées.

- Si vous n'êtes pas surcouper, vous ferez encore un atout.

(3)- ♦ pour l'As.

(5)- (6)- As de ♠ et ♠ coupé de la Dame.

(8)- ♠ coupé de la Dame.

## 11 - PLAN DE COUPE

Contrat : 4 ♠ par Sud  
Entame : Roi de ♣

S	O	N	E
1 ♠	2 ♣	2SA*	-
4 ♠			

Convention nouvelle  
2SA\* = 11-12 DH + 3 atouts

♠	A32		♠	1098
♥	R32		♥	V876
♦	D10432		♦	RV65
♣	V2		♣	95
♠	V		♠	1098
♥	A109		♥	V876
♦	987		♦	RV65
♣	RD10876		♣	95
♠	RD7654		♠	1098
♥	D54		♥	V876
♦	A		♦	RV65
♣	A43		♣	95

### Le début du coup :

- 1- **Vous ne prenez pas** de l'As au 1<sup>er</sup> tour, mais regardez avec attention le **9 de ♣ fourni par Est**.
- 2- Dame de ♣ prise de l'As, **le 5 en Est**.

### Plan de jeu à revoir :

Vous vouliez couper un ♣ du côté court, hélas, vous venez d'apprendre qu'Est coupe aussi les ♣.

**Alors, vous allez changer de stratégie :**

### Déroulement du coup :

- 3- Vous jouez la dame de ♥ prise par l'As.
- 4- L'adversaire rejoue le 10 de ♣ (meilleur flanc), ne coupez pas, vous seriez surcoupé, mais défaussez un ♥ perdant. Vous couperez ultérieurement l'autre ♥ perdant.

Vous venez de réaliser un **transfert de coupe**.

## 12 - LES IMPASSES

♠	V75		♠	10864
♥	ARV1086		♥	7
♦	D4		♦	932
♣	98		♣	V10764
♠	ARD		♠	10864
♥	D953		♥	7
♦	V1086		♦	932
♣	32		♣	V10764
♠	932		♠	10864
♥	42		♥	7
♦	AR75		♦	932
♣	ARD5		♣	V10764

Contrat : 4 ♥ par Sud  
Entame : As de ♠

S	O	N	E
1SA	-	2♦	-
2♥	-	4♥	

### Début du coup :

- 3 tours de ♠
- Retour du Valet de ♦

### Deux possibilités de plan de jeu s'offrent à vous :

#### Scénario 1

Trop scolaire

Vous avez appris que la plupart du temps (mais seulement la plupart du temps), il fallait :

- Tirer l'As (de ♥) en coup de sonde (cas de la Dame sèche en Est).
- Vous vous exécutez et chutez, puisque vous ne pouvez plus la capturer 4<sup>ème</sup> en Ouest.

#### Scénario 2

La meilleure probabilité

Il est plus fréquent que la Dame soit 4<sup>ème</sup> devant que sèche derrière.

Aussi, en main à l'As de ♦, vous jouez directement ♥ vers le 10 (qui fait la levée).

Vous rentrez en main et vous réitérez votre impasse à la Dame de ♥ ... sous les applaudissements des « kibbitz » en délire !

### 13 - LES IMPASSES

Contrat : 6 ♥ par Sud  
Entame : Dame de ♠

S	O	N	E
2♦	-	3♠*	-
3SA*	-	4♣*	-
4♥	-	5♥*	-
6♥*			

♠	A642
♥	A632
♦	V5
♣	953

♠	DV109
♥	R
♦	9762
♣	10864



♠	875
♥	10987
♦	843
♣	V72

♠	R3
♥	DV54
♦	ARD10
♣	ARD

- 3♠\* = 2 As de même rang
- 3SA\* = Main régulière de 24 H et +
- 4♣\* = Stayman
- 5♥\* = Fit, rien de plus que mes 2 As cités
- 6♥\* = Je m'occupe du reste

Vu de la main de Sud, tout est maître dans les 3 couleurs hormis l'atout.

Mais **comment manier les atouts** quand il vous manque **le Roi et toutes les intermédiaires** ?

Cas (1)	Cas (2)
<u>Les atouts sont 3-2</u>	<u>R1098 en Ouest</u>
Vous ne perdrez qu'un atout. -Sans intérêt-	Vous n'aurez que les yeux pour pleurer et vous chuterez !

Cas (3)	Cas (4)	<u>Le bon timing</u>
<u>Roi de ♥ sec en Ouest</u>	<u>R1098 en Est</u>	1- Prendre de l'As de ♠.
<b>Il faut tirer l'As en tête,</b> (sans avoir joué un honneur de chez vous).	- <b>Tirer l'As de ♥ en tête</b> , pour couvrir le cas n° (3)	2- <b>Tirer l'As de ♥ en tête</b>
	- Puis jouer 2 fois vers DV de ♥.	- Vous avez gagné dans le cas (3) comme ici.
		- Dans le cas (4) vous pouvez jouer 2 fois vers DV en remontant au Valet de ♦.

### 14 - REMISE EN MAIN À SA

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : Dame de ♦

S	O	N	E
1SA	-	3SA	

♠	852
♥	A86
♦	854
♣	ADV3

♠	R10
♥	D94
♦	DV1097
♣	862



♠	V9743
♥	1075
♦	R6
♣	974

♠	AD6
♥	RV32
♦	A32
♣	R105

#### Le début du coup :

- 1- Dame de ♦, le Roi chez Est que vous laissez passer.
- 2- Retour 6 de ♦ pour votre As. Ouest a donc 5 ♦.

Désormais la remise en main est familière pour vous; néanmoins il **faut encore éviter 2 pièges**, sinon, ça va mal tourner !

#### La solution :

- 1- Jouez 3 tours de ♣, **ne pas jouer le 4<sup>ème</sup>**, vous allez comprendre pourquoi.
- 2- Vous rejouez ♦, Ouest les encaisse et vous devez défausser :

- du mort, c'est facile 2 cartes à ♠,
- chez le déclarant : 1 ♠ + 1 ♥

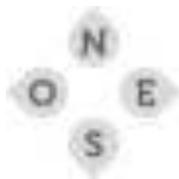
À présent Ouest est obligé de jouer dans une majeure. Vous ferez donc : 4 levées majeures + 4 ♣ + 1 ♦.

Si vous aviez joué prématurément votre 4<sup>ème</sup> ♣, vous auriez eu R-V secs à ♥ et des problèmes de communication.

## 15 - PLAN DE COUPE

♠	972
♥	AD
♦	8753
♣	D862

♠	5
♥	V1097
♦	AD42
♣	R1053



♠	1083
♥	642
♦	R96
♣	AV94

♠	ARDV64
♥	R853
♦	V10
♣	7

Contrat : 4 ♠ par Sud  
Entame : Valet de ♥

S	O	N	E
1♠	-	2♠	-
4♠*			

4♠\* = Un peu optimiste, mais votre talent compensera !

### Analyse de la situation :

Tout va bien !

1- Vous prenez de l'As de ♥.

2- Vous dégagez la Dame de ♥.

... 2 possibilités se profilent ...

### Scénario 1 Facile...mais perdant

3- Vous tirez 2 tours d'atout (Aïe, ils sont 3-1 !)

4- Vous coupez un petit ♥ mais vous ne pouvez pas rentrer en main pour enlever le dernier atout.

Ouest se débrouillera pour être en main et fera couper votre Roi de ♥.

Une de chute !

### Scénario 2 Plus difficile ... mais gagnant !

3- Vous jouez ♣ pour ouvrir les communications entre le mort et vous.

Plus rien ne peut vous arriver. Ultérieurement vous :

- Donnez 2 tours d'atout.
- Coupez un petit ♥ du mort (sans tirer le Roi)
- Remontez par la coupe à ♣ et purgez les atouts.

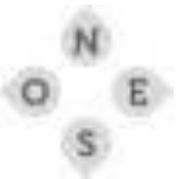
## 16 - LE COUP À BLANC

Contrat : 3 SA par Sud  
Entame : Valet de ♠

S	O	N	E
2SA	-	3SA	

♠	64
♥	43
♦	A1098532
♣	72

♠	RV1098
♥	V982
♦	R
♣	D109



♠	732
♥	D106
♦	764
♣	RV85

♠	AD5
♥	AR75
♦	DV
♣	A643

### Analyse de la situation :

**J'ai honte de vous présenter cette donne**, mais un moment d'inattention est si vite arrivé !

### Déroulement du coup :

- Bien sûr, vous prenez de la Dame de ♠ à la première levée.
- Bien sûr, vous **présentez la Dame de ♦** à la 2<sup>ème</sup> levée.

### La suite :

- Sur cette Dame de ♦, le **Roi apparaît en Ouest**. Oh, bonheur !
- Mais **n'oubliez pas de fournir un petit ♦**, sinon vous ferez 2 levées dans la couleur au lieu de 6 et vous chuterez de 2 !

## 17 - DEFAUSSE URGENTE

Contrat : 3 ♠ par Sud  
Entame : Dame de ♦

S	O	N	E
1 ♠	-	3 ♠ *	-
4 ♠			

3 ♠ \* = 11-12 DH + 4 atouts.

### Analyse de la situation :

Le déclarant doit se débarrasser de sa perdante à ♦ de toute urgence. **Comment faire ?**

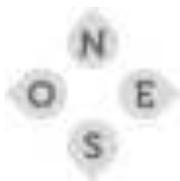
### La solution :

1. Il prend l'entame en main avec le Roi de ♦.
2. Il **joue petit ♣ vers la Dame** (50% de chances), Ouest prend du Roi.
3. Ouest rejoue ♦ pour l'As.
4. Le déclarant dégage la Dame de ♣ du mort.
5. Il rentre en main par l'As de ♥.
6. En main, il tire l'As de ♣ pour défausser un ♦.
7. Puis ♦ coupé.
8. Il tente l'impasse ♠ pour une éventuelle surlevée.

Si le Roi de ♣ n'avait pas été placé, on aurait tout bêtement fait l'impasse ♠.

♠	DV96
♥	7632
♦	A63
♣	D2

♠	R4
♥	D854
♦	DV10
♣	RV54



♠	72
♥	R109
♦	9752
♣	10987

♠	A10853
♥	AV
♦	R84
♣	A63

## 18 - JOUER DANS UN FIT 4-4

Contrat : 7 ♠ par Sud  
Entame : Roi de ♦

S	O	N	E
		1 ♣	-
1 ♦	-	1 ♠	-
2 ♥ *	-	3 ♣	-
3 ♠ *	-	4 ♣	-
4SA	-	5 ♠ *	-
5SA *	-	7 ♠ *	-

2 ♥ \* = 4<sup>ème</sup> couleur forcing

3 ♠ \* = Fit avec ambition de chelem.

5 ♠ \* = 2 clés + la Dame d'atout.

5SA\* = Ambition de grand chelem.

7 ♠ \* = Banco ! Mon Roi de ♣ 6<sup>ème</sup> est une plus-value.

### Analyse de la situation :

Votre plan de jeu est simple : **AFFRANCHIR les ♣...** en prenant quelques précautions.

### Le bon déroulement du coup :

1. Prendre l'entame de l'As de ♦.
2. Débloquer l'As de ♣.
3. ♥ pour la Dame.
4. Petit ♣ (sans jouer le Roi) coupé du 8 de ♠.
5. ♠ pour le Valet.
6. ♣ coupé du **10 de ♠**.
7. On purge les atouts (plus que 3 tours).
8. On encaisse Roi de ♣.

Tout est maître maintenant.

♠	ARDV
♥	D4
♦	3
♣	RV5432

♠	9653
♥	V75
♦	RDV10
♣	86



♠	4
♥	10982
♦	9862
♣	D1097

♠	10872
♥	AR63
♦	A754
♣	A

## 19 - PLAN DE COUPE

Contrat : 5 ♣ par Sud  
Entame : Roi de ♥

S	O	N	E
1 ♣	1 ♥	-	2 ♥
4 ♠*	-	5 ♣	

4 ♠\* = Décrit un 6-5 très puissant.  
5 ♣\* = Préférons le fit 9<sup>ème</sup> au fit 7<sup>ème</sup>.

♠	84		♠	V2
♥	107642		♥	A83
♦	A85		♦	D9632
♣	963		♣	V84

♠	D1073		♠	V2
♥	RDV95		♥	A83
♦	RV7		♦	D9632
♣	2		♣	V84

♠	AR965		♠	V2
♥	-----		♥	A83
♦	104		♦	D9632
♣	ARD1075		♣	V84

### Une donne magnifique :

Où on peut gagner malgré les ♠ 4-2 et les ♣ 3-1.

### Admirez l'artiste à l'œuvre :

1. Vous coupez le Roi de ♥.
2. 3. Vous tirez As-Roi de ♠.
4. Vous **rejouez ♠** et **défaussez un 1<sup>er</sup> ♦ du mort**.
5. Ouest rejoue ♦ pour l'As (meilleur flanc).
6. Vous revenez en main à l'atout.
7. Vous **jouez ♠** (Ouest a encore la Dame maîtresse) et **défaussez un 2<sup>ème</sup> ♦ du mort**.

Vous couperez plus tard votre ♦ perdant en réalisant ce spectaculaire transfert de coupe.

## 20 - DÉFAUSSE URGENTE

Contrat : 4 ♥ par Sud  
Entame : Dame de ♦

S	O	N	E
1 ♥	-	3 ♥	-
4 ♥			

### Analyse de la situation :

4 perdantes de tête, une seule est effaçable.

À savoir : Le petit ♦ partira sur l'un des honneurs à ♣ du mort.

### Le bon timing :

1. Prendre de l'As de ♦.
2. Jouer petit ♣ vers le 10, pris de la Dame en Est.
3. Retour ♦ pour le Roi.
4. Le moment de vérité est arrivé : Petit ♣ pour le Valet (qui tient, Youpi !).
5. As de ♣ pour défausser le dernier ♦.

Cette manière de procéder est à 75% de chances :

- Roi-Dame en Ouest
- Dame en Ouest, Roi en Est
- Roi en Ouest, Dame en Est
- Seuls Roi-Dame en Est font chuter.

## 21 - LES IMPASSES

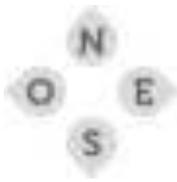
♠	A1043
♥	D53
♦	AR2
♣	864

Contrat : 6 ♠ par Sud  
Entame : 10 de ♥

S	O	N	E
2♣	-	2♦	-
2♠	-	3♠*	-
4♣	-	5♦	-
4♥		4SA	
5♣		6♠	

3 ♠ \* = Enchère déclic montrant des ambitions de chelem.

♠	75
♥	R72
♦	10987
♣	D975



♠	9
♥	V10986
♦	DV54
♣	1032

♠	RDV862
♥	A4
♦	63
♣	ARV

### Analyse de la situation :

Pas la peine d'être polytechnicien pour vous rendre compte que vous pouvez gagner de 2 manières.

- L'impasse à la Dame de ♣.
- Le Roi de ♥ placé en Ouest (pour défausser le Valet de ♣).

Alors **que choisir et surtout dans quel ordre ?**

### Scénario 1 Vous faites tout de suite l'impasse ♣

- Si ça marche, Ok.
- Si elle loupe, vous perdrez inéluctablement.

**50% de chances**

### Scénario 2 Vous jouez ♥ vers la Dame

- Le Roi est placé, Ok.
- Le Roi n'est pas placé, vous vous rabattez sur l'impasse ♣. **75% de chances**

Édictons ce principe de base : **IL FAUT TOUJOURS FAIRE UNE IMPASSE INDIRECTE PLUTÔT QU'UNE IMPASSE DIRECTE.**

## 22 - JOUER DANS UN FIT 4-4

♠	A643
♥	6542
♦	D3
♣	V94

Contrat : 4 ♠ par Sud  
Entame : As de ♣

S	O	N	E
2SA	-	3♣	-
3SA*	-	4♦*	-
4♠	-		

3SA \* = Les 2 majeures.

4♦ \* = Transfert pour les ♠, mieux que les ♥, couleur plus jolie.

### Le début du coup :

3 tours de ♣ et retour ♦.

### Analyse de la situation Facile à résumer :

Il faut **gagner l'impasse ♥**, mais il faut 2 remontées pour prendre un Roi de ♥ 3<sup>ème</sup>.

**Avez-vous 2 remontées au mort ?**

### La solution : *Admirez l'artiste !*

1-2- En main, chez lui avec l'As de ♦, il tire Roi-Dame de ♠, tout le monde fournit, (bonne nouvelle).

3- **Valet de ♠ pris de l'As** et 1<sup>ère</sup> impasse ♥.

4- À ♠, le 5 pris du 6 du mort et 2<sup>ème</sup> impasse ♥.

Il ne reste plus qu'à jouer l'As de ♥.

♠	109
♥	98
♦	976542
♣	ARD



♠	872
♥	R73
♦	V108
♣	10532

♠	RDV5
♥	ADV10
♦	AR
♣	876

## 23 - REMISE EN MAIN À SA

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : 5 de ♥

S	O	N	E
2SA *	-	6SA*	2♥

2SA \* = 16-18 H.

3SA \* = Un pari raisonnable.

### Analyse de la situation :

Vous avez 11 levées de tête. Le seul espoir de 12<sup>ème</sup> levée réside dans la Dame de ♠.

### **Au fait, qui a le Roi de ♠ ?**

Est, bien sûr qui n'a pas ouvert de 2♥ avec 3 points d'honneur (sauf s'il revient d'un stage en Syrie).

### La solution :

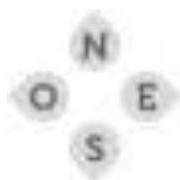
Surveillez bien les défausses d'Est qui doit :

- Écarter 4 cartes sur le défilé des mineures et,
- Se retrouver à 4 cartes de la fin avec à :
  - ◇ Pique R 9
  - ◇ Cœur D V

Remettez le main à ♥ pour qu'il vous livre la Dame de ♠.

♠	V86532
♥	5
♦	9762
♣	107

♠	D7
♥	R42
♦	AV53
♣	RDV4



♠	R94
♥	DV10876
♦	10
♣	863

♠	A10
♥	A93
♦	RD84
♣	A952

## 24 - LE COUP À BLANC

Contrat : 4♠ par Sud  
Entame : 10 de ♣

S	O	N	E
1SA	-	2♥	-
2♠	-	4♣	-

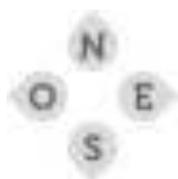
Vous n'avez pas de perdantes hormis les atouts.

### Comment les manier ?

- S'ils sont 3-2 :
  - Vous en perdrez 2 ou 3, selon la position de l'As.
- S'ils sont 4-1 avec ADV10 derrière le Roi :
  - Ce n'est pas votre jour !
- S'ils sont 4-1 avec ADV10 devant le Roi :
  - Vous en perdrez que 3.
- S'ils sont 4-1 avec l'As sec derrière : (comme dans le cas présent)
  - Prendre la **précaution de jouer petit ♠ des 2 mains au 1er tour** et vous toucherez le Jackpot !

♠	DV109
♥	V82
♦	V93
♣	1098

♠	R76543
♥	R5
♦	R7
♣	D75



♠	A
♥	D1094
♦	D1064
♣	6432

♠	82
♥	A763
♦	A852
♣	ARV