# Luc Hirchwald

# NATURE ET BRIDGE

MORT

**ETE 2014** 

AS FACE AU

		<b>€</b> E:	Entame		<b>G</b> A : ♠	
				6X: ❖ ∀: ❖ 796XΛ: ❖		◆: K823 ◆: K94 •: 842
T COPT	VSE		VSI		◆ : DAX83 ◆ : DAX83	
EZL	NORD	ONEST	ans		<i>†L</i> :▼	

communication avec le mort. Dès la deuxième levée (si vous encaissez d'abord les Trèfles) vous n'aurez plus de Piques et deux Carreaux. Aussi, rabattez-vous sur le Roi de Coeur bien placé. Vous n'avez pas le temps d'affranchir les Carreaux, les adversaires réalisant au moins trois

**DONNE 5** 

		♣sA:	Entame	# <b>#</b>	◆: 53 ◆: ARX964 ◆: RD7	
e de Roberton e e e e e e e e e e e e e e e e e e e	The second second second second	No. of the space o		\$6A: <b>♦</b> \$\langle \text{L6A} : <b>♦</b> \$\langle \text{L6A} : <b>♦</b>		◆: ARDX ◆: 8653 •: X742
	At		34		<b>∓</b> : D893	
	VS7		74		<b>76∀∶</b> ♦	
	<b>&gt;</b> 7	7₹ 7		€5:♦		
EZL	SUD OUEST NORD				7+98 : ₹	

Tout votre problème réside dans le maniement des atouts.

1 - Ils sont 3-2: pas de problème

 $\Sigma$  - Dame-Valet quatrièmes en Ouest : rien à faire.

Intéressons nous donc à Dame-Valet quatrièmes en Est

♦: 9752 •: AD763

La solution:

- · Tirer l'As de Coeur
- · Remonter à l'As de Carreau

	<b>★</b> : AD853	e de la companya de La companya de la co	SUD	OUEST	NORD	EST
	♥: V7632		14	2♣	44	
	♦: 52 ♣: X				•	
<b>±</b> :6		<b>★</b> :92				
♥: AX9		▼: R5	i pojesi e	*	11.106	ine provide
♦ : DX9 ♣ : RDV972		♦: RV8643 ♣: 854				
	<b>★</b> : RVX74		Entame	e : ROI 뢒		
en e	♥: D84					
en e	♦ : A7					
	♣ : A63					

Vous devrez concéder une levée de Carreau et il ne faut donc pas perdre trois Coeurs, ce qui risque de se produire si vous jouez vous-même la couleur.

La solution : une élimination placement de main!

### Exécution:

- · Vous coupez deux Trèfles
- · Deux coups d'atout
- · As de Carreau et Carreau

Quelque soit l'adversaire en main, il ne pourra jouer que coupe et défausse ou vous manier les Coeurs.

### **DONNE 4**

		<b>*</b>		1		
	<b>★</b> :863		SUD	OUEST	NORD	EST
	♥:82		1SA		2SA	
	♦: RX743		3SA			
	<b>♠</b> : RD5		_	•		
<b>♠</b> : AV52		<b>★</b> : DX9		ı		
♥: X74		♥: AD965	₹			
♦: D85	+ **	• : V6				
<b>♣</b> : 963		♣ : X82				
<u> </u>	<b>★</b> : R74		Entam	e: 2 ♠		
	♥: RV3					
	♦ : A92					
	♣ : AV74					
	t t					

Jouer Carreau à blanc parait être tentant, mais dans ce cas l'adversaire réalisera trois Piques, un Carreau et l'As de Coeur.

En réalité, votre seule chance est de trouver As et Dame de Coeur en Est. Exécution :

- · On prend du Roi de Pique
- · Trèfle pour le Valet
- · Coeur pour le Valet (prions!)
- · Trèfle pour le Roi
- · Coeur... et c'est fini quelque soit l'attitude d'Est.

	<ul><li>★: ∀BX</li><li>★: DX1</li></ul>	કે આપાલની કોઇ ફોર્સ ()	Entaine on a color of DAME					
• : DAXe • : A2 • : A23 • : 684	e ni na ipon	\$\displaysquare \displaysquare \text{\displaysquare \text{\displa	·					
	758∶ ♣		<b>A</b> t					
	♦ : R863	•	5▲		34			
	♦: D984		ASI		₹7			
	<b>★</b> : <b>R</b> 3	కే స్టార్ కొట్టుకుడ్డో, కుండ్ ఇం , ప్రక్షుత్వాం	ans	ONEZL	NOKD	EZL		

Vous avez une perdante par couleur et si, par réflexe vous commencez par jouer atout, les adversaires affranchiront un Trèfle.

### : uounios v7

- · Entame prise de l'As
- Pique vers le Roi pris de l'As
- io II ub aime all daT attota I
- . Retour Trèfle pris du Roi
- Carreau vers le Roi
- . Et Pique vers le 10 (en défaussant un Trèfle) hourrah c'est gagné !

## **DONNE 9**

		<b>▲</b> †:		1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -		76A : ♣ 70A : ♦ 70A : ♦			
				less ju	<ul><li>♣ : DA6</li><li>♠ : K462</li><li>♠ : X163</li></ul>	ilandistraturaturaturaturaturaturaturaturaturat	◆: A85 ♦: RX843 ♦: X65		
EZL	NORD 14	OUEST	VSI TI UNS			◆: &DX74 ◆: &DX74 •: R32			

La tentation: Faire l'impasse à Carreau (onze levées si le Roi est placé!) Le risque: L'impasse échoue et Est possède cinq Coeurs et l'As de Pique, la chute est

inéluctable.

La solution: jouer Pique vers le Roi

1. Il fait la levée, vous jouez Carreau et vous les affranchissez.

2. On le prend de l'As et on rejoue Coeur:

On laisse passer une fois
On fait l'impasse Carreau qui échoue si Est a un Coeur, les Coeurs étaient 4-4 on ne perd

que deux Coeurs, un Pique et un Carreau.

	<ul><li>★:83</li><li>▼: V92</li><li>♦: DV3</li><li>★: RDX94</li></ul>	
<ul><li>★: X6</li><li>▼: AR753</li><li>★: R972</li><li>★: 63</li></ul>	aante en just vis	<b>★</b> : V9 <b>♥</b> : D864 <b>♦</b> : X854 <b>★</b> : AV5
	<b>★</b> : ARD7542 <b>∀</b> : X	

SUD	OUEST	NORD	EST
2♣		2♦	
3♠		4♠	

Entame: As de ♥ suivi du Roi.

Diagnostic: Ne pas perdre trois levées mineures! En plus d'un Coeur La tentation: Enlever les atouts et jouer Trèfle vers le Roi(retenu par Est)

La solution:

- · Enlever les atouts
- · As de Carreau et Carreau.

L'extra gagnante Carreau nous permettra de défausser un Trèfle.

### **DONNE 8**

	♠: ARD		SUD	OUEST	NORD	EST
	♥: A82				1+	
	♦ : D9753		1SA		3SA	
	♣ : R2		_			
<b>±</b> :973	·	<b>★</b> : VX652				
♥: RX643		<b>♥</b> :97				
♦: A82		♦: RX4				
<b>♦</b> :96		♣ : A83				
	<b>♠</b> : 84		Entame	e:4♥		
	♥: DV5			41	. 41 -	
	♦ : V6			į		
$T = \{ x \in \mathbb{R} \mid x \in \mathbb{R} \}$	♣ : DVX754					٠.

Le problème : Garder une rentrée en main pour réaliser vos Trèfles affranchis.

La tentation : Mettre par reflexe un petit Coeur à la première levée ; la chute est sans appel si Est retient le Roi de Trèfle.

### solution:

- · Mettre l'As de Coeur
- · Faire sauter l'As de Trèfle et vous avez toujours Dame-Valet de Coeur.

		: DYME		t Ageste a	◆: R7 ♦: AVX83 ♦: R93	e de la composición dela composición de la composición de la composición dela composición dela composición dela composición de la composición dela composición de la composición dela com
				7L: <b>→</b> • : Des • : 6es4s		<ul><li>★: X824</li><li>★: DAX3</li></ul>
EZL	√γ V V V V V V V V V V V V V	OUEST	AZ AI GNS	.1 .1 0	◆: A8 ◆: 743 •: ADV6	

Au pire, vous avez quatre perdantes: la Dame de Cœur et trois Carreaux. Cependant, un

Carreau peut être défaussé sur le quatrième Trèfle.

Le danger : Qu'Est prenne la main et traverse les Carreaux.

: uoimos v7

- · On prend du Roi de Pique
- · Si Ouest prend, il n'a pas de retour dangereux · Coeur pour le Roi Coeur pour le Valet
- Si Ouest défausse, on tire l'As et on défaussera un Carreau sur le Trèfle maître, une de

Moralité: On ne fait pas l'impasse à la Dame à 9 cartes... sauf exception

DONNE 10

	SUG ?	10 <b>♦</b>	<b>GUE PR</b>		<ul><li>★: KA9435</li><li>★: Ye3</li><li>★: 3</li></ul>	
				◆ : DX72 ◆ : DX72 • : DX72		9 <i>L</i> 8 : <b>▼</b> 86X : <b>♦</b> 586 : <b>▲</b> 7 <i>L</i> 8G : <b>₹</b>
	₩9		45			
	∀S†		<b>♦</b> ₽		i di nask i jakinga .	
	<b>*</b> †		<b>₹</b> €		XdA: ♣	
	7		<b>₹</b> 7		4: AV2	
	ΨĮ		ΨĮ		♦: KA¢	
EZL	NOKD	OUEST	ans		ξΧ <b>ΛΑ</b> : <b>♦</b>	

Une solution à 75 %: réussir une impasse sur deux en tentant les impasses aux Dames rouges

- : % 001  $\dot{a}$  noitulos  $\dot{a}$  100  $\dot{a}$
- 1. Vous prenez du Roi de Carreau
- 3. Vous jouez Pique vers le 10, Est en main a le choix de sa mort pour se jeter dans les 2. Vous éliminez les atouts
- fourchettes.

**************************************	<ul><li>★: V2</li><li>▼: AD5</li><li>★: R743</li><li>±: RD62</li></ul>	e e e e e e e e e e e e e e e e e e e	SUD 1+ 2SA	OUEST	NORD 2  3SA	EST
<b>★</b> : RX853 <b>∀</b> : V92 <b>♦</b> : D6 <b>★</b> : X83		<b>★</b> : D764 <b>∀</b> : R86 <b>♦</b> : X92 <b>★</b> : 954		4 N.		
	<b>★</b> : A9 <b>∀</b> : X743 <b>♦</b> : AV85 <b>♣</b> : AV7	ं १९कृष्णपृत्तकृष्टः सम्बद्धः १८८८	Entame			

### 8 levées de tête.

Alors fait-on l'impasse à Carreau ou à Coeur?

Une chance de plus : tirez As-Roi de Carreau en tête au cas ou la Dame serait seconde, sinon tentez l'impasse Coeur.

### **DONNE 12**

	<b>★</b> : R63		SUD	OUEST	NORD	EST
	♥: R84		1♠		2+	
	♦ : AVX3		2♠		3♠	
	♣ : A92	g to the second of	4♦		4SA	
			5♠		6♠	
<b>★</b> :5		<b>★</b> : V972	1			
♥: X972		♥: V53			÷	
♦ : D8752		♦:964		-	*	
<b>♣</b> : 764		♠ : RD3				
	<b>★</b> : ADX84		Entame	e:10♥		
1. 實際不實的過程或實際。在2.	♥: AD6	•		1		
	♦: R					
eroma jamasta ya a	<b>★</b> : VX85	green an army green	entara di dalah dari	eri m. signifikologija		

Prendre en main de l'As de Coeur.

### La solution à 100 %

- 1-2: As et Roi de Pique
- 3-4 : Impasse au Valet de Pique et enlevez le dernier atout
- 5: Roi de Carreau
- 6 : Coeur pour le Roi
- 7 : As de Carreau (défausse d'un premier Trèfle)
- 8 : Valet de Carreau, défausse d'un deuxième Trèfle.
- 9 : Ultérieurement vous écartez un troisième Trèfle sur le 10 de Carreau du mort que vous rejoignez grâce à l'As de Trèfle.

Cette voie était meilleure que les honneurs partagés à Trèfle (à 75 % tout de même)

Sart.	and the second second	5.5 <b>◆†</b> :	Entame		• • • 6 • • ¥ ∀X663 • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	÷	
			$x \mapsto t_1$	• : 823 • : 823	िस १४ हु <b>से स्ट</b> ब्रे <b>स</b>	शेळ के व्यक्ती	<b>♦</b> : K74 <b>♦</b> : KX82 <b>♦</b> : 64
EZL	VORD V♦	OUEST	7¢ ▼I @∩S	Secretary and the control	◆: AD743 ◆: AD743 •: VX86		err jys

Quelle entame désastreuse!

En effet, sans l'entame atout, vous auriez fait trois coupes au mort, cinq atouts de votre main

et deux As rouges.

deux Carreaux, un Coeur, deux coupes au mort et cinq atouts de votre main Une impasse à Carreau (en priant intensément) et une continuation en double coupe pour faire Comment lutter contre le mauvais sort?

# DONNE 14

		: DAME	Entame		◆: ARDV85 ◆: R7 •: R65	. ( 1.27 / K.)
				7L: ♣ ♦ : DA643 ♠ : A86 • : 664		• : X3 • : AX72 • : DVX9
EZL	NORD 18∀	OUEST	<b>₹</b> € <b>₹</b> I <b>d</b> ∩S	the state of the state of	◆: 72 ◆: RD53 ◆: 862 •: A843	as to the company of the second secon

Le Roi de Carreau bien placé: aucun souci

Par contre, s'il ne l'est pas, il faut l'As de Coeur en Ouest:

Exécution:

1 - Prendre du Roi de Trèfle

2 - Petit Coeur vers la Dame

3/4/5 - trois tours d'atout

6 - Et Coeur de nouveau. Le Roi de Coeur permettra de défausser un Trèfle.

Le piège à éviter:

Il vous manquerait une communication pour jouer deux fois Cœur vers le mort. Jouer les atouts avant de jouer Coeur. .....

	<b>★</b> : AX643		SUD	OUEST	NORD	EST
स्टॉबकाक्ट-	♥: DV ♦: DV5 •: X74		14		 4 <u>+</u>	
<b>★</b> : 75		<b>★</b> : R <b>♥</b> : X953 <b>♦</b> : 962 <b>★</b> : A9852				
	<b>★</b> : DV982 <b>♥</b> : R74 <b>♦</b> : AR8 <b>♣</b> : 63	e gerita.		e:ROI ♣		

Deux levées de Trèfle et un Coeur à perdre, il ne faut donc pas perdre d'atout.

La règle : A 10 cartes on fait l'impasse au Roi sauf...

exception!

Eh bien l'exception arrive; pourquoi?

Ayant noté qu'Ouest a passé d'entrée et que vous lui avez déjà vu 6 H à Trèfle, vous *jouez Coeur tout de suite*, et vous vous apercevez qu'il a l'As de Coeur, aussi ne peut-il avoir le Roi de Pique, et vous tirez As de Pique sans impasse et le miracle se produit : le Roi est sec en Est.

DONNE 16

<b>♠</b> : A9	1	SUD	OUEST	NORD	EST
<b>♥</b> : 974		1♣	1♠	2+	4♠
♦ : AX862		5♣			
♣ : RX7	i vi				
	♠: VX642	]	İ		
	♥: DV63				
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	♦ : DV4	10 40 W	cer inchi	Marine Co	#*
	<b>♠</b> :8		į		
<b>★</b> :3		Entame	e: ROI 🌢		•
♥: R5					
♦: R97				•	
<b>♠</b> : ADV9653					
•	<ul> <li>★: 974</li> <li>★: AX862</li> <li>★: RX7</li> </ul>	▼: 974   ♦: AX862   ♣: VX642   ♥: DV63   ♦: DV4   ♣: 8	★: 974       14         ★: AX862       54         ★: PX7       54         ★: VX642       V: DV63         ★: DV4       Entame         ★: 8       Entame	★: 974       1 ★ 1 ★         ★: AX862       5 ★         ★: DV63       ★: DV4         ★: 8       Entame: ROI ★         ★: R5       ★: R97	★: 974         ★: AX862         ★: RX7         ★: VX642         ▼: DV63         ♦: DV4         ♠: 8         Entame: ROI ★         ▼: R5         ♦: R97

- L'As de coeur est probablement en Ouest et il ne faudrait pas qu'Est prenne la main pour traverser les Cœurs
- 1. Laisser l'adversaire en main au Roi de Pique
- 2. Défausse d'un Carreau sur le retour Pique
- 3. As-Roi de Carreau et Carreau coupé (deux Carreaux affranchis) Épuisement des atouts et défausse des deux Coeurs pour 12 levées.
- L'adversaire aurait pu vous réduire à 11 levées en tirant l'As de Coeur.

		: DAME		tion that the	£98XGA : ♠ \$6 : ♦ \$7 : ADX863	ed a service
			X	◆: 97 ◆: 97 •: 9864		<b>÷</b> : DX23 <b>♦</b> : A80 <b>♦</b> : DAX8 <b>•</b> : 24
	▼9 VS† ◆†		<b>4</b> 5 <b>4</b> 7 <b>4</b> 7	d No. 1	◆ : KV2	
EZL	3 <b>₹</b> NOKD	ONEST	77 •I •I	e Polyton Americans	◆: KV97 ◆: A542 •: AD	

Vous pouvez gagner avec les Coeurs 3-3, la Dame de Trèfle placée ou le Roi de Carreau

Luel « timing » adopter?

L'impasse Trèfle en premier

Si elle échoue, on tire le Roi de Trèfle pour la défausse du 6 de Coeur; on joue alors le Roi de Si la Dame est placée: 12 levées assurées

coeur et coupé, si les Coeurs sont 3-3 on défausse le Carreau

Dans le cas contraire, on se rabat enfin sur l'impasse Carreau.

Si tout échoue... vous auriez dû resté couché!

DONNE 18

				ing a second of the second of	<b>♦</b> : VS <b>♦: VS</b> <b>•: VS</b>	- 1 - 1 (1) (1 (1 (4 (4 (4 (4 (4 (4 (4 (4 (4 (4 (4 (4 (4
				<b>★</b> : 72		†6X : ❖ 898X : ❖ 76 : ▲
	Atr		34		<b>₹</b> : D15	
	<b>♦</b> €		IA		<b>7</b> 6∶♦	
+I					€9VA : ♥	The state of the s
EZL	NORD	ONEST	ans		<b>♦</b> : <b>∀</b> EDX	

2 tours de Carreau et retour atout

Une solution inhabituelle (avec la connaissance du Roi de Trèfle en Est à cause l'ouverture) :

- 2 tours d'atout
- Tirer As-Roi de Pique
- remonter en main à l'atout

Jouer un troisième tour de Pique et lorsqu'Ouest, mettre le 10

Cas 1; le 10 fait la levée, c'est gagné

Cas 2 : si Est fait la levée du Valet, il sera obligé de jouer sous son Roi de Trèfle ou coupe et

défausse.

$\begin{aligned} & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & \\ & & & & & & & \\ & & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & \\ & & & \\ & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & \\ & & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ $	<b>♦</b> : DV64 <b>♥</b> : A93 <b>♦</b> : X82 <b>♣</b> : A74	period gradient segment	SUD 4♥	OUEST 1±
<ul><li>★: AX85</li><li>∀: 42</li><li>★: RV5</li><li>★: RDX6</li></ul>		<b>★</b> : R973 <b>∀</b> : 7 <b>♦</b> : 9763 <b>★</b> : 9853		
	<b>★</b> :2 <b>♥</b> : RDVX865 <b>♦</b> : AD4 <b>★</b> : V2	V		-

Préparez un jeu d'élimination sachant que les honneurs à Pique peuvent être partagés (sinon Ouest aurait entamé l'As de Pique) et que le Roi de Carreau est donc mal placé.

- 1 On retient l'As de Trèfle.
- 2 Sur le retour Trèfle on prend de l'As.
- 3 On coupe le Trèfle
- 4 Deux tours d'atout en gardant l'As en mort.
- 5 Petit Pique vers le Valet; Est est en main:
- 1 Il rejoue Pique, on défausse un Carreau
- 2 Il rejoue un Carreau, on met un petit en main Ouest ne peut rien faire, tirer l'As de Pique, rejouer Carreau ou Trèfle (en coupe et défausse), livre le contrat.

### **DONNE 20**

	<b>♠</b> : AD2		SUD	OUEST	NORD	EST
	♥: A65		1♠		1♦	
4.4	♦: V3		2♦		4♣	
	♣ : AV965	:	4		4SA	
*			5♠		6♣	
<b>♠</b> : X95 ♥ : RDX7 ♦ : D984		<b>±</b> : RV87 <b>∀</b> : V9432 <b>•</b> : X75	france etge	A SECTION OF THE SECT	and Brigologies	Ad to grea
		<b>♣</b> :3	_			
<b>♣</b> : 42	<b>★</b> : 643 <b>★</b> : 8	<b>♣</b> :3	Entame	e:ROI♥		

Tout à l'air de reposer sur le Roi de Pique placé

On peut multiplier ses chances par deux en jouant petit Carreau vers le Valet.

Si la Dame de Carreau est placée en Ouest, on défaussera deux Piques sur As-Roi de Carreau (après avoir dégagé le Valet).

NORD

**EST** 

		◆SA:	Entame		◆: AD63 ◆: AFD52 •: R7	
				76VG: ♣ \$XVG: ♦ \$X: ₹		• : A6754 • : V9754 • : V9754
EZL	NORD	OUEST	At AI QNS	The state of the s	◆: B83 ◆: A432 •: X85	men i silanga ke kigi

A priori 3 perdantes : 2 Trèfles et 1 Pique. Vous jouez As et Roi de cœur et vous rendez compte de la mauvaise nouvelle. Est-ce que le contrat réside maintenant que sur la répartition des Piques 3-3?

Non. Pique pour le Roi et Pique, si l'adversaire coupe, il coupe dans le vide. Roi de carreau et carreau pour l'As et Pique. S'il coupe, il coupe dans le vide et sinon, vous faites la levée et vous coupez votre petit pique perdant.

**DONNE 55** 

	<b>^</b>	: VALET	Entame		• : AD8 • : AX972 • : A4 • : 953	
		138 x 8 11 3 1		<ul><li>★: BA72</li><li>★: BA12</li><li>★: BA2</li></ul>	e Niger (1984) - 1994	◆: 823 ◆: BA2 •: BA2
IZV	NOKD	3SA 3SA	ans		◆ : X863 ◆ : X864 ◆ : X764	

Compte des levées : 2C+4T. Vous devez faite 3 levées de Carreau.

Comment jouez la couleur?

Petit carreau vers les honneurs groupés. Donc petit carreau vers RV. Vous revenez en main à Trèfle et de nouveau petit Carreau vers RV. Cette manière de jouer couvre la répartition 3-3 et la répartition A-2 s.

Cette manière de jouer couvre la répartition 3-3 et la répartition 4-2 avec l'As second.

	<b>♦</b> : ARVX95 <b>♥</b> : 862 <b>♦</b> : D <b>♣</b> : D94	
<ul><li>★: 42</li><li>∀: VX74</li><li>♦: AV97</li><li>±: V76</li></ul>		<ul><li>★: 763</li><li>♥: D93</li><li>♦: R52</li><li>★: RX53</li></ul>
	<ul><li>★: D8</li><li>♥: AR5</li><li>♦: X8643</li><li>★: A82</li></ul>	

 SUD
 OUEST
 NORD
 EST

 1♦
 1½

 1SA
 4½

Entame: 3♠

Compte des perdantes 1C+1K+2T.

Si l'As de Trèfle est placé, le contrat est gagné.

Pouvez-vous améliorer vos chances?

OUI grâce à la longue à Carreau. Pour cela

Prenez l'entame et Dame de Carreau.

Vous prenez le retour au mort et carreau coupé, éliminer les atouts.

Cœur pour le mort et carreau coupé, cœur pour le mort de nouveau et carreau coupé.

Les carreaux biens répartis, vous défaussez un trèfle sur le carreau affranchi.

### **DONNE 24**

	<ul><li>★:652</li><li>∀: VX83</li><li>★: AV83</li><li>±: RD</li></ul>		SUD 1♥ 4♥	OUEST	NORD 3SA	EST
<ul><li></li></ul>		<b>♠</b> : R8 ♥: 75 ♦: R742 <b>♣</b> : A9862				
	<b>♠</b> : A43 <b>♥</b> : ARD92 <b>♦</b> : DX9 <b>♣</b> : V3		Entame	e : DAME		

Tout votre problème réside dans le fait de ne perdre que 1P+1K+1T si l'impasse carreau échoue.

Laisser passer l'entame de la Dame de Pique.

Prenez le 2<sup>ème</sup> tour.

Si l'impasse carreau échoue, il faudra espérer que l'adversaire n'a plus de Pique.

ل الراز المادة في الإناد

 $\gamma_{ij} = \star \frac{1}{4} - \epsilon$ 

on the first of the second of

Programme Libertain

างสองการ เมื่อวัน (1955) และ สองการสาราช (1955) (1955) (1955) และการสาราช (1955) (1955) (1955)

5.

i la strea anditras