

Exemple 2 :

♠ V 10 9	♠ R 7 6	♠ A									
♥ R D 10 3	♥ V 6	♥ 9 8 5 4 2									
♦ A 9 7 3	♦ D 8 6 5 2	♦ V 10 4									
♣ 8 6	♣ A R 3	♣ 7 6 4 2									
	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td> </td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td>O</td><td> </td><td>E</td></tr> <tr><td> </td><td>S</td><td> </td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
	♠ D 8 5 4 3 2										
	♥ A 7										
	♦ R										
	♣ D V 10 9										

Ouest donneur. Tous vulnérables.

S	O	N	E
	-	1K	-
1P	-	1SA	-
4P			

Ouest entame du Roi de Coeur. le problème du déclarant est de ne pas perdre 2 atouts. Si le résidu adverse est 2/2, pas de problème. Si l'As est sec, il faut partir du bon côté. Au lieu de jouer immédiatement Pique à l'aveuglette, Sud joue le Roi de Carreau de sa main. Quand Ouest s'en empare, l'As de Pique est affiché en Est (Ouest a passé d'entrée et a déjà montré 9 points d'honneur). Sud remontera au mort à Trèfle pour jouer un petit Pique.

b) Commencer par les impasses inévitables.

Quand le déclarant sait qu'il tentera une impasse dans le courant du coup, il a, le plus souvent, intérêt à effectuer sa tentative rapidement s'il a besoin de localiser les honneurs cachés.

Exemple 3 :

♠ A R 7 6 3	♠ D 8	♠ 10 9 4 2									
♥ 7 5	♥ A 8 4 2	♥ R									
♦ 10 9 8 4	♦ A R 7 3	♦ V 6 5									
♣ R 8	♣ 7 5 3	♣ 10 9 6 4 2									
	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td> </td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td>O</td><td> </td><td>E</td></tr> <tr><td> </td><td>S</td><td> </td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
	♠ V 5										
	♥ D V 10 9 6 3										
	♦ D 2										
	♣ A D V										

Ouest donneur. Tous vulnérables.

S	O	N	E
	-	1K	-
1C	1P	2C	2P
4C			

Ouest encaisse As-Roi de Pique et sort du 10 de Carreau. Avant de faire l'impasse à l'atout, le déclarant fait l'impasse Trèfle. Quand celle-ci échoue, il connaît 10 points d'honneur en Ouest qui a passé d'entrée. Il tire donc l'As d'atout en tête en espérant pêcher le Roi sec.

Exemple 4 :

♠ R D 10 9	♠ 8 6 2	♠ V 5 4									
♥ R 9 4	♥ A 7 3	♥ V 10 8 5									
♦ R 7 2	♦ A D V 5	♦ 6 4									
♣ 6 3 2	♣ R 10 8	♣ D 9 7 4									
	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td> </td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td>O</td><td> </td><td>E</td></tr> <tr><td> </td><td>S</td><td> </td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
	♠ A 7 3										
	♥ D 6 2										
	♦ 10 9 8 3										
	♣ A V 5										

Ouest donneur. Pers. vulnérable.

S	O	N	E
	-	1K	-
2SA	-	3SA	

Ouest encaisse du Roi de Pique et Est débloque correctement le Valet. Sud prend de l'As au 3^{ème} tour et réussit l'impasse Carreau. Au lieu de se fier à son intuition pour capturer la Dame de Trèfle, Sud joue d'abord petit Coeur vers la Dame. Quand Ouest prend du Roi, il ne peut plus posséder la Dame de Trèfle du fait de son "passe" initial.

c) Forcer les honneurs par la ruse.

En défense, il est souvent difficile de ne pas jouer honneur sur honneur, surtout quand on n'est pas au courant des véritables desseins du déclarant.

Voici un coup joué par le champion américain Bobby Wolff :

Exemple 5 :

<p>♠ A R ♥ 10 9 8 4 2 ♦ R 10 9 5 ♣ D 10</p>	<p>♠ 9 8 6 4 2 ♥ R 7 6 ♦ A D 8 ♣ 6 3</p> <table border="1" style="margin: 5px auto; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td><td style="padding: 2px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O</td><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table> <p>♠ D V 10 7 5 ♥ A V 5 ♦ 7 ♣ R V 7 4</p>	N	E	O	S	<p>♠ 3 ♥ D 3 ♦ V 6 4 3 2 ♣ A 9 8 5 2</p>	
N	E						
O	S						

Ouest donneur. E/O vulnérables.

S	O	N	E
	1C	-	1SA
2P	-	4P	

Ouest encaisse As-Roi de Pique et rejoue le 10 de Coeur pour le 6, la Dame et l'As.

Le problème du déclarant est de passer la bonne à Trèfle. Pour en savoir plus sur les honneurs cachés, il joue As et Dame de Carreau ! Il serait bien difficile pour Est de ne pas couvrir s'il possédait le Roi. Sud en déduit donc que l'As de Trèfle est en Est pour justifier la réponse d'1 SA.

II - Effectuer des "coupes de découverte".

L'idée générale de ces coupes non productrices de levées est de faire tomber un maximum de cartes adverses. Le déclarant pourra tantôt dévoiler les honneurs cachés, tantôt compter les distributions.

a) Dévoiler les honneurs.

Le déclarant peut localiser les honneurs cachés par le truchement des coupes de deux façons différentes :

- quand ces honneurs tombent naturellement
- quand un défenseur défausse; on sait alors que les honneurs manquants sont de l'autre côté.

Exemple 6 :

<p>♠ R 10 9 5 ♥ R D 8 2 ♦ D 8 6 4 ♣ 6</p>	<p>♠ 8 7 ♥ A 10 4 ♦ V 10 3 ♣ D 9 7 5 4</p> <table border="1" style="margin: 5px auto; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td><td style="padding: 2px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O</td><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table> <p>♠ A D 3 2 ♥ 9 ♦ R 5 ♣ A R V 10 3 2</p>	N	E	O	S	<p>♠ V 6 4 ♥ V 7 6 5 3 ♦ A 9 7 2 ♣ 8</p>	
N	E						
O	S						

Sud donneur. Tous vulnérables.

S	O	N	E
1T	-	2T	-
2P	-	3T	-
5T			

Ouest entame du Roi de Coeur. Le déclarant prend, purge les atouts et tente l'impasse Pique sans succès.

Avant de se décider à Carreau, il coupe soigneusement 2 Piques au mort et 2 Coeurs en main. Il connaît ainsi en Ouest un jeu de type tricolore (4-4-4-1, 4-3-5-1 ou 4-5-3-1) comportant déjà 8 points d'honneur (le Roi de Pique et Roi-Dame de Coeur). Ouest aurait, sans nul doute, contré d'appel avec l'As de Carreau.

Sud joue donc Carreau vers le Roi...

La donne suivante montre la maîtrise technique du N°1 mondial Bob Hamman :

Exemple 7 :

♠ D 2 ♥ 9 8 7 5 2 ♦ R 9 6 5 2 ♣ 3	♠ A 7 6 5 4 ♥ A 4 ♦ 3 ♣ R D 9 8 5 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle; text-align: center; font-size: 8px;"> <tr><td> </td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td>O</td><td> </td><td>E</td></tr> <tr><td> </td><td>S</td><td> </td></tr> </table> ♠ 3 ♥ 6 3 ♦ A D 10 4 ♣ A V 10 7 6 4		N		O		E		S		♠ R V 10 9 8 ♥ R D V 10 ♦ V 8 7 ♣ 2
	N										
O		E									
	S										

Est donneur. Tous vulnérables.

S	O	N	E
1T	-	1P	-
2T	-	4SA!	-
5C	-	7T!	-

Ouest entame du 2 de Coeur pour l'As et le Roi d'Est. Hamman joue As de Pique et Pique coupé, Trèfle pour le Roi et Pique coupé. La répartition 5/2 des Piques lui interdisant la défausse du Coeur de la main, il lui faut effacer le Coeur du mort sur un Carreau. Il réalise que l'impasse Carreau est vouée à l'échec car Est aurait ouvert avec R-V-10-9-8 de Pique, le grand mariage Coeur et le Roi de Carreau. Il joue donc As de Carreau et Carreau coupé, Pique coupé et... la dame de Carreau en écrasant le Valet d'Est.

Pourquoi ce maniement insolite ? Parce que si Ouest avait eu le Roi 3^{ème}, il n'aurait pas entamé du 2 de Coeur avec V-10-9-8 7^{èmes} dans la couleur.

b) Compter les distributions.

Il arrive, bien entendu, qu'une connaissance parfaite des distributions adverses permette de localiser à coup sûr une carte importante mais, la plus part du temps, elle permettra à un déclarant avisé de prendre simplement... sa meilleure chance.

Exemple 8 :

♠ V 9 2 ♥ A 6 ♦ D 9 7 3 ♣ D 10 4 2	♠ A 7 5 ♥ V 9 4 2 ♦ R 8 5 ♣ R 7 5 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle; text-align: center; font-size: 8px;"> <tr><td> </td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td>O</td><td> </td><td>E</td></tr> <tr><td> </td><td>S</td><td> </td></tr> </table> ♠ R 6 ♥ R D 10 8 5 ♦ A V 10 9 ♣ 6 3		N		O		E		S		♠ D 10 8 4 3 ♥ 7 3 ♦ 8 6 ♣ A V 9 8
	N										
O		E									
	S										

Sud donneur. Pers. vulnérable.

S	O	N	E
1C	-	3C	-
4C	-	-	-

Ouest entame du 4 de Trèfle, son partenaire fait la levée du Valet, rejoue Coeur pour l'As et Ouest continue de la Dame de Trèfle. Le déclarant coupe le 3^{ème} Trèfle, purge les atouts restants et doit trouver la Dame de Carreau. Il joue simplement Roi et As de Pique et Pique coupé. Ouest fournissant le 9 et le Valet, Sud en déduit qu'il n'a que 3 cartes dans la couleur (avec D-V-9 ou V-10-9, il aurait entamé Pique).

Dès lors, Sud connaît 4 Carreaux en Ouest et joue la Dame du côté le plus long.

Exemple 9 :

♠ V 9 7 5 4 ♥ 9 ♦ 7 3 ♣ A R 9 7 4	♠ 8 3 ♥ A D V 7 2 ♦ A V 5 ♣ 8 6 2 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle; text-align: center; font-size: 8px;"> <tr><td> </td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td>O</td><td> </td><td>E</td></tr> <tr><td> </td><td>S</td><td> </td></tr> </table> ♠ A R 6 2 ♥ R 10 5 ♦ R 10 8 ♣ D V 5		N		O		E		S		♠ D 10 ♥ 8 6 4 3 ♦ D 9 6 4 2 ♣ 10 3
	N										
O		E									
	S										

Sud donneur. E/O vulnérables.

S	O	N	E
1SA	-	2K	-
2C	-	3SA	-
4C	-	-	-

Ouest commence par As-Roi de Trèfle et Trèfle coupé. Le déclarant prend le retour Pique, purge les atouts et coupe un Pique. Il connaît dès lors 2 Carreaux en Ouest et 5 en Est qui a donc 2,5 fois plus de chances de détenir la Dame.

Donnes 578-583