

**Flanc**

***Luc HIRCHWALD***

**gagnant**

1	♠ AD94	
	♥ 876	
	♦ R95	
	♣ V84	
♠ 853		♠ R72
♥ D52		♥ R943
♦ 72		♦ 1086
♣ A9732		♣ R105
	♠ V106	
	♥ AV10	
	♦ ADV43	
	♣ D6	

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : 3 de ♣

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	-	3 SA	Fin

1ère levée :

♣ : le 3, le 8, le 10, la D

2nde levée :

Valet de ♠ pris du Roi  
À vous de continuer !

2	♠ D1083	
	♥ D94	
	♦ V976	
	♣ D2	
♠ AR742		♠ V95
♥ R52		♥ 76
♦ 84		♦ A1052
♣ 765		♣ 10984
	♠ 6	
	♥ AV1083	
	♦ RD3	
	♣ ARV3	

Contrat : 4 ♥ par Sud  
Entame : As de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	1 ♠	2 ♥	-
4 ♥	Fin		

Début du coup :

Entame : As de ♠, retour  
du 8 de ♦. Continuez

## LA LECTURE DE L'ENTAME À SANS ATOUT

### La déduction de l'entame :

1. Votre partenaire, par rapport à la séquence, a 9 fois sur 10, 5 cartes, sinon il aurait entamé en majeure.
2. L'entame du 3 indique un honneur chez votre partenaire.

### La solution :

En main au Roi de ♠, rejouez ....

le Roi de ♣ et ♣ ....

pour une de chute !

## LA LECTURE DE L'ENTAME À LA COULEUR

### Analyse et réflexion d'Est avant de jouer sur le retour ♦ :

1. Vous connaissez un singleton ♠ en Sud
2. Votre partenaire a **2 cartes à ♦** Pourquoi ?

À cause de cette convention très utile dans les contrats à la couleur :

Avec **As, Roi et un singleton**, on **entame du Roi** et **ensuite on joue son singleton**.

### La solution :

1. Mettre le **10 de ♦** et espérer une reprise à l'atout chez le partenaire
2. 3. Le déclarant joue ♣ pour la Dame et présente la Dame de ♥
4. Ouest prend du Roi, rejoue ♦ pour votre As et vous lui faites encaisser une coupe à ♦.

3	♠ AV74	Vulnérabilité : <b>Nord Sud.</b>	Contrat : 4 ♠ par Sud			
	♥ 107		Entame : 3 de ♥			
	♦ ADV7		Sud	Ouest	Nord	Est
	♣ D103					
♠ 1053		♠ 8			1 ♥	
♥ R9643		♥ ADV52	1 ♠	4 ♥	4 ♠	Fin
♦ 963		♦ 852				
♣ R6		♣ A982				
	♠ RD962					
	♥ 8					
	♦ R104					
	♣ V754					

### LA LECTURE DE L'ENTAME À LA COULEUR

Déductions à tirer de l'entame et des enchères :

Votre partenaire a **5 cartes à ♥** (à cause du 3 de ♥ ) et peu de jeu, il a profité de la vulnérabilité favorable.

Quelle hypothèse de nécessité devez-vous poser ?

1. **Que votre partenaire ait le Roi de ♣** (tout autre honneur : Roi de ♦ ou de ♠ ne vous intéresse pas)
2. **Que ce Roi de ♣ soit 2<sup>nd</sup>**

La solution :

1. Vous prenez de l'As de ♥
  2. Vous jouez le 2 de ♣ (adieu le pair-impair)
- On joue à la contre-attaque petit = un Honneur
3. 4. 5. ♣ pour le Roi du partenaire, ♣ pour l'As et ...
- ♣ coupé. Well played !

4	♠ 987	Vulnérabilité : <b>3SA par Sud</b>	Contrat : 3SA par Sud			
	♥ AV2		Entame : Dame de ♠			
	♦ D1076		Sud	Ouest	Nord	Est
	♣ R43					
♠ DV1062		♠ R5				
♥ 108		♥ D9643	1 SA	-	3 SA	Fin
♦ R3		♦ 52				
♣ V985		♣ D1062				
	♠ A43					
	♥ R75					
	♦ AV984					
	♣ A7					

### LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME À SANS ATOUT

Que doit faire Est sur cette entame ?

**Appliquer cette règle** dont vous êtes familier :

Lorsque le partenaire entame une tête de séquence, **débloquez votre honneur 2<sup>nd</sup>**.

Dans le cas présent, vous êtes sûr que le partenaire possède DV10xx à cause de la présence de 9-8-7 au mort. Parfois il entame dans DV9xx.

Il est facile de vérifier que la couleur sera bloquée

- si vous mettez le 5 à la 1<sup>ère</sup> levée
- et que l'adversaire retient au 1<sup>er</sup> et 2<sup>nd</sup> tour.

Le déclarant gagnerait son contrat sous les sifflets du public et les hurlements du partenaire !

5	♠ AD82	
	♥ R	
	♦ RD9	
	♣ R10653	
♠ V7		♠ R9643
♥ A1076432		♥ V9
♦ 6		♦ A752
♣ D94		♣ 87
	♠ 105	
	♥ D85	
	♦ V10843	
	♣ AV2	

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : 6 de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
-	3 ♥	X	-
3 SA	Fin		

6	♠ AD8	
	♥ A2	
	♦ DV1043	
	♣ 765	
♠ 752		♠ V1043
♥ V9863		♥ RD7
♦ 765		♦ A82
♣ D4		♣ V109
	♠ R96	
	♥ 1054	
	♦ R9	
	♣ AR832	

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : 6 de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
			-
1 ♣	-	1 ♦	-
1 SA	-	3 SA	Fin

1ère levée :  
♥ : le 6, le 2, La Dame, le 4. Continuez !

## LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME À SANS ATOUT

Tout va se jouer à la 1<sup>ère</sup> carte :

### Scénario 1 Le mauvais

Sur le Roi de ♥ vous **mettez le 9 de ♥** (sans doute à cause de votre ascendance auvergnate)

1. Le déclarant joue le Roi de ♦ que vous prenez de l'As
2. Vous jouez Valet de ♥  
Sud ne couvre pas ;  
**10 levées pour l'adversaire.**

### Scénario 2 Le bon

Sur le Roi de ♥ vous **mettez le Valet** (déblocage)

1. Le déclarant joue le Roi de ♦ que vous prenez de l'As
2. Vous jouez le 9 de ♥...  
**3 levées de chute** sous les applaudissements de la foule en délire

## APPLICATION DE LA REGLE DES 11

Est qu'avez-vous appris ?

1. Qu'**Ouest** avait au moins **5 cartes à ♥**  
(Sud a dit 1 SA sur 1 ♦)
2. La **règle des 11** vous a appris que le **déclarant a une seule carte au-dessus du 6**  
11-6 = 5 cartes. Le mort et vous détenez 4 cartes.
3. Mais votre partenaire, a-t-il le 10 ou le Valet ?
  - Si mon partenaire n'avait que le 10, il aurait entamé ce 10 avec 10-9-8-6 (x)
  - Alors il **détient le Valet.**

La solution :

Rejouer le Roi de ♥ pour ne pas bloquer la couleur, ainsi l'adversaire ne peut plus gagner. Vérifiez !

7	♠ D105	
	♥ R86	
	♦ AD94	
	♣ 852	
♠ 972		♠ R843
♥ 1042		♥ V975
♦ 73		♦ 85
♣ ARV96		♣ D43
	♠ AV6	
	♥ AD3	
	♦ RV1062	
	♣ 107	

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : Roi de ♣

Sud	Ouest	Nord	Est
			-
1 SA	-	3 SA	Fin

8	♠ V6	
	♥ AR10	
	♦ ARV1087	
	♣ 75	
♠ 10853		♠ A97
♥ 74		♥ 9865
♦ D9		♦ 642
♣ ARV96		♣ 843
	♠ RD42	
	♥ DV32	
	♦ 53	
	♣ D102	

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : Roi de ♣

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	-
1 ♥	-	3 ♦	-
3 SA	Fin		

## LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME **DU ROI** À SANS ATOUT

N'oubliez pas la règle :

À sans atout, sur l'entame du Roi, le partenaire

- débloque son honneur
- ou donne le compte (en pair-impair) s'il n'a pas d'honneur

La solution :

Vous jetez la Dame en bon soldat ... et l'affaire est dans le sac.

Rappel : Le Roi provient de RDV10(x)  
RD10(xx)  
ARV (xx)

## LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME **DU ROI** À SANS ATOUT

Que doit faire Ouest quand le partenaire fournit le 3 de ♣ ?

1. D'abord réfléchir SVP !
2. Interpréter que le partenaire :
  - n'a pas la Dame (sinon il l'aurait débloquée)
  - a marqué sa parité (il en a sans doute 3, à la vue de la carte fournie- le 3-)
3. Déclencher le plan ORSEC (votre Dame de ♦ a mauvaise mine, et rejouer ♠ (le 8, pas intéressé)
4. Attendre avec fébrilité que le partenaire, en main à l'As de ♠; retourne ♣... sinon passez-le à l'arme blanche.

9	♠ 98	
	♥ D973	
	♦ A1097	
	♣ A62	
♠ RD1043		♠ A65
♥ 1086		♥ 542
♦ R62		♦ V543
♣ 97		♣ V83
	♠ V72	
	♥ ARV	
	♦ D8	
	♣ RD1054	

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : Roi de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	-	2 ♣	-
2 ♦	-	3 SA	Fin

10	♠ RD94	
	♥ 72	
	♦ V63	
	♣ A974	
♠ 762		♠ 1083
♥ V65		♥ R1083
♦ RD1054		♦ A97
♣ 62		♣ V83
	♠ AV5	
	♥ AD94	
	♦ 82	
	♣ RD105	

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : Roi de ♦

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	-	2 ♣	-
2 ♥	-	3 SA	Fin

## LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME **DU ROI** À SANS ATOUT

Que doit faire Est sur l'entame du Roi de son partenaire ?

1. Ne pas réfléchir et
2. **Appliquer bêtement la règle du déblocage en prenant de l'As !**

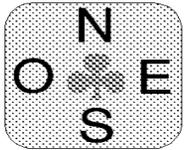
Si vous ne le faites pas, le partenaire pensera que le déclarant a As-Valet. Il rejouera autre chose et « refileira » le contrat.

## LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME **DU ROI** À SANS ATOUT

Que doit faire Est sur l'entame du Roi de son partenaire ?

1. **Déroger à la règle du déblocage à la vue du Valet 3<sup>ème</sup> au mort.**
2. Le partenaire devrait comprendre la situation et rejouer un petit ♦

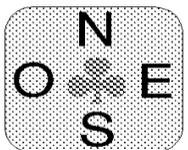
En effet, un déclarant sain aurait pris de l'As, pour s'assurer de tenir une 2<sup>ème</sup> fois la couleur avec la présence du Valet au mort.

<b>11</b>		♠ AR104		
		♥ 104		
		♦ RD43		
		♣ 432		
♠ V96		♠ D752		
♥ AR5		♥ D9862		
♦ 7		♦ 105		
♣ RV10876		♣ 95		
		♠ 83		
		♥ V73		
		♦ AV9862		
		♣ AD		

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : As de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	2 ♣	X	-
2 ♦	-	3 ♣	-
3 SA	Fin		

Vous jouez "Gros appel"

<b>12</b>		♠ D8		
		♥ 96		
		♦ DV982		
		♣ RV94		
♠ 1065		♠ RV743		
♥ AR3		♥ D842		
♦ R74		♦ 53		
♣ 10873		♣ 62		
		♠ A92		
		♥ V1075		
		♦ A106		
		♣ AD5		

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : As de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	-	3 SA	Fin

Vous jouez "Gros appel"

## LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME **DE L'AS** À SANS ATOUT

Avant de faire parler la technique, vous devez savoir  
Avec quoi le partenaire entame de l'As à Sans Atout ?

Il peut détenir : A R troisièmes  
A R quatrièmes

Alors quelle carte fournir en Est ?

- **Si vous jouez « gros appel »** vous mettez **le 9...** en tapant sur la table
- **Si vous jouez « petit appel »** vous mettez **le 2...** en tapant sur la table

Que faut-il jouer ? « Gros appel » ou « petit appel » ?

**Affaire d'entente avec le partenaire**, les deux techniques sont équivalentes.

## LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME **DE L'AS** À SANS ATOUT

Que doit faire Est sur l'entame de l'As de ♥  
en supposant que vous jouez « gros appel » ?

- Appeler avec le 8 ?
- Refuser avec le 2 ?

La solution :

- Réfléchir tout d'abord et mettre le 2 de ♥
- **Si vous mettez le 8**, le partenaire continuera et vous ferez au mieux 4 levées de ♥ et après ?
  - **Si vous mettez le 2**, il va arrêter et trouver un retour. À la vue du mort, il devrait trouver le retour ♠. C'est bien ce que vous vouliez.

On peut édicter **la règle suivante :**

Dans les cas « d'appel-refus », celui qui signale... réfléchit

<b>13</b>	♠ 85	
	♥ 2	
	♦ D87	
	♣ AR109742	
♠ AR3		♠ 109742
♥ D10964		♥ V85
♦ R952		♦ V3
♣ 3		♣ D86
	♠ DV6	
	♥ AR73	
	♦ A1064	
	♣ V5	

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : As de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
		3 ♣	-
3 SA	Fin		

Vous jouez "Gros appel"

<b>14</b>	♠ AR7	
	♥ V92	
	♦ 8543	
	♣ V82	
♠ DV954		♠ 102
♥ R75		♥ 843
♦ A2		♦ 10976
♣ D63		♣ R975
	♠ 863	
	♥ AD106	
	♦ RDV	
	♣ A104	

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : Dame de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	-	3 SA	Fin

## LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME **DE L'AS** À SANS ATOUT

Que doit être l'attitude d'Est sur l'entame de l'As de ♠ ? **Appeler ou Refuser?**

Rappel : L'entame de l'As vient de A-R 3<sup>èmes</sup> ou 4<sup>èmes</sup>

La solution : **Appeler du 10** : Pourquoi ?

Parce que vous en avez 5 et que vous avez la précieuse Dame de ♣ 3<sup>ème</sup> imprenable.

**Voici une nouvelle règle :**

On n'appelle pas seulement parce qu'on a la Dame, mais aussi quand on a une couleur longue (et une reprise de main le plus souvent).

## LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME **DE LA DAME** À SANS ATOUT

Quelle carte Est doit-il mettre sur l'entame de la Dame de ♠ ? **Le 10.**

Le reste est un jeu d'enfant pour battre le contrat. Alors voilà notre choix sur l'entame (controversée) de la Dame

Attitude de l'entameur : il possède  
DV10(xx) DV9(xx) ADV(xx)

Attitude du partenaire :

- Déblocage systématique du 10
- Déblocage systématique des honneurs 2<sup>nds</sup>
- Sinon le compte de la couleur (parité)

<b>15</b>	♠ AR7	
	♥ V92	
	♦ 8543	
	♣ V82	
♠ DV954		♠ 832
♥ R75		♥ 843
♦ A2		♦ 10976
♣ D63		♣ R75
	♠ 106	
	♥ AD106	
	♦ RDV	
	♣ A1094	

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : Dame de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	-	3 SA	Fin

<b>16</b>	♠ 763	
	♥ V1042	
	♦ V3	
	♣ AV106	
♠ AV1084		♠ 952
♥ 983		♥ RD6
♦ R72		♦ 8654
♣ 52		♣ 973
	♠ RD	
	♥ A75	
	♦ AD109	
	♣ RD84	

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : Valet de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
2 SA	-	3 ♣	-
3 ♦	-	3 SA	Fin

**LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME DE LA DAME À SANS ATOUT**

Quel doit être le comportement d'Est sur l'entame de la Dame de ♠ ?

- Priorité 1 : Débloquer **Le 10**.
- Priorité 2 : Donner le compte de la couleur (en pair-impair)

L'épilogue :

- Lorsqu'il sera en main au Roi de ♥, Ouest :
- connaissant le nombre de cartes d'Est (3 cartes, « because » le 2 en pair-impair),
  - n'aura aucun mal à jouer le Valet de ♠ (pour écraser le 10 en Sud)
- Il encaissera la chute ultérieurement avec l'As de ♦.

**LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME DU VALET À SANS ATOUT**

Quelle carte Est doit-il mettre ?

**Le 2** en pair-impair.

Avec quoi entame-t-on du Valet à Sans Atout ?

- V109(xx)    V108(xx)    RV10(xx)    AV10(xx)

Attitude du partenaire :

- Priorité 1** : Débloquer les honneurs (D 2<sup>nde</sup> ; RD 3<sup>èmes</sup>)
- Priorité 2** : Fournir les honneurs (s'il n'y a rien au mort)
- Priorité 3** : Donner le compte en pair-impair

L'épilogue :

Lorsque Ouest sera en main au Roi de ♦, il lui suffira de tirer l'As de ♠ (connaissant RD secs en Sud) et encaisser la chute.

<b>17</b>	♠ 763	
	♥ V1042	
	♦ V3	
	♣ A1096	
♠ AV1084		♠ R52
♥ 983		♥ R76
♦ 752		♦ R864
♣ 52		♣ 873
	♠ D9	
	♥ AD5	
	♦ AD109	
	♣ RDV4	

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : Valet de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
2 SA	-	3 ♣	-
3 ♦	-	3 SA	Fin

<b>18</b>	♠ A6	
	♥ 764	
	♦ DV62	
	♣ AV73	
♠ RV953		♠ D8
♥ R52		♥ DV1093
♦ 98		♦ 754
♣ 862		♣ R95
	♠ 10742	
	♥ A8	
	♦ AR103	
	♣ D104	

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : 5 de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	-	2 ♣	-
2 SA	-	3 SA	Fin

Début du coup :  
Le déclarant met l'As de ♠ du mort

## LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME **DU VALET** À SANS ATOUT

Quelle carte Est doit-il mettre sur l'entame du Valet de ♠ ?

Version 1 La mauvaise	Version 2 La bonne
<ul style="list-style-type: none"> <li>Vous fournissez un petit ♠</li> <li>L'adversaire peut réaliser 12 levées.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vous mettez le Roi</li> <li>Vous rejouez ♠</li> </ul> <p>1 de chute</p> <p>Vous avez simplement appliqué la <b>priorité 2</b> évoquée dans la donne 16</p>

## Pourquoi le déclarant met-il l'As de ♠ du mort ?

- Il a peur de la contre-attaque ♥
- Ayant formulé une hypothèse de crainte :
  - Le Roi de ♣ mal placé
  - Il espère les ♠ partagés  
4-3 ou 5-2  
**avec** R-8, D-8, V-8 chez Est

18 suite	♠ A6	
	♥ 764	
	♦ DV62	
	♣ AV73	
♠ RV953		♠ D8
♥ R52		♥ DV1093
♦ 98		♦ 754
♣ 862		♣ R95
	♠ 10742	
	♥ A8	
	♦ AR103	
	♣ D104	

## LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME D'UNE PETITE CARTE À SANS ATOUT

Que doit faire Est à la 1<sup>ère</sup> levée ?

**Jeter la Dame sur l'As du mort !**

**L'attitude du partenaire** peut se définir ainsi sur l'entame d'une petite carte :

- Forcer en 3<sup>ème</sup>** (le plus fréquent) pour aider à l'affranchissement de la couleur d'entame
- Débloquer les honneurs 2<sup>nds</sup>** si le mort est maître (sans contre-indication apparente)
- Donner le compte en pair-impair** quand le mort est maître et si aucun déblocage ne doit être envisagé.

Epilogue :

En main au Roi de ♣ (après ce brillant déblocage), Est pourra rejouer le 8 de ♠ et ils encaisseront la chute.

19	♠ 108	
	♥ D5	
	♦ DV854	
	♣ A1063	
♠ V32		♠ D9654
♥ A108642		♥ V97
♦ R9		♦ 63
♣ 97		♣ DV2
	♠ AR7	
	♥ R3	
	♦ A1072	
	♣ R854	

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : 6 de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	-	3 SA	Fin

1<sup>ère</sup> levée :

♥ : Sud met la D du mort

2<sup>nde</sup> levée :

Dame de ♦ prise du Roi d'Ouest, continuez !

## LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME D'UNE PETITE CARTE À SANS ATOUT

Que doit faire Ouest ?

- Comprendre que son partenaire a 3 cartes (le 7 est la plus petite carte, puisque Sud a fourni le 3)
- Tirer l'As de ♥

Que doit faire Est sur cet As de ♥ ?

Jeter le Valet de ♥ en bon soldat. En effet seul Ouest est au courant de la situation.

2 de chute sur cette brillante complicité ....  
Sinon ... !

20	♠ DV5	
	♥ A76	
	♦ D732	
	♣ V76	
♠ 7642		♠ 98
♥ RV942		♥ 853
♦ 94		♦ RV106
♣ AD		♣ 5432
	♠ AR103	
	♥ D10	
	♦ A85	
	♣ R1098	

Contrat : 3SA par Sud  
Entame : 4 de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	-	3 SA	Fin

21	♠ RD6	
	♥ 752	
	♦ 84	
	♣ ARD103	
♠ 983		♠ 75
♥ ARV6		♥ 943
♦ 9653		♦ A1072
♣ 42		♣ 9876
	♠ AV1042	
	♥ D108	
	♦ RDV	
	♣ V5	

Contrat : 4 ♠ par Sud  
Entame : As de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
			-
1 ♠	-	2 ♣	-
2 ♠	-	3 ♠	-
4 ♦	-	4 ♠	Fin

**LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME D'UNE PETITE CARTE À SANS ATOUT**

Quelle carte doit mettre Est lorsque le déclarant appelle le 6 du mort ?

La réponse : Mettre le **3**, en pair-impair.

Voici le principe :

**Pour l'entameur**

1. Si votre partenaire couvre « inutilement » vous déduisez qu'il possède 2 cartes au plus.
2. S'il ne couvre pas, vous déduisez qu'il a 3 cartes (parité).

**Pour le partenaire de l'entameur**

1. Mettre un petit avec 3 cartes sans intérêt
2. Mettre une grosse carte (ici le 8) avec 2 cartes

Epilogue :

Lorsqu'Ouest se trouvera en main à la Dame de ♣, il pourra jouer le Roi de ♥ pour écraser la Dame de ♥ et encaisser la chute... un peu plus tard.

**LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME DE L'AS DANS UN CONTRAT À LA COULEUR**

La règle :

Sur l'entame de l'As, le partenaire

- appelle avec des grosses
- ou refuse s'il y a **3 petites cartes** (ou le Valet 3<sup>ème</sup>) **au mort**

La solution :

1. Est fournit le 3 (refus)
2. Ouest retourne ♦ en espérant l'As chez le partenaire
3. 4. Est rejoue ♥ pour encaisser 2 autres levées.

Alléluia !

22	♠ R64	
	♥ AD	
	♦ 962	
	♣ ADV65	
♠ 5		♠ 732
♥ V9743		♥ R65
♦ AR75		♦ D1083
♣ 1093		♣ R74
	♠ ADV1098	
	♥ 1082	
	♦ V4	
	♣ 82	

Contrat : 4 ♠ par Sud  
Entame : As de ♦

Sud	Ouest	Nord	Est
			-
2 ♠	-	4 ♠	Fin

23	♠ R64	
	♥ AD	
	♦ 962	
	♣ ADV65	
♠ 5		♠ DV2
♥ V9743		♥ R652
♦ AR75		♦ D103
♣ 1093		♣ 874
	♠ A109873	
	♥ 108	
	♦ V84	
	♣ R2	

Contrat : 4 ♠ par Sud  
Entame : As de ♦

Sud	Ouest	Nord	Est
2 ♠	-	4 ♠	Fin

## LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME **DE L'AS** DANS UN CONTRAT **À LA COULEUR**

La règle :

Avant de faire un appel direct, faites un **plan de défense**. En clair, **ayez l'intelligence du jeu**

La solution :

- **Mettez le 3 (refus de la couleur)**

Pourquoi ?

Parce que vous avez le Roi de ♥ et que vous contrôlez les ♣ avec Roi.

- Le partenaire devrait trouver sans gros problème le retour ♥ et votre camp encaissera aisément 4 levées.

## LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME **DE L'AS** DANS UN CONTRAT **À LA COULEUR**

Que doit faire Est ?

1. **Maîtriser les 2 règles** édictées dans les exemples 21 et 22, à savoir :

**La notion d'appel-refus + l'intelligence du jeu**

2. Mettre le **10 de ♦** (appel) Pourquoi ?

- a) Pour espérer faire 3 levées de ♦ + 1 d'atout
- b) **Qu'est-ce qu'il y a de changé** par rapport à la donne 22 ?

- **Vous n'avez pas d'opposition à ♣**

Si vous refusez, le partenaire va rejouer ♥, Sud mettra l'As de ♥, il tirera 2 tours d'atout et jouera ♣ tout le temps ....et vous constaterez les dégâts !

24	♠ A105	
	♥ R52	
	♦ A73	
	♣ V542	
♠ 74		♠ DV9
♥ V1083		♥ 976
♦ RD104		♦ V92
♣ 987		♣ A1063
	♠ R8632	
	♥ AD4	
	♦ 865	
	♣ RD	

Contrat : 4 ♠ par Sud  
Entame : Roi de ♦

Sud	Ouest	Nord	Est
			-
1 ♠	-	2 SA	-
4 ♠	Fin		

Le Roi de ♦ fait la levée.

## LA SIGNALISATION SUR L'ENTAME **D'UN ROI** DANS UN CONTRAT **À LA COULEUR**

Quelle carte doit fournir Est ?

Voici la règle :

Lorsque le mort a l'As 3<sup>ème</sup> et que le déclarant **laisse passer**, le partenaire, sur l'entame du Roi, utilise « **l'appel-refus** ».

À savoir :

- qu'il **appelle quand il a le Valet**
- et **refuse dans les autres cas**

La solution :

- **Mettez le 9 de ♦ (appel dans la couleur)**

Sur la continuation ♦, 4 levées vous reviennent.

Sans cette convention, Ouest s'en référerait au hasard et rejouerait sans doute ♥.

Ce retour file le contrat car le déclarant a une défausse ♦ sur le Valet de ♣ du mort.