La redemande après une réponse 2 sur 1

Le répondant a fait un changement de couleur 2 sur 1. Ce faisant :

- il a promis au moins 11 HL ou 11 HLD (en cas de fit)
- son enchère est forcing mais également auto-forcing, ce qui veut dire qu'il s'engage à reparler une fois si la manche n'est pas atteinte
- un changement de couleur 2 sur 1 ne garantit 5 cartes que s'il s'agit des Coeurs.

Exemples:

Bien sûr, les redemandes sont fonction de ces trois considérations.

I - La redemande avec un jeu de soutien.

a) Soutien de la mineure de réponse.

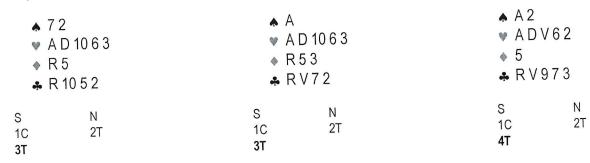
Le soutien simple montre 4 cartes dans la mineure de réponse, une main irrégulière et un jeu de force ambiguë (de 14 à 19 HLD).

Il est forcing par le fait que le répondant s'est engagé à reparler.

Le contrat le plus souvent envisagé est, bien évidemment, 3 SA.

Le soutien à saut s'effectue avec un très gros jeu (20 HLD et plus) ou un jeu de 18 HLD et plus avec un soutien de 5 cartes (qui autorise le dépassement de 3 SA).

Exemples:



LUC HIRCHWALD

b) Le soutien des Coeurs.

Dans le début de séquence 1P - 2C le répondant a montré 5 cartes à Coeur.

Dès lors, l'ouvreur peut soutenir avec **3 cartes seulement** en situation **forcing** (la force de la main restant ambiguë).

Le soutien à saut montre une ouverture minimum et un soutien 4ème.

Exemples:

♠ A V 8♥ R 10 3♦ 5 2♣ R D 3	3	♠ ARV♥ RD7♦ 5♣ A72		♠ RD762♥ ADV3♦ 52♣ 74	2
S 1P 3C	N 2C	S 1P 3C	N 2C	S 1P 4C	N 2C

II - La redemande avec un jeu régulier.

a) Après une ouverture mineure (dans la séquence 1K - 2T).

L'ouvreur ne peut avoir 15 - 17 HL car il aurait ouvert d'1 SA.

- avec 13 14 HL, l'ouvreur dit 2 SA*
- avec 18 20 HL, l'ouvreur dit 3 SA.

Exemples:

♠ R D 3♥ R 10 2♠ A V 6 5 2♣ 8 6	♠ R 10 4♥ D 5♦ A V 6 5♣ R 6 3 2	♠ R D 5♥ A V 9♦ R D 10 9 3♣ R 4
S N 1K 2T 2SA	S N 1K 2T 2SA	S N 1K 2T 3SA
13 - 15 HL.	Un soutien à 3 Trèfles montrerait une main irrégulière.	18 -20 HL.

b) Après une ouverture majeure.

Cette fois, la présence d'une majeure 5ème a interdit d'ouvrir d'1 SA.

Après, par exemple, un début de séquence 1P - 2K:

- avec 15 -17 HL, l'ouvreur dit 2 SA (forcing de manche)
- avec 18 20 HL, l'ouvreur dit 3 SA
- avec 13 -15 HL, l'ouvreur répète sa majeure 5^{ème} qu'elle qu'en soit la qualité.

^{*} On note que la redemande à 2 SA étant forcing (puisque 2 Trèfles est autoforcing), le camp peut jouer 3 SA avec 24 HL seulement. Ceci est compensé au jeu de la carte par l'avantage de pouvoir aisément communiquer entre les 2 mains (11 HL d'un côté et 13 HL de l'autre).

LUC HIRCHWALD

Exemples:

♠ D52
♥ RD762

♦ AV3

♣ R V

S N 1C 2T 2SA

15 - 17 HL.

♠ A 5

V 10862

♦ RD3

♣ R52

S 1C **2C**

Pas assez fort pour une redemande à 2 SA.

N

2T

♠ RD3

♥ RV962

AD

- R 10 2

S N 1C 2K **3SA**

,,,,

18 -20 HL.

III - La redemande avec un jeu irrégulier.

Les principes d'annonce des mains unicolores et bicolores restent inchangés par rapport à une réponse 1 sur 1.

Exemples:

♠ RDV1072

▼ A V 2

♦ A 3

♣ V 2

S N 1P 2T **3P**

18 - 19 HL. 6 beaux Piques. ♠ RD52

♥ AV763

♠ R4

4 65

S N 1C 2T 2C

Il faudrait 18 HL au moins pour nommer les Piques en bicolore cher.

♦ 5

ARD72

♦ ADV103

♣ D8

S N 1C 2T

3K

20 - 23 HL. Bicolore à saut.