

Tournoi Par Paires (conseils pour être efficace)

- A. Les interventions au palier 1.*
- B. Les contres d'appel et interventions au palier 2.*
- C. Les réveils après un fit adverse au niveau 2.*
- D. Les réveils après une ouverture d'1SA adverse.*
- E. Attitudes avec des plus-values de distribution.*
- F. Les contres de survie.*
- G. Compétitives - Attitude à haut palier.*
 - 1. Vous êtes vert contre rouge.*
 - 2. Les adversaires défendent : à vous ...*

QUIZ

QUELQUES CONSEILS POUR ÊTRE PLUS EFFICACES EN COMPETITIVES

A- LES INTERVENTIONS AU PALIER DE 1

Intervenez plus légers au palier de 1.

S	O	N	E
			1 ♣
?			

Sud 1	
♠	8
♥	ADV74
♦	V102
♣	9643

1 ♥

Quelle que soit la vulnérabilité.

Sud 2	
♠	RV652
♥	2
♦	V10643
♣	53

1 ♠

Discutable mais **acceptable vert contre rouge.**

Avec ce 5 - 5 on peut accrocher parfois une bonne défense à 4 ♠, contre 4 ♥.

B- LES CONTRES D'APPEL ET INTERVENTIONS AU PALIER DE 2

Restez sérieux dans :

- Les contres d'appels.
- Les interventions au palier de 2.

S	O	N	E
			1 ♦
?			

Sud 1	
♠	D4
♥	R83
♦	R92
♣	A10754

Passe

Vous avez dit 2 ♣ ?
Rendez-vous directement dans un goulag !

Sud 2	
♠	AV92
♥	R1084
♦	7
♣	R972

Contre

Le point réglementaire manquant est compensé par le singleton dans la couleur d'ouverture.

Sud 3	
♠	AV82
♥	V95
♦	----
♣	RD10872

2 ♣

Nommez toujours en priorité votre couleur 6^{ème}.
Le contre serait douteux mais pas ridicule.

C- LES RÉVEILS APRÈS UN FIT ADVERSE AU NIVEAU DE 2

Réveillez presque systématiquement quand les adversaires sont fittés au niveau de 2.

S	O	N	E
			1 ♥
-	2 ♥	-	-
?			

Sud 1	
♠	RV104
♥	D72
♦	A952
♣	63

2 ♠

Sud 2	
♠	84
♥	RD94
♦	DV97
♣	A107

Passé

- Passé : couard !
- Contre : Douteux, car supportant mal les ♣.
- 2 ♠ : malgré l'absence du 5^{ème} ♠. La moins mauvaise enchère.

Voilà une des rares fois où il ne faut pas réveiller :

1. Votre partenaire est court à ♥ et n'a néanmoins rien dit.
2. Vous avez beaucoup trop de points à ♥. Entamez de la Dame de ♦ et espérez faire chuter.

D- LES RÉVEILS APRÈS UNE OUVERTURE D'1 SA ADVERSE

En présence d'un SINGLETON, réveillez de manière quasi obligatoire après une ouverture d'1 SA ad-

S	O	N	E
	1 SA	-	-
?			

Sud 1	
♠	R9754
♥	V1082
♦	A82
♣	4

2 ♣ : Landy

Sud 2	
♠	D1087
♥	9
♦	AV952
♣	DV5

Contre

Le fameux Landy avec :

- Seulement un 5 - 4.
- Des couleurs médiocres.
- Mais un singleton !

On réveille avec le jeu du partenaire qui ne doit pas s'emballer.

Utilisez le **contre mineure-majeure** garantissant :

- **Une mineure au moins 5^{ème}.**
- **Une majeure 4^{ème}.**

Attitude du partenaire :

- 2 ♣ : pour que le partenaire **passé** avec des ♣ ou **nomme les ♦.**
- 2 ♦ : Partenaire **nommez votre majeure.**

E- ATTITUDE AVEC DES PLUS-VALUES DE DISTRIBUTION

Surenchérissez lorsque vous avez **des plus-values de distribution** et non de points.

Ces plus-values pourraient être :

- Un fit 9^{ème}.
- Court dans la couleur de l'adversaire.

S	O	N	E
		1 ♥	-
2 ♥	2 ♠	-	-
?			

Sud 1	
♠	74
♥	R1082
♦	A1052
♣	862

3 ♥

Au nom du 9^{ème} atout.

Sud 2	
♠	1052
♥	R94
♦	DV63
♣	D53

Passé

8 H mais pas de distribution.
Passez sobrement.

F- LES CONTRES DE SURVIE

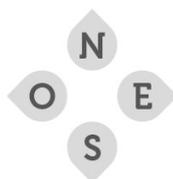
Personne vulnérable

S	O	N	E
1 ♥	-	2 ♥	-
-	X	XX	2 ♠
-	-	3 ♥	3 ♠
-	-	X	

Le surcontre de Nord : 9 -10 H

Le contre de Nord : Contre de survie avec 9 H et 2 As

♠	DV108
♥	104
♦	1084
♣	RD97



♠	R9653
♥	A72
♦	D753
♣	V

♠	72
♥	RD963
♦	RV2
♣	A106

Scénario 1

Vous laissez jouer 3 ♠ « gratuitement ».

Résultat : 100 pour Nord-Sud, mais une note voisine du zéro (vous aviez 140 à ♥).

Scénario 2

Vous les contrez « d'agacement ».

2 de chute sur le meilleur flanc : + 300 pour N-S.

Le Top pour N-S !

G- COMPÉTITIVES - ATTITUDE À HAUT PALIER

1. Vous êtes vert contre rouge

Défendez davantage, 500 est une bonne note contre une manche vulné-

Nord-Sud : non vulnérables
Est-Ouest : vulnérables

S	O	N	E
	1 ♥	4 ♦ ⁽¹⁾	4 ♥ ⁽²⁾
5 ♦ ⁽³⁾	5 ♥ ⁽⁴⁾		

♠	92
♥	-----
♦	AD108742
♣	R743

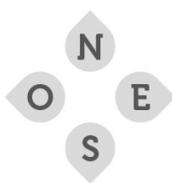
4 ♦⁽¹⁾ : Un 7 - 4 est assimilé à une couleur 8^{ème}.

4 ♥⁽²⁾ : Je n'aurais voulu en dire que 3 !

5 ♦⁽³⁾ : Profitons de la vulnérabilité favorable.

5 ♥⁽⁴⁾ : Crainte que la pénalité ne soit pas suffisante à 5 ♦ contrés.

♠	R108
♥	AR654
♦	5
♣	AD102



♠	DV65
♥	D932
♦	R6
♣	V85

♠	A743
♥	V1087
♦	V93
♣	96

Épilogue

On chute 5 ♥ d'une levée. 100 pour N-S

On chute de 2 à 5 ♦ contrés. 300 pour E-O

La morale de l'histoire :

- Tout le monde a bien fait son travail.
- Ouest ne regrette pas son action à 5 ♥, car les autres ne sont pas arrivés à 5 ♦ et 300 pour E-O aurait été déjà une note voisine du zéro.

2. Votre attitude quand les adversaires défendent

À haut palier, si vos adversaires défendent, et si vous pensez être dans un mauvais coup en contrant pour un **score pas assez rémunérateur** : **Surenchérissez !**

Nord-Sud : vulnérables
Est-Ouest : non vulnérables

S	O	N	E
2 SA ⁽¹⁾	3 ♠ ⁽²⁾	X ⁽³⁾	4 ♠ ⁽⁴⁾
5 ♥ ⁽⁵⁾			

♠	7
♥	D954
♦	8753
♣	DV83

2 SA⁽¹⁾ : Désormais standard avec une majeure 5^{ème}.

3 ♠⁽²⁾ : Profitons de la vulnérabilité favorable.

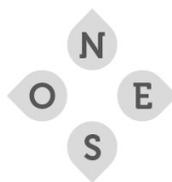
Contre⁽³⁾ : D'appel, un peu de jeu, court à ♠.

4 ♠⁽⁴⁾ : Faisons confiance au partenaire.

5 ♥⁽⁵⁾ : - Sans doute un fit 9^{ème} chez l'adversaire.

- Sans doute un fit 9^{ème} chez nous à ♥.

♠	AV10854
♥	8
♦	DV96
♣	54



♠	R62
♥	A103
♦	1042
♣	10976

♠	D93
♥	RV762
♦	AR
♣	AR2

Épilogue

- Si vous contre 4 ♠, vous réaliserez 5 levées sur le meilleur flanc, soit 300 pour N-S et un zéro.

- Si vous surenchérissez à 5 ♥, 11 levées à la bataille pour sauver votre moyenne de tournoi.

Remarque :

Tout le monde n'aura pas dit 3 ♠. Ce qui a donné une tournure particulière aux enchères.

QUIZ

Sud 1	
♠	73
♥	AD10952
♦	84
♣	A102

N-S : vulnérables
E-O : non vulnérables

S	O	N	E
			1 ♣
?			

2 ♥ :

Avec cette vulnérabilité défavorable, montre :

- 9 - 10 H.
- 6 cartes solides.

Sud 2	
♠	RV10852
♥	104
♦	109
♣	V84

N-S : non vulnérables
E-O : vulnérables

S	O	N	E
			1 ♦
?			

2 ♠ :

Avec cette vulnérabilité ultra-favorable, lâchez-vous.

2 conditions :

- Que la couleur soit convenable.
- Que le partenaire soit d'accord.

Sud 3	
♠	D76542
♥	R5
♦	D83
♣	94

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
			1 ♦
?			

Passé :

Ne confondez pas agressivité et schizophrénie !

Sud 4	
♠	2
♥	AR1087
♦	V7432
♣	95

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
	1 ♠	-	2 ♣
?			

2 ♥ :

La présomption d'un fit adverse à ♠ vous pousse à essayer d'obtenir une bonne entame, sans beaucoup de risque.

Sud 5	
♠	D1098
♥	7
♦	AV96
♣	V1042

Tous vulnérables

S	O	N	E
-	1 ♥	-	2 ♥
?			

Contre :

Protégé par votre passe d'entrée.

Obligé de se manifester avec cette distribution idéale dans la zone 8 - 10 H.

Sud 6	
♠	ADV2
♥	6
♦	D43
♣	RV953

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
			1 ♥
?			

1 ♠ :

- Passe : conservateur.
- 2 ♣ : atroce.
- 1 ♠ : seulement 4 cartes, mais très belles. Essayez !

Sud 7	
♠	2
♥	A952
♦	R85
♣	AV753

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
			1 ♦
?			

Passe :

Rappel :

L'enchère de 2 ♣ :

- 6 cartes ou 5 très belles.
- Plus l'ouverture.

Sud 8	
♠	7
♥	D4
♦	RV1085
♣	D9763

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
			1 ♥
-	2 ♥	-	-
?			

2 SA :

Bicolore mineur.

- Souvent 5 - 5
- Mais pas fort, n'ayant pas parlé au 1^{er} tour.

Sud 9	
♠	D9752
♥	A532
♦	4
♣	D105

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
			1 ♥
-	2 ♥	-	-
?			

2 ♠ :

Le partenaire est court à ♥.

Aussi devrait-on faire des coupes du côté court, si on en reste là.

Sud 10	
♠	V10862
♥	R9753
♦	R4
♣	10

N-S : vulnérables

E-O : non vulnérables

S	O	N	E
	1 SA	-	-
?			

2 ♣ :

Landy obligatoire.

Quelle que soit la vulnérabilité.

Que le partenaire ne s'excite pas trop !

Sud 11	
♠	D2
♥	976
♦	A4
♣	RDV1065

Tous vulnérables

S	O	N	E
			1 ♥
2 ♣	2 ♥	-	-
?			

3 ♣ :
Il faut en remettre une couche.

Sud 12	
♠	RV98
♥	4
♦	D10653
♣	962

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
		1 ♥	1 ♠
-	2 ♠	3 ♣	3 ♠
?			

Contre :
Debout sur la table !
Vous allez faire, vous-même, 2 ou 3 levées d'atout.
De plus votre partenaire a ouvert et reparlé.

Sud 13	
♠	R104
♥	A52
♦	V875
♣	V102

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
		1 ♣	-
1 SA	-	-	2 ♠
?			

Contre : *Que signifie ce contre ?*

- 9 - 10 H (maxi de la zone).
- Un gros honneur 3^{ème}.

Attitude du partenaire

- Avec au moins 3 atouts, il tiendra le contre .
- Avec 2 cartes à ♠ au maximum, il dégagera, le plus souvent à 3 ♣ s'il en possède 5.

Sud 14	
♠	A962
♥	105
♦	RV103
♣	D64

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
	1 ♥	-	2 ♥
-	-	3 ♣	-
-	3 ♥	-	-
?			

Passe :
Mission accomplie, on les a poussés à jouer au niveau de 3.
Merci partenaire pour votre réveil.

Sud 15	
♠	V972
♥	85
♦	D95
♣	A742

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
	1 ♥	2 ♦	X
?			

3 ♦ :
Il faut se **manifeste** tout de suite pour rendre la tâche adverse plus ardue.

Sud 16	
♠	73
♥	AV95
♦	D6
♣	R10872

N-S : non vulnérables
E-O : vulnérables

S	O	N	E
			1 ♠
-	1 SA	-	-
?			

Passe :

Malgré la vulnérabilité favorable, ce n'est pas le moment de rentrer dans les enchères, pour une raison simple :

À savoir - les adversaires ne sont pas fittés.
- nous non plus, sans doute.

Sud 17	
♠	AD4
♥	R104
♦	1092
♣	V875

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
		1 ♦	-
1 SA	-	-	X
XX	2 ♥	-	-
?			

2 ♠ :

Proposition pour jouer 2 ♠ à 7 atouts si l'ouvreur en a 4. Sinon on jouera 3 ♣ ou 3 ♦.

XX : 9 - 10 H.
Sans majeures

Sud 18	
♠	AD104
♥	95
♦	AR1085
♣	82

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
1 ♦	1 ♥	1 ♠	2 ♥
2 ♠	-	-	3 ♥
?			

3 ♠ :

2 couleurs solides, alors il faut :

- Se battre !
- Surenchérir !

Sud 19	
♠	R109
♥	D10
♦	A97
♣	AD1087

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
	1 ♦	-	1 ♠
?			

1 SA :

L'air du temps est aux ouvertures et réponses de plus en plus faibles.

Alors, **occupez rapidement le terrain** avec :

- Vos 16 HL.
- Vos robustes ♣.
- Et votre brelan de 10.

Sud 20	
♠	R1072
♥	AD96
♦	A2
♣	R54

N-S : vulnérables
E-O : non vulnérables

S	O	N	E
			1 SA
?			

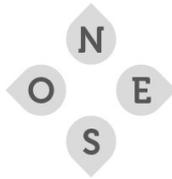
2 ♣ : Landy

- Landy avec un 4 - 4 !
- Mais 16 H !
- On n'arrête pas le progrès !

Donne 20
- suite -

♠	D953
♥	V105
♦	754
♣	DV7

♠	84
♥	8732
♦	R93
♣	10863



♠	AV6
♥	R4
♦	DV1086
♣	A92

♠	R1072
♥	AD96
♦	A2
♣	R54

N-S : vulnérables
E-O : non vulnérables

S	O	N	E
			1 SA
?			

Scénario 1 :

- Vous passez sur 1 SA avec vos 16 H.
- Après l'entame ♠, sur le meilleur flanc, E-O chutent d'une levée : **50 pour N-S.**

Scénario 2 :

À cause de la vulnérabilité favorable d'Est-Ouest, vous décidez de réveiller pour tenter de trouver une partielle gagnante plus rémunératrice que 50.

Grâce au 2 ♣ Landy :

- Vous jouez 2 ♠.
- Vous réalisez entre 9 et 10 levées en N-S, soit : **110 ou 140 pour N-S.** Mieux que 50 !

Sud 21	
♠	A3
♥	952
♦	1042
♣	RD108

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
	1 SA	-	2 ♣
?			

Contre : Contre d'entame

Classiquement ce contre d'entame montre 5 bonnes cartes et une reprise de main.

Impensable en match par quatre, je vous encourage à le faire en TPP.

Si ça tourne mal :

- Un zéro n'est jamais qu'un zéro.
- Passez à la donne suivante et recommencez !

Sud 22	
♠	10873
♥	R53
♦	A2
♣	A1087

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
	1 ♦	-	1 ♠
-	2 ♠	-	-
?			

Contre :

Zéro point à ♠ dans le singleton du partenaire, alors, ce réveil est idéal.

3 ♣ ou 3 ♥ seraient parfaits. 3 ♦ seraient moins agréables, mais peut-être que les adversaires surenchériront.

Sud 23	
♠	DV87
♥	R762
♦	A84
♣	96

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
			1 ♣
-	1 SA	-	-
?			

2 ♣ :

Appel aux majeures, exceptionnel avec un 4 - 4, Vous savez que le répondant n'a pas de majeure(s).

Sud 24	
♠	4
♥	AV1086
♦	R1096
♣	A92

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
1 ♥	X	2 ♥	2 ♠
?			

3 ♥ :

Surenchère évidente avec un singleton dans la couleur adverse malgré une ouverture minimale.

Sud 25	
♠	1095
♥	74
♦	R1096
♣	DV94

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
		1 SA	-
-	2 ♥	-	-
?			

2 SA :

Notre camp est majoritaire en points d'honneur. Alors, battez-vous en nommant :
2 SA **appel aux mineures**, (au moins 4 - 4 !).

Sud 26	
♠	1063
♥	A6
♦	R32
♣	RD1032

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
1 ♣	-	2 ♣	-
?			

3 ♣ :

- Vous avez à priori 10 ♣ dans votre ligne.
- Leur camp détient au moins 8 ♥.

N'attendez pas, allez spontanément au niveau de 3, pour gêner leur réveil.

Sud 27	
♠	72
♥	ADV972
♦	R1082
♣	4

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
1 ♥	-	2 ♥	-
?			

3 ♥ :

On procède de la même manière avec un fit au moins 9^{ème} et peu de jeu. L'adversaire a forcément un bon contrat dans une des couleurs noires.

Attention : Ce n'est pas une enchère d'essai.

Celle-ci se ferait :

- À 2 SA ou
- Dans une **nouvelle couleur**.

Sud 28	
♠	V4
♥	1092
♦	108
♣	RV9754

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
	1 ♥	X	XX
?			

3 ♣ :

Barrage

À cause du surcontre, votre partenaire devrait comprendre que vous êtes faible, mais long dans la couleur nommée.

Sud 29	
♠	R73
♥	D103
♦	R9842
♣	82

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
		1 ♦	X
?			

1 SA :

Prenez vite les SA.

Si l'adversaire découvre une couleur au niveau de 2, on dira 3 ♦.

Sud 30	
♠	984
♥	ARV54
♦	V109
♣	42

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
		1 ♠	-
2 ♠	-	-	3 ♣
?			

3 ♥ :

Proposez ce contrat avec cette belle couleur 5^{ème} qui est peut-être un meilleur contrat que 3 ♠.

Sud 31	
♠	RV83
♥	76
♦	D1084
♣	542

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
		1 SA	-
-	2 ♥	-	-
?			

2 ♠ :

Vous n'avez pas fait de Texas au 1^{er} tour, donc vous n'avez que 4 cartes.

Cependant votre camp est majoritaire en points et votre partenaire pourra prendre la bonne décision.

Sud 32	
♠	972
♥	84
♦	ARV98
♣	V82

Vulnérabilité indifférente

S	O	N	E
	1 ♥	-	2 SA*
?			

3 ♦ :

Pour donner l'entame; sans risque.

2 SA* : Alerte forcing de manche + 4 atouts.