

La convention Bessis

1 / - passe - 2 

I. Définition

II. Les développements ultérieurs

III. Le cas particulier

IV. Les inférences de la convention

- A. L'enchère de 2  suit 1  après un rebid à 1 SA de l'ouvreur
- B. L'enchère de 3  suit 1  après un rebid à 2SA de l'ouvreur
- C. L'enchère de 2  suit 1  après intervention et passe de l'ouvreur

V. La convention marche-t-elle dans certaines situations ?

- A. Après un contre
- B. Après une intervention à 1 
- C. Après une ouverture en 3^{ème} d'une mineure.

QUIZ

I. DEFINITION

La convention Bessis montre une main de :

- Au moins 5 ♠ et au moins 4 ♥ .
- Sa valeur : 4 à 9 H environ.

Ses avantages :

- Décrire sa main en une fois.
- Permettre à l'ouvreur de prendre les choses en main dans 95% des cas. (Les 100% n'existent jamais)

Voyons quelques exemples :

S	O	N	E
		1 ♣	Passe
?			

Sud 1	
♠	DV986
♥	V1074
♦	83
♣	74

2 ♥

La version minimaliste et agressive.

Sud 2	
♠	V10984
♥	D10984
♦	4
♣	82

2 ♥

Si vous aimez les sensations fortes !

La version ultra minimaliste avec ce 5 - 5 doté de belles intermédiaires.

Sud 3	
♠	AV975
♥	D1084
♦	8
♣	754

2 ♥

La main parfaite avec :

- un solde dans la couleur d'ouverture.
- Un séduisant singleton.

Sud 4	
♠	R10863
♥	D742
♦	R7
♣	92

2 ♥

Moins séduisant que la précédente mais obligatoire tout de même.

Sud 5	
♠	D9762
♥	RV1064
♦	862
♣	-----

2 ♥

Il faut y aller tout de même, bien que la chicane dans la couleur d'ouverture du partenaire soit une moins-value.

Sud 6	
♠	AV1064
♥	RV952
♦	-----
♣	1087

1 ♠

Trop fort pour utiliser la convention avec :

- 3 cartes dans la couleur d'ouverture.
- La chicane.
- Ce 5 - 5 élégant.

Sud 7	
♠	RV10963
♥	9642
♦	83
♣	4

1 ♠

Il faudra faire une re-demande à ♠ car :

- La qualité des ♠ et
 - La 6^{ème} carte
- sont de solides arguments pour préférer jouer à cet atout, et ce, même si l'ouvreur possède 4 cartes à ♥.

Sud 8	
♠	AV10974
♥	A10975
♦	8
♣	2

1 ♠

Plein de contre-indications pour utiliser la convention :

- Trop de jeu.
- La 6^{ème} carte à ♠.

REMARQUE :

On peut être 5 - 5 mais jamais 6 - 5.

II. LES DEVELOPPEMENTS ULTERIEURS

S	O	N	E
1 ♣	-	2 ♥	-
?			

Passe	Pour les jouer
2 ♠	Préférence
2 SA	Relais artificiel, forcing de manche pour avoir des précisions
3 ♣	Naturel, pour les jouer
3 ♦	Naturel, forcing sans fit
3 ♥, 3 ♠	Propositionnel
3 SA	Pour les jouer
4 ♥, 4 ♠	Pour les jouer

S	O	N	E
1 ♦	-	2 ♥	-
?			

Passe	Pour les jouer
2 ♠	Préférence
2 SA	Relais artificiel, forcing de manche pour avoir des précisions
3 ♣	Naturel, forcing sans fit
3 ♦	Naturel, pour les jouer
3 ♥, 3 ♠	Propositionnel
3 SA	Pour les jouer
4 ♥, 4 ♠	Pour les jouer

Voyons quelques exemples :

S	O	N	E
1 ♣	-	2 ♥	-
?			

Sud 1	
♠	V6
♥	D102
♦	A84
♣	AV953

2 ♠

Simple préférence.
Mieux vaut jouer dans un fit 5 - 2 que 4 - 3.

Sud 2	
♠	72
♥	R1084
♦	A92
♣	AD82

Passe

Évident mon cher Watson !
N'en rajoutez pas une couche, votre partenaire est faible.

Sud 3	
♠	4
♥	V105
♦	AR84
♣	RV952

Passe

Le moins mauvais contrat.
Espérons que l'adversaire n'entame pas atout.

Sud 4	
♠	R2
♥	A105
♦	A94
♣	ARV95

2 SA

Relais conventionnel, forcing de manche pour savoir si le partenaire a 5 cartes à ♥, sinon on jouera 3

Sud 5	
♠	4
♥	74
♦	AV84
♣	ARV984

3 ♣

Pour les jouer, (au moins 6 cartes), en fermant votre jeu !

III. LE CAS PARTICULIER : DÉVELOPPEMENTS APRÈS « 2 SA », EN RÉPONSE À 2♥

S	O	N	E
		1♣/1♦	-
2♥	-	2 SA Forcing manche	
?			
3♣	5♠ + 4♥	minimum	(4 - 7 H)
3♦	5♠ + 4♥		Maximum (8 - 9 H)
3♥	5♠ + 5♥	minimum	(4 - 7 H)
3♠	5♠ + 5♥		Maximum (8 - 9 H)
3 SA	5♠ + 4♥ + 2♣ + 2♦		Maximum (8 - 9 H)

Voyons quelques exemples :

S	O	N	E
		1♣/♦	-
2♥	-	2 SA	-
?			

Sud 1	
♠	V10842
♥	A953
♦	72
♣	84

3♣

Minimum
5 - 4 (4 - 7 H).

Sud 2	
♠	DV984
♥	AV85
♦	4
♣	1092

3♦

Maximum
5 - 4 (8 - 9 H)
et une courte.

Sud 3	
♠	R10862
♥	R9753
♦	7
♣	83

3♥

Minimum
5 - 5 (4 - 7 H).

Sud 4	
♠	R10985
♥	AV1074
♦	72
♣	8

3♠

Maximum
5 - 5 (8 - 9 H).

Sud 5	
♠	DV1085
♥	R1082
♦	D4
♣	V2

3 SA

Maximum
5 - 4 - 2 - 2
(8 - 9 H).

IV. LES INFÉRENCES DE LA CONVENTION

Liste non exhaustive

A- L'ENCHÈRE DE 2♥ SUIT CELLE DE 1♠ APRÈS UN REBID À 1 SA DE L'OUVREUR

Voici la main type pour cette enchère :

S	O	N	E
		1♣/♦	-
1♠	-	1 SA	-
2♥			

♠	A10953
♥	R1082
♦	R9
♣	82

Cette enchère montre :

- 5♠ + 4♥ ET
- 10 - 11 H.

Attention de ne pas vous tromper !
L'ouvreur a toutes les clés pour bien décider.

B- L'ENCHÈRE DE 3♥ SUIVIT CELLE DE 1♠ APRÈS UN REBID À 2 SA DE L'OUVREUR

Une main possible :

S	O	N	E
		1♣	-
1♠	-	2 SA	-
3♥			

♠	RD964
♥	AV82
♦	85
♣	93

Cette enchère montre :

- 5♠ + 4♥
- Et au moins 10 H puisqu'on n'a pas dit 2♥ au 1^{er} tour.

C- L'ENCHÈRE DE 2♥ SUIVIT CELLE DE 1♠ APRÈS INTERVENTION ET PASSE DE L'OUVREUR

Main type :

S	O	N	E
		1♣	-
1♠	2♦	passé	-
2♥			

♠	DV864
♥	A953
♦	V5
♣	R4

Cette enchère montre :

- 5♠ + 4♥ ET
- 10 - 11 H puisqu'on n'a pas dit 2♥ au 1^{er} tour.

V. LA CONVENTION MARCHE-T-ELLE DANS CERTAINES SITUATIONS ?

A- APRÈS UN CONTRE

La convention Bessis ne fonctionne pas après un contre.

S	O	N	E
		1♣	x
2♥			

♠	72
♥	DV9864
♦	R2
♣	864

Cette enchère montre :

- 6 Cartes à♥
- Dans une main faible. Aucun changement, enchère traditionnelle.

B- APRÈS UNE INTERVENTION À 1♦

Là non plus, la convention Bessis ne fonctionne pas.

Elle conserve sa signification habituelle, à savoir :

- 6 Cartes à♥
- Dans une main faible.

S	O	N	E
		1♣	1♦
2♥			

♠	D84
♥	RV9753
♦	95
♣	103

C- APRÈS UNE OUVERTURE EN 3^{ÈME} D'UNE MINEURE

Là non plus, la convention Bessis ne fonctionne pas.

Elle montre :

- 5 Cartes à♥ + 4♦
- Donc une **enchère de rencontre**.

S	O	N	E
-	-	1♦	-
2♥			

♠	V85
♥	R10975
♦	AD84
♣	4

QUIZ

REPONSES

Sud 1	
♠	DV862
♥	R1085
♦	V5
♣	94

S	O	N	E
?		1 ♣	-

2 ♥ :

Parfait, quelle que soit la vulnérabilité, on est « dans les clous ».

Sud 2	
♠	RDV104
♥	R10973
♦	-----
♣	1094

S	O	N	E
?		1 ♣	-

1 ♠ :

Attention ! Beaucoup trop de jeu pour utiliser la convention, avec en plus la chicane dans l'autre mineure.

Sud 3	
♠	DV109642
♥	V742
♦	3
♣	8

S	O	N	E
?		1 ♣	-

3 ♠ :

Barrage, traitez cette main comme un unicolore. Ne vous attardez pas sur les ♥.

Sud 4	
♠	DV1074
♥	V10963
♦	2
♣	74

S	O	N	E
?		1 ♣	

2 ♥ :

Quelle que soit la vulnérabilité, lâchez-vous !

Sud 5	
♠	V2
♥	D4
♦	AR953
♣	R873

S	O	N	E
1 ♦	-	2 ♥	-
?			

2 ♠ :

Une simple préférence pour jouer une partielle à 7 atouts.

Sud 6	
♠	-----
♥	R862
♦	AD1092
♣	AV43

S	O	N	E
1 ♦	-	2 ♥	-
?			

3 ♥ :

- Un bon fit.
- De bonnes cartes.
- Une bonne distribution.

Alors un petit effort malgré vos 14 H. Imposer la manche serait un peu optimiste.

REPONSES

Sud 7	
♠	6
♥	V82
♦	AD1092
♣	AV43

S	O	N	E
1 ♦	-	2 ♥	-
?			

Passe :

- Pas de jeu.
- Pas de fit

Il faut s'arrêter au plus vite, 2 ♥ est sans aucun doute le meilleur contrat.

Sud 8	
♠	R862
♥	103
♦	AD1053
♣	A3

S	O	N	E
1 ♦	-	2 ♥	-
?			

3 ♠ :

Avec ce fit 9^{ème}, il faut absolument faire un effort, malgré l'absence d'un singleton.

Sud 9	
♠	8
♥	AV3
♦	AV74
♣	ARD62

S	O	N	E
1 ♣	-	2 ♥	-
?			

2 SA :

Utilisez le 2 SA forcing de manche pour savoir si votre partenaire a 5 cartes à ♥.
Ainsi vous finirez à 3 SA ou 4 ♥ selon sa réponse.

Sud 10	
♠	6
♥	84
♦	R952
♣	ARV985

S	O	N	E
1 ♣	-	2 ♥	-
?			

3 ♣ :

Aïe ! Les nouvelles ne sont pas bonnes.
Revenons donc à 3 ♣, le contrat le moins mauvais.

Sud 11	
♠	D
♥	R2
♦	AV10
♣	RDV10864

S	O	N	E
1 ♣	-	2 ♥	-
?			

3 SA :

Nommez le contrat que vous avez envie de jouer.

REPONSES

Sud 12	
♠	V8542
♥	V843
♦	RD
♣	V5

S	O	N	E
		1 ♣	-
2 ♥	-	3 ♠	-
?			

Passé :

8 H certes, mais horribles avec ces 3 Valets.
Alors, faites preuve de jugement en passant, la manche serait un mauvais pari.

Sud 13	
♠	6
♥	D852
♦	AD4
♣	AV1052

S	O	N	E
1 ♣	-	1 ♠	2 ♦
-	-	2 ♥	-
?			

4 ♥ :

Le partenaire a assurément 5 ♠ + 4 ♥, mais une main trop forte pour utiliser la convention.

De plus, l'enchère de 2 ♥ montre 10-11 H.
Plantez donc la manche sans tergiverser !

Sud 14	
♠	7
♥	V102
♦	ARD964
♣	AD7

S	O	N	E
1 ♦	-	2 ♥	-
2 SA	-	3 ♦	-
?			

3 SA : Rappel :

- 2 SA : Relais forcing manche.
- 3 ♦ : Maxi 5-4

La conclusion s'impose en l'absence de fit.

Sud 15	
♠	AV1092
♥	D10984
♦	7
♣	84

S	O	N	E
		1 ♦	-
2 ♥	-	3 SA	-
?			

Passé :

Le partenaire ne vous a pas demandé votre avis, alors passez docilement.

Sud 16	
♠	A8752
♥	R964
♦	D64
♣	3

S	O	N	E
		1 ♦	-
2 ♥	-	3 ♦	-
?			

4 ♦ :

Enchère rare, mais vous avez des cartes en or.
Faites une proposition.

Si le partenaire détient :

♠	9
♥	A8
♦	ARV1085
♣	R975

La manche est un bon pari.

Seule l'entame atout vous met en danger.