

# LES CHELEMS MAJEURS APRES UNE OUVERTURE MINEURE

Nous allons distinguer 2 grandes lignes  
Le fit dans une des couleurs de l'ouvreur.

SUD	OUEST	NORD	EST
1♣		1♦	
1♥		?	

SUD	OUEST	NORD	EST
1♣		1♦	
1♠		?	

SUD	OUEST	NORD	EST
1♣/1♦		1♥	
1♠		?	

Le fit dans la couleur du répondant.

SUD	OUEST	NORD	EST
1♦		1♠	
2♠		?	

L'ouvreur a une main de 1<sup>ère</sup> zone 12-15HD.

SUD	OUEST	NORD	EST
1♦		1♠	
3♠		?	

L'ouvreur a une main de 2<sup>ème</sup> zone 16-18HD.

SUD	OUEST	NORD	EST
1♦		1♠	
?			

L'ouvreur a une main forcing de manche et plus.

## 1<sup>ère</sup> PARTIE

### LES FITS DANS LA MAJEUR DE L'OUVREUR

Les cas les plus simples.

Les fits directs.

SUD	OUEST	NORD	EST
1♣		1♥	
1♠		2♠	

SUD	OUEST	NORD	EST
1♣		1♥	
1♠		3♠	

SUD	OUEST	NORD	EST
1♣		1♥	
1♠		4♠	

Ces 3 exemples montrent des fits.

Il est alors rare, voire impossible, de trouver des chelems avec des mains régulières.

Par contre si l'ouvreur a une main de distribution, il se peut qu'il y ait un chelem.

Les mains de l'ouvreur vont être simples à cataloguer.

Une main bicolore, de minimum 2<sup>ème</sup> zone, avec une courte sans honneur, ou mieux : une chicane.

Exemple :			
♠	A D X 8		♠ R 6 3 2
♥	A 6		♥ R 8 5 3
♦	3		♦ X 9 2
♣	A D V 8 7 2		♣ R 4

OUEST	EST
1♣	1♥
1♠	2♠
3SA	4♣
4SA	5♦
6♠	

Quand vous dites 3SA, vous demandez à votre partenaire de démarrer les contrôles.

4♣ dans la couleur du partenaire est un contrôle d'honneur.

Exemple :			
♠	A D X 8		♠ R 6 3 2
♥	A 6 2		♥ R 8 5 3
♦	3		♦ X 9 2
♣	A D V 8 7		♣ R 4

OUEST	EST
1♣	1♥
1♠	2♠
4♦	4♥
4SA	5♦
6♠	

Quand vous dites 4♦, vous montrez une courte sans honneur et demandez au partenaire s'il a des points perdus dans la courte.

4♥: démarrage des contrôles, qui indique une main sans points perdus dans la courte.

Je rappelle 2 outils indispensables à la prospection des chelems.

## ATTENTION

Pour que l'enchère de 4SA soit un blackwood, il est obligatoire d'avoir un fit

## Le BLACKWOOD abréviation BW

Je ne vais vous parler que du blackwood aux clés, même si certains joueurs jouent encore le BW 30-41 moderne.

Les cartes clés sont donc les 4 As, et le Roi d'atout.

Les réponses au blackwood sont :

- 4SA 5♣ 0 ou 3 clés
- 5♦ 1 ou 4 clés
- 5♥ 2 clés sans la Dame d'atout.
- 5♠ 2 clés et la Dame d'atout.

Les réponses qui vont suivre sont des suppléments aux clés. Malheureusement très méconnues, mais indispensables dans la recherche des chelems.

- 5SA 2 clés et une chicane utile (utile veut dire : pas dans la couleur du partenaire).

- 6♣ 1 clé et chicane trèfle.
- 6♦ 1 clé et chicane carreau.
- 6♥ 1 clé et chicane cœur.

Quand l'atout est cœur, il peut arriver que le répondant dise 6♥. Cela indique une clé et la chicane dans la couleur au dessus des cœurs, c'est-à-dire Pique.

Un petit aide-mémoire pour les réponses. A toute question, l'enchère qui suit est NON à la question. Et les enchères qui suivent: 1,2, suivi d'une boucle 3, 4, 5.

En plus du blackwood aux As, vous avez le Blackwood aux Rois.

## LE BLACKWOOD AUX ROIS

C'est dans le but de jouer le grand chelem.

On peut répondre de 2 façons au BW aux Rois:

en nommant la couleur des Rois, ou en donnant le nombre de Rois.

### En donnant le nombre de Rois :

5SA Les réponses au blackwood sont :

- 6♣ 0
- 6♦ 1
- 6♥ 2
- 6♠ 3

Il ne peut pas y en avoir 4, car le Roi d'atout est dans les clés.

### En nommant la couleur du Roi.

5SA 6♣ le Roi de trèfle.

6♦ le Roi de carreau.

6♥ le Roi de cœur.

6♠ Pas de Roi.

2 choses dans le BW aux Rois en nommant la couleur :

Si vous avez 2 Rois, vous commencez par le plus économique.

Si vous n'avez pas de Rois, vous revenez dans la couleur d'atout.

Dans tous les cas, le BW aux Rois et une recherche de grand chelem.

Il se peut que vous n'ayez pas de Roi ou qu'un seul, mais une couleur longue maitresse et cela va compenser la demande des Rois.

Dans cette même idée, pour jouer le grand chelem, il est nécessaire de connaître la Dame d'atout.

Avant de se lancer dans les blackwood, nous avons l'utilisation des contrôles.

## Un complément au Blackwood, la question de la dame d'atout.

Pour cela vous allez utiliser la collante à la réponse donnée.

4SA 5♣ 3 ou 0 clés.

La collante est 5♦.

5♥ pas la dame d'atout  
5♠ oui la dame, mais 0 Roi  
5SA oui la dame et 1 Roi  
6♣ oui la dame et 2 Rois  
6♦ oui la dame et 3 Rois.

5♦ 4 ou 1 clés.

La collante est 5♥

5♠ NON la dame.  
5SA oui la dame et 0 Roi  
6♣ oui la dame et 1 Roi  
6♦ oui la dame et 2 Rois  
6♥ oui la dame et 3 Rois.

La collante ne se fait que sur ces 2 réponses.

La réponse de 5♥, indique 2 clés sans la dame d'atout.

### ATTENTION

Vous ne pouvez pas poser un blackwood avec une chicane.

Votre partenaire pourrait avoir l'As dans cette chicane et du coup, cet As ne servirait à rien.

Si pendant les contrôles, le partenaire a sauté un contrôle, vous pouvez poser le Blackwood avec une chicane dans la couleur correspondante, car le partenaire ne peut pas y avoir l'As.

### CONTROLES

Que veut dire ce terme ?

A l'atout, nommer un contrôle c'est dire au partenaire que les adversaires ne peuvent pas faire 2 levées directes dans la couleur.

Il y a les contrôles de courte et les contrôles d'honneur.

Un contrôle de courte est un singleton ou une chicane.

Un contrôle d'honneur est un Roi ou un As.

Dans la hiérarchie des contrôles vous avez les contrôles de 1<sup>er</sup> tour et les contrôles de 2<sup>ème</sup> tour.

Un contrôle de 1<sup>er</sup> tour est l'As ou la chicane, les adversaires ne peuvent pas faire la 1<sup>ère</sup> levée.

Un contrôle de 2<sup>ème</sup> tour est le Roi ou le singleton, les adversaires peuvent faire la 1<sup>ère</sup> levée.

♠ : AX42 ♥ : R87 ♦ : 2 ♣ : AR872			
SUD	OUEST	NORD	EST
1♣		1♠	
3♠		3SA	
4♣			

Dans ce cas, vous allez dire 4♣ qui est un contrôle d'honneur: As ou Roi.

Mais vous pourriez aussi faire la même enchère avec :

♠ : AVX2 ♥ : R87 ♦ : AR872 ♣ : 2			
SUD	OUEST	NORD	EST
1♦		1♠	
3♠		3SA	
4♣			

Comment faire la différence entre un contrôle d'honneur ou un contrôle de courte.

Le raisonnement va vous aider, mais l'outil indispensable est le blackwood.

Dans la notion des contrôles, il y a aussi la famille des anti-contrôles.

### ANTI CONTROLE.

♠ : ARX2 ♥ : V87 ♦ : 2 ♣ : AR872			
SUD	OUEST	NORD	EST
1♣		1♠	
3♠		4♦	
4♥			

Votre partenaire en disant 4K a dénié le contrôle trèfle.

Vous avez le contrôle trèfle, mais pas le contrôle cœur, que faire ?

Si vous aviez les contrôles trèfle et cœur, vous auriez posé le BW.

Si vous n'aviez pas le contrôle Trèfle, vous auriez arrêté les enchères à 4P.

Le Fait de dire 4C indique le contrôle trèfle et dénie le contrôle cœur. **ANTI CONTROLE.**

Toujours en partant du fit de la majeure de l'ouvreur, le répondant peut avoir une main particulière.

### Une courte sans honneur. Un splinter.

♠ : ADX4 ♥ : RDV86 ♦ : 2 ♣ : 842			
SUD	OUEST	NORD	EST
1♣		1♥	
1♠		?	

4♦ pour indiquer le singleton et une main de manche. Un singleton sans honneur.

## Une longue maitresse et le fit.

♠ : RX43 ♥ : 3 ♦ : ARDV62 ♣ : 82			
SUD	OUEST	NORD	EST
1 ♣		1 ♦	
1 ♠		?	

4 ♦ indique le fit Pique et un unicolore au moins 6<sup>ème</sup>, normalement sans perdante.

Toujours en partant du fit de la majeure de l'ouvreur, le répondant peut avoir une main forte.

♠ : ADX4 ♥ : RDV86 ♦ : 2 ♣ : A82			
SUD	OUEST	NORD	EST
1 ♣		1 ♥	
1 ♠		?	

Peut-on dire 4P ?

**NON**

Vous êtes trop fort pour l'enchère de 4P, vous allez utiliser la 4<sup>ème</sup> forcing : 2 ♦.

L'ouvreur va décrire sa main.

Sur 2SA vous dites 3 ♠, qui montre le fit et une main de chelem.

Sur 2♥ vous dites 3 ♠, qui montre le fit et une main de chelem.

Sur 3♣ vous dites 3 ♠, qui montre le fit et une main de chelem.

Exemple :				
♠	R 8 7 6	N O   E S	♠	A D X 4
♥	A 4		♥	R D V 8 6
♦	8 7 3		♦	2
♣	R D 7 6		♣	A 8 2

OUEST	EST
1 ♣	1 ♥
1 ♠	2 ♦
3 ♣	3 ♠
4 ♠	4SA
5 ♥	6 ♠

Nous pouvons voir que le chelem est excellent.

Sur 2K, l'ouvreur revient dans sa couleur d'ouverture, ce qui ne veut rien dire d'autre que : je n'ai pas 3 cartes à cœur et je n'ai pas l'arrêt carreau.

3 ♠ le fit.

4 ♠ une main mini.

4SA avec tous les contrôles.

Maintenant une autre main :

Exemple :				
♠	R 8 7 6		♠	A D X 4
♥	A 4		♥	R D V 8 6
♦	A D 2		♦	3
♣	V 5 3 2		♣	A 8 4

OUEST	EST
1♣	1♥
1♠	2♦
2SA	3♠
4♠	4SA
5♣	6♠

Encore un excellent chelem, voire un grand chelem.

Sur la 4<sup>ème</sup> forcing à 2K, 2SA montre l'arrêt dans la dernière couleur et dénie 3 cartes à cœur.

3♠ le fit et une main de chelem.

4♠ une main mini.

4SA blackwood.

5♣ 3 clés.

Mais explorer ne veut pas dire trouver. Il est nécessaire dans un premier temps d'avoir une main irrégulière; ensuite, il faut que la main du partenaire s'adapte à la vôtre.

## 2ème PARTIE LES FITS DANS LA MAJEURE DU REpondANT

### Les 3 cas standards

1♣	1♠
2♠	

Un fit simple, indiquant une main 12-15HD. Trouver un chelem à partir de cette enchère n'est possible que si le répondant a une main puissante.

Pour cela, il va pouvoir utiliser l'enchère de 2SA enchère d'essai généralisé ou d'autres enchères.

1♣	1♠
3♠	

L'ouvreur indique une main 16-18HD. C'est une main irrégulière sinon il aurait ouvert de 1SA. Nous pouvons rencontrer plus de mains de chelem à partir de cette enchère.

1♣	1♠
4♠	

L'ouvreur indique une main 19-20HD.

Des enchères un peu particulières :

1♣	1♠
3SA	

Une main 19-20HD régulière avec le fit.

1♣	1♠
4♦	

Un splinter. Une main de 19-20HD avec une courte sans honneur.

1♣	1♠
4♣	

Un "splinter" dans sa propre couleur d'ouverture ne peut pas indiquer une courte ! C'est en fait une main bicolore : une couleur d'ouverture au moins 6<sup>ème</sup> maîtresse et le fit par 4 atouts. Et là encore, une force de 19-20 HD.

Exemple :			
♠	R 8 7 6		♠ A D X 4 2
♥	A 4		♥ R D V 8 6
♦	8 7 2		♦ 3
♣	R D V 2		♣ A 4

OUEST	EST
1♣	1♠
2♠	2SA
3♣	4SA
5♥	6♠

2SA enchère d'essai.

3♣ dans la couleur d'ouverture, une concentration d'honneur.

4SA BW, vous avez tous les contrôles.

Quand le partenaire répond 2 clés, il en manque une, cela suffit pour appeler le chelem.

Exemple :				
♠	R 8 7 6		♠	A D X 4 2
♥	A 4 3		♥	R D V
♦	A D 2		♦	3
♣	R D 2		♣	A 8 4

OUEST	EST
1♣	1♠
3SA	4SA
5♣	5SA
6♦	7♠

3SA indique le fit par 4 atouts et une main régulière 18-20 HD.

Vous avez tous les contrôles et des points.

4SA BW.

5♣ 3 clés. Ici 2As et le Roi d'atout.

Il ne manque pas de clé, vous posez la question des Rois.

6♦ 1 Roi.

7♠ est un bon pari.

Exemple :				
♠	R D 7 6		♠	A V X 4
♥	A 6 4		♥	R 8 7
♦	2		♦	8 7 3
♣	A D 8 3 2		♣	R 8 4

OUEST	EST
1♣	1♠
3♠	3SA
4♣	4♥
4SA	5♦
6♠	

3♠ indique le fit dans une main 16-18HD avec une main irrégulière, sinon vous auriez ouvert de 1SA.

3SA demande le démarrage des contrôles.

4♣ le contrôle trèfle.

4♥ pas de contrôle Carreau.

4SA BW car j'ai le contrôle Carreau.

5♦ 1 ou 4 clés.

6♠ car il manque une clé.

Exemple :				
♠	A R 7 6		♠	D V 9 8 4
♥	6 4		♥	A 8 7
♦	2		♦	A 7 3
♣	A R D V 3 2		♣	8 4

OUEST	EST
1♣	1♠
4♣	4SA
5♣	7♠

4♣ indique une main avec le fit Pique et une longue maitresse.

4SA car nous ne comptons pas la main en points, mais en levées.

5♣ 3 clés.

7♠ car vous comptez 5P+6T+2 As, 13 levées.

Pour jouer les chelems, vous avez 3 grandes lignes.

Vous jouez sur 4 couleurs,

Il est nécessaire d'avoir 37 points H et plus pour jouer le grand chelem.

Pour le petit chelem, vous devez avoir 33 points H et plus.

Vous jouez sur 3 couleurs.

Vous devez avoir 28 à 30 points H pour jouer le grand chelem et en ne perdant pas de levées dans la dernière couleur.

Vous devez avoir 27 à 30 points H pour jouer le petit chelem en ne perdant qu'une levée dans la dernière couleur.

Vous jouez sur 2 couleurs : cas de mains bicolores.

Vous devez avoir 16 points H en ne perdant pas de levée dans les 2 dernières couleurs.

Si vous avez une perdante dans une des deux couleurs restantes, vous devez avoir au minimum un point de plus soit 17 points H.

Nous allons voir 2 exemples :

Exemple :				
♠	A R D X 7 6 2		♠	9 8 4 3
♥			♥	8 7 4
♦			♦	8 7 3
♣	A R D V 8 3		♣	9 5 4

OUEST	EST
2♦	2♥
2♠	4♠
7♣	7♠

Nous pouvons voir que les E/O ne jouent que sur 2 couleurs.

Ils ont 19 points H, et pourtant ils gagnent le grand chelem.

Exemple :				
♠	A D 7 6		♠	R V 9 8 4
♥	6 4 2		♥	A 8 7
♦	-		♦	7 3 2
♣	A R D V 3 2		♣	8 4

OUEST	EST
1♣	1♠
4♣	4♥
4SA	5♥
7♠	

Nous pouvons voir dans cette donne que les E/O jouent sur 3 couleurs.

4C montre l'ambition de chelem sans contrôle Carreau.

Vous pouvez poser le blackwood car le partenaire n'a pas l'As de carreau.

2 clés suffisent pour appeler le grand chelem.