

***Luc HIRCHWALD***

**Aucun contrat  
ne doit gagner  
-Flanc-**

**DONNE 1**

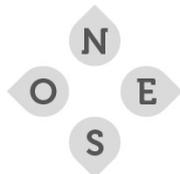
Contrat : 4 ♥ par Sud  
Entame : As de ♠

	S	O	N	E
		1 ♠	-	-
2 ♥	-	-	2 ♠	-
4 ♥	-	-	Fin	

2 ♥ : 7-13 H  
2 ♠ : Cue-Bid  
4 ♥ : Banco avec 6 ♥ et 12 H !

♠	D104
♥	A10
♦	ADV10
♣	V642

♠	ARV52
♥	943
♦	----
♣	RD753



♠	93
♥	V6
♦	865432
♣	1098

♠	876
♥	RD8752
♦	R97
♣	A

Le début du coup :

- 1) 2) As et Roi de ♠.
- 3) Valet de ♠ coupé par Est. Continuez.

Que doit rejouer Est ? :

♦ Pourquoi ?

1- Il faut interpréter le Valet de ♠ du partenaire. Il montre un intérêt pour la couleur la plus chère hormis l'atout (préférentielle).

2- Peut-il avoir le Roi de ♦ ?

Non, car son Roi serait pris en impasse.

3- Alors il est **CHICANE** ♦ !

Obéissez et retournez un ♦ quelconque.

**DONNE 2**

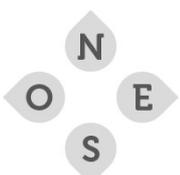
Contrat : 4 ♠ par Sud  
Entame : Roi de ♦

	S	O	N	E
		1 ♦	-	-
1 ♠	-	-	2 ♦	-
3 ♣	-	-	4 ♠	Fin

1 ♠ : 7-13 H  
2 ♦ : Cue-Bid  
3 ♣ : Naturel et positif  
4 ♠ : Ok, allons-y !

♠	V104
♥	V96
♦	A8
♣	ADV93

♠	R8
♥	AD75
♦	RD752
♣	84



♠	632
♥	10832
♦	V1043
♣	106

♠	AD975
♥	R4
♦	96
♣	R752

Le début du coup :

- 1) Roi de ♦ pris de l'As, le partenaire fournit le Valet.
- 2) Valet de ♠ pris du Roi. Continuez.

Que rejouer ? :

Le 7 de ♦ pour le 10 du partenaire.

En fournissant le Valet, le partenaire a indiqué qu'il détenait le 10. (On ne met pas un Valet 2nd)

Ensuite, pour Est, en main au 10 de ♦, ce sera un jeu d'enfant de rejouer ♥ pour une de chute.

Remarque :

Le déclarant aurait dû gagner en ne mettant pas l'As de ♦ au 1<sup>er</sup> tour, coupant la communication, privant Est de reprendre la main pour traverser les ♥.

**DONNE 3**

Contrat : 3 SA par Sud  
Entame : Valet de ♠

S	O	N	E
		2 ♣	-
2 ♦	-	3 ♦	-
3SA	-	Fin	

2 ♣ : Il faut plutôt 9,5 - 10 levées de jeu.  
Pour ouvrir de 2 ♦ Forcing Manche, en gros, il manque le Valet de ♦.

♠	AR4
♥	A
♦	AD109863
♣	63

♠	V10972
♥	V752
♦	75
♣	A4

♠	83
♥	10864
♦	R2
♣	RDV82

♠	D65
♥	RD93
♦	V4
♣	10975

Le début du coup :

- 1) Entame prise de la Dame.
- 2) Valet de ♦ pris du Roi. Continuez.

La solution est visible :

Il faudrait que le partenaire ait **L'AS DE ♣**; en effet « vous contemplez 10 levées chez l'adversaire ».

Pendant un **horrible piège vous attend :**

Vous jouez Roi de ♣ par réflexe ... Et tout s'effondre, votre partenaire a l'As 2<sup>nd</sup> et le déclarant le 10 4<sup>ème</sup> !

**Bravo** si vous avez résisté à la tentation !

Vous avez joué le 2 de ♣ (petit = un honneur).

C'est bien connu : ces s..... de profs vous tendent des pièges !

**DONNE 4**

Contrat : 3 SA par Sud  
Entame : Roi de ♠

S	O	N	E
1SA	-	3SA	Fin

Le début du coup :

- 1) Roi de ♠ pris de l'As en Sud.
- 2) 9 de ♣ joué par le déclarant. Continuez.

♠	V75
♥	V3
♦	R86
♣	RV1072

♠	RD1098
♥	D104
♦	A4
♣	A53

♠	632
♥	98652
♦	975
♣	84

♠	A4
♥	AR7
♦	DV1032
♣	D96

Scénario 1 Cauchemardesque !

- 1) Vous laissez filer par habitude le 9 de ♣ qui fait la levée.
- 2) Le déclarant « change de pied », il joue ♦ pour les affranchir. L'adversaire réalise 4 ♦, 1 ♣, 2 ♠ et 2 ♥.

Scénario 2 Le bon après mûre réflexion :

- 1) Vous plongez de l'As de ♣.
- 2) 3) **Vous rejouez Dame de ♠ et ♠.**
- 4) Sur le défilé des ♣ vous défaussez 1♦ et 1♥, espérant le 9 de ♥ chez le partenaire, ce n'est quand même pas trop lui demander !

**Pourquoi ce plongeon inhabituel ?**

Parce que votre **partenaire a au maximum 1 point d'honneur** et vous le savez ! Grâce aux enchères; aussi il faut vous débrouiller seul.

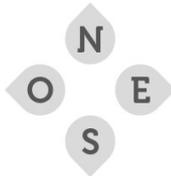
**DONNE 5**

Contrat : 4 ♠ par Sud  
Entame : Roi de ♥

S	O	N	E
1 ♠	2 ♥	2 SA	3 ♥
4 ♠	Fin		

♠	RV8
♥	972
♦	V542
♣	ADV

♠	72
♥	RDV103
♦	AD87
♣	62



♠	95
♥	A864
♦	93
♣	109873

♠	AD10643
♥	5
♦	R106
♣	R54

- 2 SA : Nouveau 11-12 DH + 3 atouts  
 3 ♥ : 4 atouts + 2 doubletons permettent l'en-  
 chère malgré vos 4 H.  
 4 ♠ : Conclusion logique, justifiée par :  
 - Votre 6<sup>ème</sup> ♠ +  
 - Votre singleton ♥, couleur de l'adversaire.

Continuez sur l'entame du Roi de ♥

La mauvaise solution :

**Vous fournissez scolairement le 8 de ♥ à la 1<sup>ère</sup> levée ... et le coup est déjà fini.**

Le déclarant ne concèdera que 2 ♦ et 1 ♥.

La bonne solution :

- 1) Vous **prenez de l'As de ♥** (le déclarant a au plus 1 ♥).
- 2) Vous contre-attaquez du 9 de ♦ en espérant faire 2 levées à ♦ et une coupe.  
Le bonheur arrive !

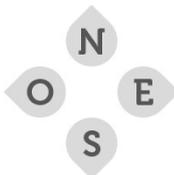
**DONNE 6**

Contrat : 4 ♥ par Sud  
Entame : 10 de ♠

S	O	N	E
		1 ♦	-
1 ♥	-	2 ♥	-
4 ♥	-	Fin	

♠	D6
♥	V864
♦	DV42
♣	ARV

♠	10987
♥	R92
♦	R5
♣	10854



♠	V542
♥	7
♦	A983
♣	D962

♠	AR3
♥	AD1053
♦	1076
♣	73

Le début du coup :

- 1) La Dame de ♠ du mort fait la levée.
- 2) Le déclarant présente le Valet de ♥ pour votre Roi.  
Continuez.

La mauvaise solution :

En main au Roi de ♥, vous rejouez passivement ♠, ♥ ou ♣ et vous constatez que l'affaire est dans le sac ... pour l'adversaire !

La bonne solution :

Vous savez que l'adversaire détient :

As-Roi de ♠

As-Dame-10 de ♥ (car il joue le Valet de ♥).

Donc il a de quoi jouer la manche :

**Alors, malgré vos inhibitions, jouez bravement le Roi de ♦ ... Et vous serez récompensés.**

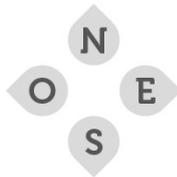
**DONNE 7**

♠	AR74
♥	5
♦	973
♣	ADV104

Contrat : 4 ♠ par Sud  
Entame : Dame de ♥

S	O	N	E
		1 ♣	-
1 ♠	-	3 ♠	-
4 ♠	-	Fin	

♠	952
♥	DV972
♦	A10
♣	632



♠	83
♥	R864
♦	RD42
♣	R87

♠	DV106
♥	A103
♦	V865
♣	95

Le début du coup :

- 1) Le déclarant prend de l'As.
- 2)3)4) 3 tours d'atout en finissant en main.
- 5) 9 de ♣ pour le Roi.
- 6) Retour du 2 de ♦. Continuez.

La mauvaise solution :

Vous prenez du 10 de ♦, tirez l'As et après ... Vous n'avez plus que les yeux pour pleurer. Vérifiez !

La bonne solution :

Posez la **bonne hypothèse** :

Il faut **faire 3 levées de ♦**.

Alors ?

**Vous prenez de l'As et rejouez le 10 de ♦ ...**

N'oubliez pas de féliciter votre partenaire pour son brillant retour sous Roi-Dame.

**DONNE 8**

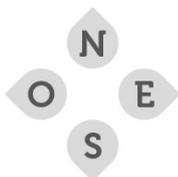
♠	RD
♥	V75
♦	RV1087
♣	ARD

Contrat : 3 SA par Sud  
Entame : 2 de ♠

S	O	N	E
		1 ♦	-
1 SA	-	3 SA	Fin

1 ♦ : Timide avec 20 HL

♠	V862
♥	R93
♦	652
♣	1082



♠	A1075
♥	D1042
♦	A
♣	9753

♠	943
♥	A86
♦	D943
♣	V64

Le début du coup :

Vous prenez de l'As de ♠. Continuez.

La solution facile ... mais coûteuse :

Vous contre-attaquez le 5 de ♠, tout content d'affranchir vos ♠... et l'adversaire emballé 9 levées !

La solution pas facile (la bonne) mais qui rapporte :

- Rejouer ♠ ne vous rapporte que 3 levées de ♠ et l'As de ♦.
  - Aussi il faut changer de couleur et **contre-attaquer le 2 de ♥** ( petit = un honneur), en espérant le Roi ou l'As de ♥ chez le partenaire, (il peut avoir l'un ou l'autre). En effet, Sud peut n'avoir que 6 points sans majeure.
  - En main, votre partenaire, bien sûr, rejouera ♠ afin de les affranchir et les encaisser après.
- Votre génie va être récompensé.  
Votre camp aura ainsi réalisé 3 ♠ + 1 ♦ + 1 ♥.

DONNE 9

Contrat : 3 SA par Sud  
Entame : 7 de ♠

S	O	N	E
2 SA	-	3 ♣	-
3 ♦	-	3 SA	Fin

Le début du coup :

Vous prenez de l'As de ♠. Et après ?

Que savez-vous des enchères ?

Par sa réponse au Stayman, le déclarant a précisé qu'il détenait au plus 3 cartes à ♠.

Comment interpréter la carte d'entame ?

Vous voyez 4 cartes supérieures au 7. **Grâce à la règle des 11** vous déduisez que votre partenaire détient :

RD87(x) OU 87xxx

Comment le savoir ? Impossible pour le moment

Alors, la solution ?

Tant que vous avez le Roi de ♣, **rejouez le Valet de ♦**. (Attention, dans le cas présent : Ouest, pensez à débloquent vos honneurs).

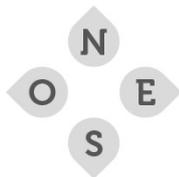
En l'occurrence, 2 de chute dans ce cas.

Si la tentative s'avère infructueuse, vous rejouerez ♠, lorsque vous serez en main au Roi de ♣.

Oui, c'était difficile.

♠	109
♥	V975
♦	97
♣	A10976

♠	87543
♥	1086
♦	RD4
♣	54



♠	AV2
♥	432
♦	V10865
♣	R3

♠	RD6
♥	ARD
♦	A32
♣	DV82

DONNE 10

Contrat : 4 ♠ par Sud  
Entame : Roi de ♥

S	O	N	E
		1 ♣	-
1 ♠	-	4 ♠	Fin

Entame Roi de ♥, continuez.

Enfin une donne facile (en principe).

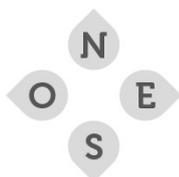
La solution :

- 1- Vous prenez le Roi de ♥ de l'As.
- 2- Dégagez l'As de ♣ sec.
- 3- Retour ♥ pour le 10 du partenaire.
- 4- Retour ♣ pour la coupe.

Voici 4 levées facilement engrangées.

♠	AD104
♥	75
♦	ARV
♣	RD104

♠	7
♥	RD109
♦	1075
♣	87652



♠	953
♥	A864
♦	86432
♣	A

♠	RV862
♥	V32
♦	D9
♣	V93

## DONNE 11

Contrat : 4 ♥ par Sud  
Entame : As de ♦

S	O	N	E
1 ♥	2 ♦	3 ♥	-
4 ♥	Fin		

1 ♥ : Trop fort pour ouvrir d'1 SA avec 18 HL.

♠	RV86
♥	RV92
♦	D64
♣	108

♠	A
♥	43
♦	ARV9852
♣	752



♠	97532
♥	86
♦	3
♣	V9643

Entame de l'As de ♦, Est fournit le 3... continuez.

La solution : Simple si vous êtes attentif

Le **3 de ♦ d'Est** ne peut être **qu'un singleton**. Il aurait fourni le 7 avec 7 - 3 ou le 10 avec 10 - 3.

Alors ?

- 1- Vous tirez l'As de ♠.
- 2- Rejouez le 9 de ♦, coupé par Est.
- 3- Celui-ci, en main, devrait rejouer ♠, sinon il mérite la peine de mort.

♠	D104
♥	AD1075
♦	107
♣	ARD

## DONNE 12

Contrat : 3 SA par Sud  
Entame : 8 de ♠

S	O	N	E
1 ♣	1 ♠	2 ♦	-
2 SA	-	3 ♥	-
3 SA	Fin	-	

♠	63
♥	ADV10
♦	RD842
♣	43

Le début du coup :

- 1) Le 8 de ♠ pour le 10 et le Roi.
- 2) ♥ pour le 10 qui fait la levée
- 3) Le déclarant joue un petit ♦ du mort. Continuez.

La solution :

**Plongez tout de suite de l'As de ♦.**

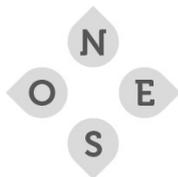
Pourquoi ?

Grâce à la **règle des 11**, vous savez que le déclarant ne possède plus d'autre carte supérieure au 8, (il a déjà fourni le Roi). Ainsi, vous réaliserez 1 ♦ + 4 ♠.

Si vous laissez passer, Sud ferait :

$$1 ♠ + 4 ♥ + 1 ♦ + 3 ♣ = 9 \text{ levées}$$

♠	AD982
♥	R953
♦	75
♣	V8



♠	V104
♥	62
♦	A106
♣	109765

♠	R75
♥	874
♦	V93
♣	ARD2

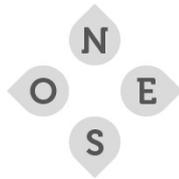
**DONNE 13**

Contrat : 3 SA par Sud  
Entame : 3 de ♠

S	O	N	E
2 ♣	-	2 ♦	-
2 SA	-	3 SA	Fin

♠	65
♥	D52
♦	D963
♣	R643

♠	A10432
♥	V74
♦	1084
♣	98



♠	R987
♥	10986
♦	72
♣	DV10

♠	DV
♥	AR3
♦	ARV5
♣	A752

Le début du coup : Les 2 premières levées

- 1) Le 3 de ♠, le 5, le Roi et le Valet.
- 2) Le 7 de ♠, la Dame, l'As, le 6. Continuez.

La solution :

- **Le déclarant a D-V secs à ♠.** (Le partenaire est revenu correctement en « pair-impair du résidu »).
- Alors revenez du 2 de ♠ pour le 8 du partenaire qui jouera docilement du 9 pris du 10 pour que vous encaissiez le 5<sup>ème</sup> ♠.

Si vous jouez le 10, vous bloquez la couleur ... et filez le contrat !

**DONNE 14**

Contrat : 3 SA par Sud  
Entame : Roi de ♥

S	O	N	E
	1 ♥	1 ♠	-
2 SA	-	3 SA	Fin

2 SA : 13-14, arrêt ♥.  
Pas de fit ♠

♠	RD1097
♥	106
♦	A106
♣	A86

Le début du coup :

À la première levée, le partenaire fournit le 7 de ♥ en pair-impair. Continuez.

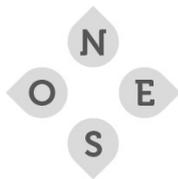
Voici enfin une donne facile

La solution :

Après le Roi de ♥ :

1. Tirez l'As de ♥.
2. Rejouez le Valet de ♥, donnant délibérément la Dame de ♥ à l'adversaire, (vous savez que votre partenaire n'a rien) et attendez paisiblement avec votre As de ♠ pour encaisser la chute.

♠	A86
♥	ARV98
♦	75
♣	D104



♠	432
♥	73
♦	9432
♣	7532

♠	V5
♥	D542
♦	RDV8
♣	RV9

DONNE 15

Contrat : 4 ♠ par Sud  
Entame : 5 de ♥

S	O	N	E
2 ♠	-	4 ♠	Fin

♠	832
♥	964
♦	AR
♣	ARV86

♠	A10
♥	R752
♦	D7652
♣	103



♠	V6
♥	DV10
♦	V1098
♣	D942

♠	RD9754
♥	A83
♦	43
♣	75

Le début du coup :

- 1) Le 5 de ♥ pour le 10 et l'As.
- 2) ♦ pour le Roi.
- 3) 2 de ♠, le 6, le Roi et l'As.
- 4) ♥ pour le Valet du partenaire,
- 5) Dame de ♥, Sud fournit le 8. Continuez.

La solution :

Vous prenez la **Dame du Roi** et **rejouez ♥**, (en coupe et défausse). Le partenaire **coupe du Valet de ♠** et ainsi votre **10 d'atout est promu**.

Pourquoi jouer de cette manière ?

Parce que le déclarant qui a 3 ♥ n'a pas de perdantes dans les mineures. Alors espérez une carte miracle chez le partenaire, à **savoir le Valet d'atout**, pour générer une levée de chute.

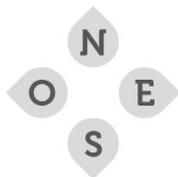
DONNE 16

Contrat : 4 ♠ par Sud  
Entame : 3 de ♣

S	O	N	E
2 ♣	-	2 ♦	-
2 ♠	-	4 ♠	Fin

♠	975
♥	D83
♦	V86
♣	RV109

♠	D82
♥	R1054
♦	D10974
♣	3



♠	3
♥	AV2
♦	532
♣	876542

♠	ARV1064
♥	976
♦	AR
♣	AD

Le début du coup :

- 1) Le 3 de ♣, le 9, le 8 préférentiel et l'As.
- 2) As de ♠.
- 3) Roi de ♠, Est fournit le 2 de ♦. **C'est un refus.**
- 4) Dame de ♣. Ouest, continuez.

La solution :

1. Ouest, n'attendez pas et coupez de la Dame de ♠.
2. Rejouez le **4 de ♥**, (**Toujours Petit prometteur en contre-attaque**), et enfin le Valet de ♥.
3. As de ♥.
4. 2 de ♥ pour le Roi du partenaire ... et la chute !

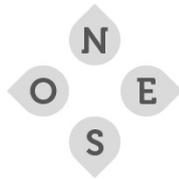
**DONNE 17**

Contrat : 4 ♠ par Sud  
Entame : As de ♣

S	O	N	E
2 ♦	-	2 ♥	-
2 ♠	X	4 ♣	Fin

♠	10853
♥	D94
♦	D94
♣	963

♠	-----
♥	RV86
♦	RV86
♣	ARDV10



♠	92
♥	10752
♦	107532
♣	84

♠	ARDV764
♥	A3
♦	A
♣	752

Le début du coup :

3 coups de ♣, qui passent.

**Le partenaire défausse le 2 de ♦.**

Et après ? Continuez.

La solution :

**Rejouez le 8 de ♦** et surtout accrochez-vous à votre Roi de ♥ quand l'adversaire jouera tous ses atouts.

**Mais pourquoi ce retour ♦ ?**

Parce que le **partenaire qui n'a rien, doit s'évertuer à défausser en pair-impair dans sa couleur la plus longue.**

- Aussi, ce 2 de ♦ montre 5 cartes.
- Ouest peut donc rejouer ♦, connaissant la présence de l'As sec en Sud.

**DONNE 18**

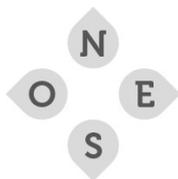
Contrat : 5 ♣ par Sud  
Entame : 2 de ♠

S	O	N	E
2 ♣	-	2 ♠	-
3 ♣	-	5 ♣	Fin

2 ♠ : 5 cartes convenables, dont 2 honneurs

♠	AD1096
♥	D4
♦	642
♣	975

♠	2
♥	98632
♦	R753
♣	R42



♠	87543
♥	ARV10
♦	V1098
♣	-----

♠	RV
♥	75
♦	AD
♣	ADV10863

Le début du coup :

- 1) Le 2 de ♠, la Dame, le **8** **préférentiel**, le Valet.
- 2) Le 9 de ♣, Est que défaussez-vous ? Continuez.

La solution :

**Est doit défausser l'As de ♥.**

Il garantit de posséder le Roi et le Valet (la Dame est visible au mort).

À présent, le reste devient plus facile.

La défense fera :

- 2 levées de ♥.
- Une coupe à ♠.
- Le Roi de ♣.

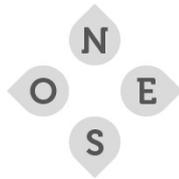
**DONNE 19**

Contrat : 3 SA par Sud  
Entame : 7 de ♠

S	O	N	E
2 SA	-	3 SA	Fin

♠	A92
♥	D10
♦	108762
♣	D103

♠	D10875
♥	975
♦	D93
♣	75



♠	64
♥	86432
♦	4
♣	ARV92

♠	RV3
♥	ARV
♦	ARV5
♣	864

Le début du coup :

- 1) Le déclarant fait la levée du Valet de ♠.
- 2)3) As-Roi de ♦, que défaussez-vous en Est ?  
Continuez.

La solution :

Est doit **défausser le 2 de ♥**, (LEVINTHAL).

Lorsque le déclarant rejouera le Valet de ♦, Ouest, en main à la Dame de ♦, contre-attaquera du 7 de ♣.

Grâce à cette signalisation précise, le déclarant chutera de 2.

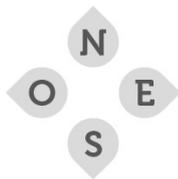
**DONNE 20**

Contrat : 6 SA par Sud  
Entame : 10 de ♠

S	O	N	E
1 SA	-	6 SA	Fin

♠	A54
♥	A75
♦	V53
♣	ARD2

♠	10987
♥	1083
♦	9842
♣	64



♠	R32
♥	DV64
♦	76
♣	V1083

♠	DV6
♥	R92
♦	ARD10
♣	975

Le début du coup :

- 1) Vous prenez du Roi de ♠.
- 2) Vous en rejouez pour le Valet de Sud.
- 3) ♠ pour l'As.
- 4)5)6)7) 4 tours de ♦, que défaussez-vous en Est ?  
Continuez.

La solution :

Est, il faut :

- **Défausser 2 ♥**, car vous êtes obligé de garder vos 4 ♣.
- Espérer que Ouest ait le 10 de ♥.

**DONNE 21**

Contrat : 7 ♥ par Sud  
Entame : Roi de ♣

S	O	N	E
2 ♦	-	3 ♣	-
7 ♥ !	Fin		

♠	D875
♥	32
♦	752
♣	A953

♠	6432
♥	-----
♦	V864
♣	RD864



♠	RV109
♥	9765
♦	109
♣	V107

♠	A
♥	ARDV1084
♦	ARD3
♣	2

Le début du coup :

Le Roi de ♣, l'As, le Valet, le 2.

**Que défaussez-vous en Ouest sur 7 coups de ♥ et l'As de ♠ ?**

La solution :

Ouest, il faut :

**Défausser 4 ♠ et 4 ♣.**

Accrochez-vous au Valet de ♦ 4<sup>ème</sup> après les enchères brutales de Sud qui pense avoir tout maître.

**DONNE 22**

Contrat : 3 SA par Sud  
Entame : 8 de ♥

S	O	N	E
1 ♦	-	1 ♠	-
1 SA	-	3 SA	Fin

♠	AR103
♥	75
♦	D532
♣	RD2

Le début du coup :

- 1) ♥ pour l'As, (le Valet apparaît en Sud).
- 2) Retour petit ♥ pour le Roi de Sud.
- 3)4)5)6) 4 tours de ♦, vous devez défausser 2 fois en Est, **quelles cartes ?** Continuez.

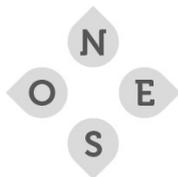
La solution :

Est, **Il faut défausser 2 petits ♣.**

Pourquoi ?

1. Il faut garder votre longueur à ♥ pour faire des levées.
2. Gardez vos 2 ♠ sinon l'adversaire fera 4 ♠.
3. Grâce au compte des points vus en Sud, (RV de ♥ et ARV à ♦), l'As de ♣ est chez le partenaire. En effet, Sud ne peut pas avoir l'As de ♣, sinon ça lui ferait 15 H, (il aurait ouvert d'1SA).

♠	V954
♥	9864
♦	1076
♣	A3



♠	82
♥	AD1032
♦	84
♣	V1086

♠	D76
♥	RV
♦	ARV9
♣	9754

**DONNE 23**

Contrat : 6 ♠ par Sud  
Entame : 10 de ♥

S	O	N	E
1 ♠	-	2 ♣	-
3 ♣	-	3 ♠	-
4 ♣	-	4 SA	-
5 ♥	-	6 ♠	Fin

5 ♥ : 2 clés, donc As de ♥ et Roi de ♠

♠	A432
♥	RV2
♦	AD
♣	AD105

♠	D86
♥	10987
♦	10862
♣	82



♠	7
♥	D653
♦	R9753
♣	963

♠	RV1095
♥	A4
♦	V4
♣	RV74

Le début du coup :

1. Le 10 de ♥, le Valet, la Dame et l'As.
2. Sud présente le Valet de ♠. Continuez.

La solution :

Ouest, vous devez mettre petit, que vous ayez la Dame 2<sup>nde</sup> ou 3<sup>ème</sup>.

Mais surtout vous devez fournir un petit sans marquer la moindre émotion.

**L'adversaire vient de vous tendre un piège.**

Vous le savez, il a 9 atouts, donc il doit tirer en tête.

Mais le jeu n'appelle que faute, alors il prend sa chance.

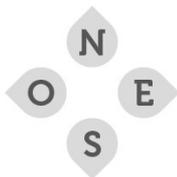
**DONNE 24**

Contrat : 6 SA par Sud  
Entame : Valet de ♥

S	O	N	E
2 SA	-	6 SA	Fin

♠	DV7
♥	A42
♦	V86
♣	AV43

♠	1042
♥	V1098
♦	1075
♣	1075



♠	R65
♥	R765
♦	9432
♣	92

♠	A983
♥	D3
♦	ARD
♣	RD86

Le début du coup :

- 1) Valet de ♥, le 2, le Roi, le 3.
- 2) Retour pour la Dame de Sud.
- 3) ♣ pour le Valet.
- 4) On vous présente la Dame de ♠. Continuez.

La règle que je vous donne vous sera utile pour la solution

**Quand il y a 2 honneurs, on ne couvre jamais le 1<sup>er</sup> honneur présenté.** Mais on couvre le 2<sup>nd</sup>.

Mais ça change quoi ? Voici la démonstration :

Scénario 1 :

- 1- Vous couvrez la Dame de ♠ du Roi, l'As.
- 2- L'adversaire rejoue le 9 de pour impasser le 10 du partenaire : 12 levées.

Scénario 2 :

- 1- Vous ne couvrez pas la Dame de ♠.
- 2- Si l'adversaire insiste du Valet, alors vous couvrez .
- 3- Vérifiez par vous-même : Ainsi l'adversaire chute d'une levée, avec le 10 de votre partenaire qui tient.