

Au bout des enchères
1 - La redemande est un bicolore cher

Considérons le début de séquence suivant :

S	O	N	E
1K	-	1P	-
?			

Sud peut utiliser 3 types de bicolores :

- Il dit 2 Trèfles : Bicolore économique de 12-19 HL permettant à Nord de revenir à 2 Carreaux
- Il dit 3 Trèfles : Bicolore à saut, **forcing de manche**, de 20-23 HL
- Il dit 2 Coeurs : Bicolore cher (appelé aussi inversée) de 18-23 HL, **forcing et auto-forcing**.
Ce bicolore est dit cher car il ne permet pas de jouer à Carreau au palier de 2.
Il promet 5 cartes dans la 1^{ère} couleur.

Après un bicolore cher de l'ouvreur, la 2^{ème} enchère du répondant permettra ou non de s'arrêter avant la manche.

I - Les enchères forcing de manche.

a) Le soutien direct d'une des deux couleurs de l'ouvreur.

Ce sont des soutiens constructifs promettant un minimum de 8-9 HLD. De plus, le soutien de la couleur d'ouverture garantit un gros honneur 3^{ème} ou quatre cartes.

Exemples :

S	O	N	E
1K	-	1P	-
2C	-	?	

♠ A 8 6 3
 ♥ V 2
 ♦ R 9 5
 ♣ V 7 4 3

3 Carreaux. Le minimum pour cette enchère.

♠ D 8 6 4 2
 ♥ A V 8 3
 ♦ V
 ♣ R 10 5

3 Coeurs.
4 cartes avec un jeu fort.

♠ D 8 7 6 3
 ♥ R V 9 6 2
 ♦ 7 5
 ♣ 6

4 Coeurs. Main sans ambition avec, en principe, 5 cartes à Coeur.

b) La répétition à saut de la couleur de réponse.

Cette enchère est utilisée avec des mains ambitieuses comprenant un unicolore 6^{ème} de belle qualité (une perdante maximum).

Exemples :

S	O	N	E
1T	-	1P	-
2C	-	?	

♠ A R V 10 9 2
 ♥ R 2
 ♦ 7 6 2
 ♣ 7 4

3 Piques.
L'enchère type.

Attitude de l'ouvreur ==>

♠ 5
 ♥ A D V 3
 ♦ D 5 4
 ♣ A R D 6 2

Il dira **4 Piques**.

♠ D 5 3
 ♥ A D V 3
 ♦ 5
 ♣ A R D 5 2

Il ira au **chelem**.

c) L'enchère de 3 S-A.

C'est une enchère descriptive.

Elle montre :

- une main régulière (ou semi-régulière)
- 10-12 HL
- une tenue dans la 4^{ème} couleur.

Elle dénie :

- un fit franc dans une couleur de l'ouvreur (sauf éventuellement xxx dans la mineure d'ouverture)
- 5 cartes dans la majeure de réponse.

Exemples :

S	O	N	E
1K	-	1P	-
2C	-	?	

♠ R 10 5 3
♥ D 8 2
♦ V 4
♣ R D 10 5

♠ R D V 5
♥ 9 4
♦ 8 6 2
♣ R D 8 2

♠ R V 8 6 2
♥ R 3
♦ 7 4
♣ A D 8 5

3 S-A. L'enchère type.

3 S-A. Malgré le fit 3^{ème} à Carreau.

2 Piques. Pour montrer 5 cartes que 3 S-A aurait dénié.

d) La 4^{ème} couleur.

La 4^{ème} couleur est utilisée comme "bouche-trou" quand aucune enchère naturelle n'est possible :

- Elle dénie :
- **5 cartes dans la majeure de réponse**
 - un fit franc avec l'ouvreur
 - la possibilité de dire 3 S-A

Elle s'utilise avec des jeux de 8 H et plus, sans tenue dans la 4^{ème} couleur ou trop forts pour conclure à 3 S-A (donc à partir de 13 H).

Exemples :

S	O	N	E
1T	-	1C	-
2K	-	?	

♠ 8 5 4 2
♥ R D 10 5
♦ A 10 5
♣ V 3

2 Piques.

Absence d'arrêt dans la couleur.

♠ A V 5 3
♥ A R 8 2
♦ D 6 4
♣ 5 3

2 Piques.

Trop fort pour conclure à 3 S-A.

Si l'ouvreur dit 2 S-A, on proposera 4 S-A quantitatif.

II - Les enchères permettant de s'arrêter avant la manche.

a) L'enchère de 2 Sans-Atout "modérateur".

Cette enchère artificielle est un classique. Elle dénie cinq cartes dans la majeure de réponse et demande à un ouvreure minimum (18-20 HL) de répéter sa 1^{ère} couleur.

Exemples :

S	O	N	E
1T	-	1P	-
2C	-	2SA	-
3T	-	?	

♠ R V 4 3
♥ D 5
♦ 8 6 4 2
♣ 6 5 2

♠ D 10 7 5 4
♥ R 9 5 2
♦ V 5
♣ 5 4

♠ D 10 7 5
♥ R 8 3
♦ D V 8 2
♣ 7 4

Passe. La meilleure partielle.

3 Coeurs. Non forcing.

3 S-A. 7-9 H et une tenue Carreau.

Si l'ouvreur est maximum (21-23 HL), il ne doit pas répéter sa 1^{ère} couleur, son partenaire pouvant passer.

Exemples :

S	O	N	E
1T	-	1P	-
2C	-	2SA	-
?			

♠ 5
♥ A V 10 5
♦ A D 3
♣ A R D 10 5

3 S-A. Beaucoup de jeu et une tenue Carreau.

♠ R V 5
♥ A R V 3
♦ 5
♣ A R V 10 5

3 Piques (forcing). Le partenaire n'en a pas 5 mais si on joue 4 Piques, on coupe de la main courte.

♠ 9
♥ A R V 2
♦ A 5
♣ R D V 10 5 3

3 Carreaux. Forcing, pour jouer la manche à S-A ou à Trèfle.

b) La répétition de la majeure de réponse.

Le répondant doit faire cette enchère ambiguë quant à la force chaque fois qu'il possède au moins cinq cartes. Seule exception : un gros fit dans une couleur de l'ouvreur.

Exemples :

S	O	N	E
1T	-	1P	-
2K	-	?	

♠ 10 9 7 5 3
♥ A 8 5
♦ D 6 2
♣ 5 4

2 Piques.
5 cartes, force ambiguë.

♠ A R V 10 5
♥ A 8 5 3
♦ D 6 2
♣ 7

2 Piques.
5 cartes, force ambiguë.

♠ A V 6 5 3
♥ 5
♦ D 7 2
♣ A V 9 4

3 Trèfles.
Priorité au gros fit.

La manche pourra ne pas être atteinte dans 3 cas :

S	O	N	E
1T	-	1P	-
2K	-	2P	-
?			

♠ 6 3
♥ A D
♦ R D 10 5
♣ A D 10 9 2

2 S-A.
Naturel, non forcing.

♠ R 10
♥ 6 2
♦ A R 7 3
♣ A D V 8 3

3 Piques.
Main minimum. Soutien par 3 petites cartes ou un gros honneur second (et dans ce cas pas d'arrêt à Coeur).

♠ 5
♥ V 7
♦ A R 3 2
♣ A R V 9 6 3

3 Trèfles.
Naturel, non forcing.

1 - La redemande est un bicolore cher

Quiz

Quelle est votre enchère en Sud ?

S N
1K
1P 2C
?

1) ♠ R 10 8 4
♥ A 5
♦ DV 5
♣ V 8 5 2

S N
1K
1P 2C
?

2) ♠ DV 6 4 2
♥ 9 8 5 3
♦ 5 2
♣ R 3

S N
1T
1P 2C
?

3) ♠ A 8 6 4 2
♥ R 10 5 2
♦ RV 8
♣ 5

S N
1K
1P 2C
?

4) ♠ ADV 10 5 3
♥ 7
♦ R 5
♣ 8 7 4 3

S N
1K
1P 2C
?

5) ♠ DV 9 5
♥ R 10 5
♦ V
♣ RV 8 5 3

S N
1K
1P 2C
?

6) ♠ AV 5 2
♥ R 10 7
♦ D 5
♣ 8 6 3 2

S N
1T
1P 2K
?

7) ♠ ARD 8 2
♥ D 9 8 5
♦ A 3
♣ 5 2

S N
1K
1P 2C
?

8) ♠ AD 10 5
♥ RV 3
♦ 6 5
♣ AV 5 3

S N
1T
1C 2K
?

9) ♠ 9 5 2
♥ DV 9 5
♦ R 6 2
♣ 8 6 3