

Luc Hirschwald

Vous présente :

Développements après l'ouverture d'1SA.

Exercices de synthèse

1	
♠	R 5
♥	A V 8 2
♦	V 10 7
♣	A R V 7



♠	A D V 9 6 3 2
♥	R D 5
♦	D 8
♣	5

Sud	Nord
	1SA
3 ♠	4 ♣
4 ♥	4 ♠

4 ♣ = Contrôle Trèfle qui promet un gros honneur Pique (ou 3 cartes)
 4 ♥ = Contrôle Cœur sans contrôle Carreau
 4 ♠ = Alors pas de chelem !

2

♠	V 10 8
♥	R V
♦	A D 8 5
♣	R D 6 4



♠	7
♥	D 9 6 4
♦	R 10 2
♣	A V 10 7 2

Sud	Nord
	1SA
2♣	2♦
3♣	3♦
3♥	4♣
5♣	

3♣ = Naturel
 3♦ = Tenue Carreau
 3♥ = Couleur à Cœur, problème à Pique
 4♣ = Pas de tenue Pique « Jouons à Trèfle »
 5♣ = « Contentons-nous de la manche ».

3

♠	R 8 3
♥	R 7 2
♦	A D V 7 6 2
♣	5



♠	A V 2
♥	A D V 4
♦	R 10
♣	9 8 6 2

Sud	Nord
1SA	2SA
3♦	3SA
4♦	4♥
4♠	4SA
5♠	6♦

2 SA = Texas Carreau
 3♦ = Rectification simple
 3SA = Courte à Trèfle
 4♦ = Alors, pas de SA
 4♥ = Contrôle
 5♠ = 2 As et le Roi de Carreau.

4

♠	A V 9 7 2
♥	R D 10 7 4
♦	5
♣	9 3



♠	R 5
♥	A 9 6 2
♦	A 10 4
♣	A V 5 4

Sud	Nord
1SA	2♥
2♠	4♥
6♥	

4♥ = 5-5 majeur, petit espoir de manche
 6♥ = Tout ce qu'il faut :

- 4 cartes à Cœur
- Le Roi de Pique second
- Les As dans les courtes de Nord

5

♠	D V 7 6 3
♥	R 5
♦	A V 3
♣	R V 3



♠	R 5
♥	A 7 2
♦	R 8 2
♣	A D 10 8 5

Sud	Nord
1SA	2♥
2♠	4SA
6♣	

1SA = 16-17 HL, jeu 5-3-3-2
 4SA = D'accord pour le chelem. J'ai 5 beaux Trèfles, ça vous intéresse ?
 6♣ = Oui, car une coupe à Cœur peut procurer la 12^{ème} levée.

6

♠	R 2
♥	A 10 5 2
♦	R 10 4
♣	R D V 8



♠	A V 8 6 3
♥	R D V 8 3
♦	A 5
♣	6

Sud	Nord
	1SA
2♥	2♠
3♥	4♣
4♦	4♠
4SA	5♦
6♥	

3♥ = 5-5 majeur, ambition de chelem
 4♣ = Fit à Cœur, (avec le fit Pique, on aurait dit 3 Piques) et contrôle anticipé à Trèfle.

7

♠	D 10 7 6 3
♥	R 10 8 5 2
♦	V 2
♣	6



♠	R V 2
♥	D V
♦	A 9 5 4
♣	A V 3 2

Sud	Nord
1SA	2♦
2♥	2♠
4♠	

2♠ = 5-5 majeur, proposition de manche
 4♠ = Sud considère :
 • ses honneurs en majeure
 • Ses As dans les courtes.

♠	R D V 7 6 3
♥	R D 10 5
♦	8 3
♣	6



♠	A 2
♥	V 6 3
♦	A R 9 7
♣	A 10 9 2

Sud	Nord
1SA	2 ♣
2 ♦	3 ♥
3SA	4 ♣
4 ♦	4SA
5 ♣	6 ♠

3♥ = Chassé croisé, 4 Cœurs et 5 Piques
3SA = 2 cartes à Pique
4♣ = Du jeu et

- soit une main 5-4-0-4
- soit une main avec 6 Piques et le contrôle Trèfle

4♦ = Contrôle obligatoire.