

***Luc HIRCHWALD***

**LA STRATEGIE  
EN FLANC  
A LA COULEUR**

*Nature et Bridge  
Briançon 2011*

# DIAGNOSTIQUEZ

## LE PLAN DE JEU

### ADVERSE :

1. Il veut couper des perdantes au mort :
  - **Il faut jouer atout**
2. Le mort va procurer des défausses :
  - **Il faut encaisser ses levées**
  - OU
  - **Il faut anesthésier la langue adverse**
3. Plan de jeu non défini :
  - **Il faut jouer neutre**

<b>1</b>	♠ V10976	Donneur : <b>Nord.</b> Vulnérabilité : <b>Personne.</b>
	♥ V54	
	♦ AR	
	♣ A52	
♠ A42		♠ 83
♥ D762		♥ AR109
♦ 53		♦ D10986
♣ RV109		♣ 84
	♠ RD5	
	♥ 83	
	♦ V742	
	♣ D763	

Contrat : 2 ♠ par Nord  
Entame : As de Cœur

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	-
2 ♠	-	-	-

### Analyse de l'entame :

La vue du 7 de Cœur montre 4 cartes chez le partenaire et donc 3 chez le déclarant.

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

Nord va vouloir couper un Cœur du mort.

### Solution :

Sans tirer le Roi de Cœur, Est rejoue atout en espérant l'As troisième en Ouest.

<b>2</b>	♠ 93	Donneur : <b>Est.</b> Vulnérabilité : <b>NS.</b>
	♥ DV4	
	♦ A10873	
	♣ 653	
♠ AV8		♠ RD10742
♥ 973		♥ R86
♦ 9		♦ V5
♣ RDV872		♣ A4
	♠ 65	
	♥ A1052	
	♦ RD642	
	♣ 109	

Contrat : 4 ♠ par Est  
Entame : Roi de Carreau

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
-	2 ♣	-	2 ♠
-	4 ♠	-	-

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

Le déclarant va défausser ses perdantes sur les Trèfles du mort, il ne coupera donc pas les Carreaux.

Solution : Encaisser les levées maîtresses tant qu'il en est temps.

1. On surprend le Roi de Carreau de l'As.
2. On joue la Dame de Cœur.

### Résultat :

- 1 3 Cœurs + 1 Carreau

3	♠ AV8	Donneur : <b>Sud.</b> Vulnérabilité : <b>EO.</b>	Contrat : 4 ♠ par Sud Entame : 7 de Carreau			
	♥ RV9					
	♦ 9					
	♣ AD8732					
♠ 6		♠ 953	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ 7532		♥ AD4	2 ♠	-	4 ♠	-
♦ D107432		♦ AR86	-	-		
♣ 95		♣ RV6				
	♠ RD10742					
	♥ 1086					
	♦ V5					
	♣ 104					

### Analyse de l'entame :

Le partenaire a un nombre pair de cartes (sans doute 6 plutôt que 4).

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

Le déclarant va exploiter les Trèfles.

### Solution :

Annihiler la longue du mort en faisant couper le mort prématurément.

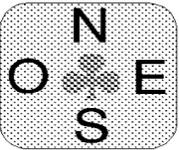
1. On prend du Roi de Carreau.
2. **On tire l'As de Carreau** rendant les Trèfles inexploitable.

### Solution :

Si vous jouiez atout (en main au Roi de Carreau) Sud aurait affranchi les Trèfles et y aurait défaussé ses perdantes.

### Résultat :

2 Cœurs +1 Carreau + 1 Trèfle  
Soit **UNE** de chute.

4	♠ 853	Donneur : <b>Ouest.</b> Vulnérabilité : <b>Tous.</b>
	♥ DV103	
	♦ 95	
	♣ D1097	
♠ RV1092		♠ D74
♥ AR		♥ 74
♦ V64		♦ AD1082
♣ V53		♣ A82
	♠ A6	
	♥ 98652	
	♦ R73	
	♣ R64	

Contrat : 4 ♠ par Ouest  
Entame : Dame de Cœur

1 – D de ♥ prise de l'As  
2 - Ouest joue le V ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♠	-	2 ♦
-	2 ♠	-	4 ♠
-	-	-	

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

Ouest va exploiter les Carreaux du mort

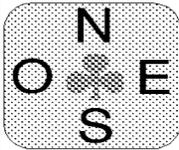
### Solution :

Un **FLANC OFFENSIF** tant que vous avez le Roi de Carreau :

1. On prend de l'As de Pique.
2. On **rejoue Trèfle (sous le Roi !)**.

### Résultat :

**UNE** de chute en encaissant  
2 Trèfles +1 Carreau +1 Pique.

5	♠ RV10932	Donneur : <b>Nord.</b> Vulnérabilité : <b>NS.</b>
	♥ AR	
	♦ 76	
	♣ V105	
♠ A6		♠ 85
♥ 9865		♥ DV103
♦ RV98		♦ 1054
♣ R64		♣ D973
	♠ D74	
	♥ 742	
	♦ AD32	
	♣ A82	

Contrat : 4 ♠ par Nord  
Entame : Dame de Cœur

1 – D de ♥ prise de l'As  
2 - Nord joue le V ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	-
2 ♦	-	2 ♠	-
4 ♠	-	-	-

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

Ni longue ni coupe au mort

### Solution :

**FLANC NEUTRE :**

1. Vous prenez de l'As de Pique.
2. Vous rejouez Cœur

Résultat : **UNE** de chute en réalisant  
1 Carreau +1 Pique+2 Trèfles (si Ouest ne commet pas l'erreur de couvrir le Valet de Trèfle de Nord).

6	♠ 3	Donneur : <b>Est.</b> Vulnérabilité : <b>Personne.</b>
	♥ 8752	
	♦ A1064	
	♣ RV95	
♠ V107		♠ R98542
♥ V106		♥ ARD
♦ 3		♦ V85
♣ AD10872		♣ 4
	♠ AD6	
	♥ 943	
	♦ RD972	
	♣ 63	

Contrat : 4 ♠ par Est  
Entame : Roi de Carreau

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
-	2 SA*	-	4 ♠
-	-	-	

**2 SA\*** : 11-12 HLD  
+ 3 atouts

7	♠ V107	Donneur : <b>Sud.</b> Vulnérabilité : <b>Tous.</b>
	♥ V106	
	♦ 3	
	♣ AD10872	
♠ D86		♠ 3
♥ AD93		♥ 8752
♦ RD97		♦ A10642
♣ V3		♣ 654
	♠ AR9542	
	♥ R4	
	♦ V85	
	♣ R9	

Contrat : 4 ♠ par Sud  
Entame : Roi de Carreau

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	-	2 SA*	-
4 ♠	-	-	-

**2 SA\*** : 11-12 HLD  
+ 3 atouts

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

Plan **A** : **Affranchissement des Trèfles**  
(Impossible avec votre solide opposition)

ou

Plan **B** : **Couper les Carreaux**

### Solution : Lutter contre le plan **B**

1. On prend le Roi de Carreau de l'As.
2. Retour atout : 3 tours d'atout !

### Résultat :

Le pauvre déclarant va chuter de 2

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

Plan **A** : **Affranchissement des Trèfles**,  
et vous n'aurez pas d'opposition

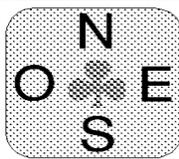
ou

Plan **B** : **Couper les Carreaux**, vous pouvez  
lutter en jouant atout.

Solution : Comme le plan **A** va marcher, vous  
devez réaliser des levées à Cœur.

1. Vous prenez le Roi de Carreau de l'As.
2. Vous rejouez Cœur (le 7).

Résultat : Une de chute, alors qu'avec le retour  
atout...vous n'aurez plus que vos yeux pour pleurer.

<b>8</b>	♠ R6	Donneur : <b>Ouest.</b> Vulnérabilité : <b>Personne.</b>
	♥ R84	
	♦ 952	
	♣ RD753	
♠ AV10974		♠ D8
♥ 962		♥ D103
♦ V73		♦ ARD106
♣ 10		♣ A62
	♠ 532	
	♥ AV75	
	♦ 84	
	♣ V984	

Contrat : 4 ♠ par Ouest  
Entame : Roi de Trèfle

**1** - R ♣ pris de l'As, Sud fournit le 9 et Ouest le 10  
**2** - Ouest joue la D ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
	2 ♠	-	4 ♠
-	-	-	

### Analyse de l'entame :

Votre partenaire vous a montré 4 cartes (le déclarant n'aurait pas mis le 10 avec V10 3<sup>ème</sup>) donc Ouest est singleton.

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

Le déclarant veut défausser ses perdantes sur les Carreaux du mort.

### Solution :

Encaisser rapidement les Cœurs... avant qu'il ne soit trop tard.

- 1.** Vous prenez du Roi de Pique.
- 2.** Vous jouez exceptionnellement le Roi (pour que le partenaire ne se trompe pas) de Cœur ...
- 3.** Et Cœur pour le Valet et l'As !

### Résultat :

Une de chute vient couronner vos brillantes déductions.

9	♠ RDV8765	Donneur : <b>Nord.</b> Vulnérabilité : <b>EO.</b>	Contrat : 4 ♠ par Nord Entame : Valet de Cœur				
	♥ 4						
	♦ AR52						
	♣ 2						
♠ 43		♠ A2					
♥ AD92		♥ V10876					
♦ V93		♦ D1084					
♣ AD108		♣ 75					
	♠ 109						
	♥ R53						
	♦ 76						
	♣ RV9643						
			Sud	Ouest	Nord	Est	
					1 ♠	-	
			1 SA	-	4 ♠	-	
			-	-			

### Analyse des enchères :

Nord était trop fort pour ouvrir de 4 Piques. Il possède 7 cartes et une distribution inconnue.

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

La seule crainte que vous puissiez avoir tient dans l'utilisation de coupes à Carreau au mort.

### Solution :

1. Vous prenez de la Dame de Cœur.
2. **3** Vous rejouez atout pris de l'As du partenaire qui en rejoue !

### Résultat :

Une de chute en enlevant 2 coupes au mort.

10	♠ 75	Donneur : <b>Est.</b> Vulnérabilité : <b>Tous.</b>	Contrat : 4 ♠ par Est Entame : As de Cœur				
	♥ 653						
	♦ D986						
	♣ R763						
♠ A843		♠ RDV102					
♥ 4		♥ V87					
♦ A75		♦ V43					
♣ ADV108		♣ 52					
	♠ 96						
	♥ ARD1092						
	♦ R102						
	♣ 94						
			Sud	Ouest	Nord	Est	
						-	
			1 ♥	X	2 ♥	3 ♠	
			-	4 ♠	-	-	
			-				

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

Exploiter les Trèfles du mort.

### Solution :

Encaisser des levées en espérant chez le partenaire

- Le Roi de Trèfle
- La Dame de Carreau
- Donc **retour du 2 de Carreau**

### Résultat : **UNE** de chute en encaissant

1 Trèfle +2 Carreaux +1 Cœur.

<b>11</b>	♠ AV6	Donneur : <b>Sud.</b> Vulnérabilité : <b>Personne.</b>	Contrat : 4 ♠ par Sud Entame : Dame de Cœur			
	♥ 98					
	♦ ARD108					
	♣ 874					
♠ 52		♠ 87	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♥ DV103		♥ A7652	1 ♠	-	2 ♦	-
♦ 765		♦ 943	2 ♠	-	4 ♠	-
♣ AD109		♣ V62	-	-		
	♠ RD10943					
	♥ R4					
	♦ V2					
	♣ R53					

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

Faire tomber les atouts et défausser les perdantes sur les Carreaux.

### Solution :

Il faut vous adjuger les 4 premières levées.  
Alors il faut déclencher le PLAN ORSEC

1. On prend de l'As de Cœur
2. **On joue le Valet de Trèfle** n'ayant plus de reprise, on espère le miracle...qui se produit : Alléluia !

<b>12</b>	♠ 52	Donneur : <b>Ouest.</b> Vulnérabilité : <b>NS.</b>	Contrat : 4 ♠ par Ouest Entame : Dame de Cœur			
	♥ DV103					
	♦ 765					
	♣ V653					
♠ RDV1094		♠ A63	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♥ R4		♥ 98		1 ♠	-	2 ♦
♦ V2		♦ ARD108	-	2 ♠	-	4 ♠
♣ D109		♣ 874	-	-	-	
	♠ 87					
	♥ A7652					
	♦ 943					
	♣ AR2					

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

Enlever les atouts et profiter des Carreaux pour évacuer les perdantes à Trèfles.

### Solution :

Il faut encaisser 3 levées de Trèfles

1. On prend de l'As de Cœur.
2. On **rejoue froidement le 2 de Trèfle** (sans hésiter, de grâce !)

### Résultat :

Une de chute, Ouest va vraisemblablement se tromper en passant le 10 (le meilleur jeu).

<b>13</b>	♠ AR9652	Donneur : <b>Nord.</b> Vulnérabilité : <b>Tous.</b>	Contrat : 4 ♠ par Nord Entame : As de Trèfle			
	♥ A105					
	♦ A92					
	♣ D					
♠ D4		♠ 1083	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ V984		♥ 763	1 SA	-	3 ♠	-
♦ V865		♦ D73	4 ♠	-	-	-
♣ 742		♣ ARV9				
	♠ V7					
	♥ RD2					
	♦ R104					
	♣ 108653					

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

Pas de coupe, pas d'affranchissement des Trèfles (si vous n'en rejouez pas !) Laissons l'adversaire se débrouiller et trouvons un retour neutre. LEQUEL ?

### Solution :

- Trèfle ? Niet (affranchissement possible)
- Atout ? Niet (un honneur 2<sup>nd</sup> possible en Ouest)
- Carreau ? Niet (risque de tomber dans des intermédiaires chez le déclarant)
- Cœur ? **Sans risque.**

**Vous jouez le 7 de Cœur** (qui dénie un honneur)

Résultat : Une de chute, tout autre retour livre le contrat.

<b>14</b>	♠ 107654	Donneur : <b>Est.</b> Vulnérabilité : <b>Personne.</b>	Contrat : 4 ♥ par Est Entame : Dame de Pique			
	♥ A94					
	♦ A103					
	♣ 103					
♠ 32		♠ AR	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ DV10		♥ R8632	-	2 ♣	-	1 ♥
♦ RD7		♦ 982	4 ♥	-	-	2 ♥
♣ A7642		♣ R85	-			-
	♠ DV98					
	♥ 75					
	♦ V654					
	♣ DV9					

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

Faire tomber les atouts et exploiter les Trèfles.

### Solution :

Faire 2 Carreaux avant que les Trèfles ne soient affranchis

- 1.** Prendre de l'As de Cœur.
- 2. Rejouer le 3 de Carreau** en espérant le Valet de Carreau chez le partenaire ainsi qu'une tenue Trèfle.

### Résultat :

Une de chute sur ce flanc brillant !

<b>15</b>	♠ 2	Donneur : <b>Sud.</b> Vulnérabilité : <b>NS.</b>
	♥ 1074	
	♦ R7	
	♣ ARV10952	
♠ 654		♠ 873
♥ RD65		♥ A982
♦ AD52		♦ V98
♣ 76		♣ D83
	♠ ARDV109	
	♥ V3	
	♦ 10643	
	♣ 4	

Contrat : 4 ♠ par Sud  
Entame : Roi de Cœur

	Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	-	-	2 ♣	-
2 ♦	-	-	2 ♥	-
2 ♠	-	-	3 ♣	-
4 ♠	-	-	-	-

Analyse de l'entame : Votre partenaire, ayant fourni le 9, montre 4 cartes avec l'As.

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

- Faire tomber les atouts adverses
- Affranchir les Trèfles et profiter du Roi de Carreau en reprise pour défausser ses perdantes Carreau.

### Solution :

- 1. 2** Tirer Roi et Dame de Cœur.
- 3. 4** As de Carreau et Carreau, les trèfles du mort sont annihilés.

Résultat : Une de chute avec ce flanc destructeur

<b>16</b>	♠ 105	Donneur : <b>Ouest.</b> Vulnérabilité : <b>EO.</b>
	♥ RD1075	
	♦ 652	
	♣ 863	
♠ AR9762		♠ D83
♥ V8		♥ 63
♦ 984		♦ RD7
♣ V7		♣ RD1092
	♠ V4	
	♥ A942	
	♦ AV103	
	♣ A54	

Contrat : 4 ♠ par Ouest  
Entame : Roi de Cœur

	Sud	Ouest	Nord	Est
		2 ♠	-	-
X	-	-	3 ♥	3 ♠
-	-	-	-	

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

Exploiter les Trèfles pour défausser les perdantes rouges.

### Solution :

1. Prendre de l'As
2. Rejouer le Valet de Carreau. Le déclarant en main avec la Dame de carreau va purger les atouts et rejouer le Valet de Trèfle.
3. Vous prendrez le Valet de l'As
4. Retour du 2 de Cœur pour la Dame de Nord.
5. **6.** Il rejoue Carreau, vous encaissez 2 Carreaux.

Résultat : Une de chute grâce au gain de la course de vitesse entreprise contre le déclarant.

17	♠ V10983	Donneur : <b>Nord.</b> Vulnérabilité : <b>Personne.</b>
	♥ 8762	
	♦ 2	
	♣ RV10	
♠ 764		♠ 52
♥ 4		♥ AR10953
♦ 9865		♦ 1074
♣ 98742		♣ AD
	♠ ARD	
	♥ DV	
	♦ ARDV3	
	♣ 653	

Contrat : 4 ♠ par Nord  
Entame : As, Roi de Cœur

Sud	Ouest	Nord	Est
		-	1 ♥
X	-	1 ♠	2 ♥
X	-	3 ♠	-
4 ♠	-	-	-

Diagnostic du plan de jeu adverse :

Faire tomber les atouts et défausser les perdantes sur les Carreaux.

Solution :

1. **Couper le Roi de Cœur** (sous l'œil énervé du partenaire).
2. Contre-attaquer Trèfle pour prendre 2 levées.

Résultat : Une de chute!

Qui a dit qu'on ne s'amusait pas quand on n'avait pas de jeu ?

18	♠ 2	Donneur : <b>Est.</b> Vulnérabilité : <b>NS.</b>
	♥ RV986	
	♦ R75	
	♣ DV108	
♠ D95		♠ RV10876
♥ A107532		♥ D
♦ 32		♦ AV96
♣ 74		♣ A3
	♠ A43	
	♥ 4	
	♦ D1084	
	♣ R9652	

Contrat : 4 ♠ par Est  
Entame : 4 de Cœur

- 1 – Sud entame 4 de ♥ .
- 2 - Est joue ♦ pour le 9.

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
-	2 ♠	-	4 ♠
-	-	-	

Diagnostic du plan de jeu adverse :

Le déclarant a l'air de vouloir couper les Carreaux.

Solution :

- Ne pas être obsédé par votre coupe à Cœur (Est est lui aussi court à Cœur)
1. Prendre du 10 de Carreau.
  2. **3 As de Pique et Pique.**

Résultat :

Est concèdera 2 Carreaux + 1 Pique + 1 Trèfle.

19	♠ 1098	Donneur : <b>Sud.</b> Vulnérabilité : EO.	Contrat : 6 ♠ par Sud Entame : Dame de Cœur			
	♥ 82		Sud	Ouest	Nord	Est
	♦ A10532					
	♣ 752					
♠ 5		♠ 3	2 ♦	-	3 ♦	-
♥ DV1064		♥ A9753	6 ♠	-	-	-
♦ 974		♦ RV86				
♣ D943		♣ 1086				
	♠ ARDV7642					
	♥ R					
	♦ D					
	♣ ARV					

Analyse des enchères : La simple déclaration de l'As de Carreau a incité Sud à déclarer le chelem.

Diagnostic du plan de jeu adverse :

Plan **A** : **Une impasse à Trèfle**

(vu de chez vous, elle est perdante)

ou

Plan **B** : **L'affranchissement des Carreaux**

Solution :

Pour combattre le plan **B**, **rejouer atout**.

Résultat : Une de chute car il va manquer une remontée pour bénéficier de l'affranchissement des Carreaux et l'impasse à la Dame de Trèfle échoue.

20	♠ 873	Donneur : <b>Ouest.</b> Vulnérabilité : Tous.	Contrat : 3 ♥ par Est Entame : As de Pique			
	♥ 753		Sud	Ouest	Nord	Est
	♦ 6542					
	♣ 754					
♠ 96		♠ V54				
♥ D4		♥ RV10986	1 ♠	1 ♦	-	1 ♥
♦ RDV109		♦ 7	X	XX	2 ♠	-
♣ ARD6		♣ V108	-	3 ♥	-	-
	♠ ARD102					
	♥ A2					
	♦ A83					
	♣ 932					

Analyse de l'entame : Grâce au pair-impair, on sait que le déclarant possède 3 cartes à Pique.

Diagnostic du plan de jeu adverse :

- Couper un Pique
- Faire tomber l'As d'atout et l'As de Carreau.

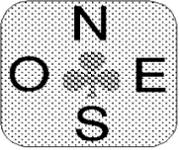
Solution :

Jouer atout sans perdre le contrôle du coup, aussi il **faut jouer le 2 de Cœur**.

En effet, si vous jouez As de Cœur et Cœur, Est sera à même de défausser une perdante sur les Trèfles.

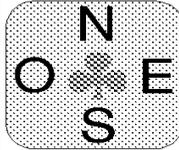
Résultat : Une de chute

3 Piques + 1 Cœur + 1 Carreau

<b>21</b>	♠ 3	Donneur : <b>Nord.</b> Vulnérabilité : <b>NS.</b>
	♥ ARD964	
	♦ A9	
	♣ AD73	
♠ D108		♠ R962
♥ 532		♥ V7
♦ D10		♦ R8532
♣ V10986		♣ R4
	♠ AV754	
	♥ 108	
	♦ V764	
	♣ 52	

Contrat : 4 ♥ par Nord  
Entame : 2 de Carreau  
1 - 2 de ♦ pour le 10, l'As  
2 - ♠ pour l'As  
3 - ♣ pour le 8 et la Dame

Sud	Ouest	Nord	Est
		2 ♣	-
2 ♦	-	2 ♥	-
2 ♠	-	3 ♣	-
3 ♦	-	3 ♥	-
4 ♥	-	-	-

<b>22</b>	♠ RDV10	Donneur : <b>Est.</b> Vulnérabilité : <b>EO.</b>
	♥ 42	
	♦ ADV5	
	♣ V109	
♠ A8654		♠ 72
♥ AD3		♥ RV10987
♦ R7		♦ 96
♣ 652		♣ AR4
	♠ 93	
	♥ 65	
	♦ 108432	
	♣ D873	

Contrat : 4 ♥ par Est  
Entame : 2 de Carreau

Sud	Ouest	Nord	Est
		-	1 ♥
-	1 ♠	-	2 ♥
-	4 ♥	-	-
-			

## Diagnostic du plan de jeu adverse :

Il veut couper des Trèfles du côté court.

## Solution : Vous connaissez la rengaine. Il

faut rejouer atout, mais quelle carte ?

1. **Le 7 de Cœur** (et non le Valet par réflexe), le 8 de Cœur fait la levée.
2. As de Trèfle
3. Trèfle...coupé du Valet – d'Est-
4. Carreau pour la Dame d'Ouest qui fait la levée.
5. Atout qui crucifie ce pauvre Nord.

## Résultat : Une de chute en encaissant

2 Trèfles +1 Carreau +1 Cœur.

## Diagnostic du plan de jeu adverse :

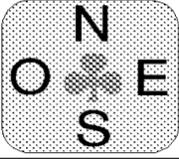
Les Carreaux étant 2-2, la seule richesse exploitable est la longue à Pique.

## Solution :

Le **retour atout** empêche l'affranchissement des Piques.

## Résultat :

Une levée de chute vous récompense :  
Vous n'avez pas répondu à l'appel bien tentant du Valet de Trèfle !

23	♠ 754	Donneur : <b>Sud.</b> Vulnérabilité : <b>Tous.</b>
	♥ 52	
	♦ 632	
	♣ ARDV10	
♠ ARV1086		♠ 932
♥ A84		♥ 63
♦ DV		♦ 10985
♣ 53		♣ 8642
	♠ D	
	♥ RDV1097	
	♦ AR74	
	♣ 97	

Contrat : 4 ♥ par Sud  
Entame : As de Pique

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	1 ♠	2 ♣	-
2 ♦	2 ♠	-	-
4 ♥	-	-	-

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

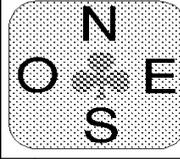
Faire tomber les atouts et défausser ses perdantes Carreau sur les Trèfles du mort.

### Solution :

« Anesthésier » les Trèfles du mort

1. Rejouer Trèfle pour une première fois.
2. En main à l'As de Cœur, jouer un 2<sup>ème</sup> coup de Trèfle : *Le mort est mort !*

Résultat : Une de chute grâce au partenaire qui fera 2 levées avec zéro point mais 10-9 de Carreau providentiels.

24	♠ R4	Donneur : <b>Ouest.</b> Vulnérabilité : <b>Personne.</b>
	♥ RV963	
	♦ D974	
	♣ 62	
♠ AV8652		♠ D7
♥ D105		♥ 74
♦ AR		♦ 8632
♣ 75		♣ ARV94
	♠ 1093	
	♥ A82	
	♦ V105	
	♣ D1083	

Contrat : 4 ♠ par Ouest  
Entame : 3 de Cœur

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♠	-	1 SA
-	2 ♠	-	3 ♠
-	4 ♠	-	-
-			

### Analyse de l'entame :

Grâce aux vertus du pair-impair, et à la présence du 2 dans votre main ; on sait que le déclarant possède 3 cartes à Cœur.

### Diagnostic du plan de jeu adverse :

- Plan **A** : **Couper un Cœur** ou  
Plan **B** : **L'affranchissement des Trèfles**  
(voué à l'échec)

### Solution :

**Rejouer atout** pour contrecarrer le plan **A**.